

## CHECKLISTA MAKIETY E-MATERIAŁU

Legenda: ☒ spełnione    nie dotyczy    ☐ nie spełniony - do poprawy

### 1. Dane ogólne (Wypełnia: Wykonawca)

Tytuł e-materiału: \_\_\_\_\_

Identyfikator scenariusza: \_\_\_\_\_

Obszar tematyczny: \_\_\_\_\_

Rodzaj materiału: \_\_\_\_\_

Data przekazania makiety: \_\_\_\_\_

Zespół projektowy: \_\_\_\_\_

### 2. Cel makiety (Wypełnia i weryfikuje: ORE - merytoryczny, techniczny, WCAG)

☐ **Pętla interakcji i kluczowe funkcje** są działające „na klik”

*(Start/Instrukcja/Ćwiczenie/Feedback/Podsumowanie; min. 1-2 aktywności z walidacją i podpowiedzią)*

☐ **Zgodność dydaktyczna ze scenariuszem**

*(treści i sekwencja działań odpowiadają celom i logice scenariusza; jest mapa przejść)*

☐ **Zgodność techniczno-dostępnościowa**

*(komponent działa w edytorze ZPE z repo; podstawy WCAG: kontrast, klawiatura, etykiety/alternatywy)*

### 3. Zakres funkcjonalny makiety (Wypełnia: Wykonawca / Weryfikuje: ORE – techniczny, WCAG)

☐ Nawigacja – przejścia między ekranami, przyciski, menu główne.

☐ Interakcje użytkownika – minimum 1-2 w pełni działające aktywności.

☐ System komunikatów – reakcje systemu, np. poprawna/niepoprawna odpowiedź.

☐ Interfejs użytkownika (UI) – finalny szkic layoutu, przyciski, pola wyboru.

☐ Styl graficzny (UX/UI) – kolorystyka, ikony, ilustracje, animacje lub mockupy.

☐ Logika działania – pętla interakcji użytkownika (np. wybór → reakcja → wynik).

☐ Audio/wideo (opcjonalnie) – przykładowe efekty dźwiękowe, narracja.

☐ WCAG 2.1 AA – podstawowe mechanizmy dostępności (kontrast, **etykiety/alternatywy tekstowe/ARIA**, klawiatura).

☐ Opis funkcjonalności – dokumentacja elementów interaktywnych.

#### 4. Warstwa wizualna i UX (Wypełnia: Wykonawca / Weryfikuje: ORE – merytoryczny, WCAG)

- ☐ Schemat ekranów (mapa nawigacji).
- ☐ Opis stylu graficznego (typografia, kolory, ikonografia, animacje).
- ☐ Przykładowe ekrany kluczowe: startowy, ćwiczenia, wyników, pomocy.
- ☐ Wskazanie zastosowanych rozwiązań WCAG.
- ☐ **Rozmiary klików  $\geq 44 \times 44$  px** (przyciski, hitboxy),

- ☐ **Kontrast tekstu  $\geq 4.5:1$ .**

#### 5. Warstwa techniczna (Wypełnia: Wykonawca / Weryfikuje: ORE – techniczny)

- ☐ Technologia i silnik: \_\_\_\_\_
- Sposób dostarczenia (komponent ZPE – repo):**
- ☐ Adres repozytorium komponentu: \_\_\_\_\_
- ☐ Wersja (commit/tag): \_\_\_\_\_
- ☐ Punkt wejścia silnika (np. `entry.js`)
- ☐ Punkt wejścia edytora (np. `editorEntry.js`) – jeśli dotyczy
- ☐ Zasoby stałe (skrypty/style/grafiki)
- ☐ README (jak dodać do materiału i co przetestować)
- ☐ Dane domyślne/demo – opcjonalnie
- ☐ Opis logiki aplikacji: \_\_\_\_\_
- ☐ Testy kompatybilności z ZPE: (załączyć raport) \_\_\_\_\_
- ☐ Obsługa urządzeń: desktop / tablet / smartfon / VR / AR

##### **Smoke test (w edytorze):**

- ☐ Komponent pojawia się na liście i da się przeciągnąć do materiału.
- ☐ Podgląd działa: podstawowa interakcja i przejścia są widoczne.
- ☐ Jeśli komponent ma konfigurację — panel edytora działa i zapisuje ustawienia.
- ☐ Jeśli przewidziano zapisywanie postępu — stan zapis/odtworzenie działa.
- ☐ Jeśli przewidziano walidację — sprawdzenie odpowiedzi działa (✓/✗).
- ☐ Brak zależności zewnętrznych (wszystko działa bez odwołań do usług/URL-i spoza repo).

#### 6. Zgodność z wymaganiami scenariusza (Wypełnia: Wykonawca / Weryfikuje: ORE – merytoryczny, WCAG, techniczny)

- ☐ Cele ogólne i sposób realizacji: \_\_\_\_\_
- ☐ Cele szczegółowe i metody dydaktyczne: \_\_\_\_\_
- ☐ Mechanika i interakcje: \_\_\_\_\_
- ☐ Struktura treści i sekwencja działań: \_\_\_\_\_
- ☐ Grafika i styl wizualny: \_\_\_\_\_
- ☐ **Mapa przejść** (diagram/tekst) załączona i zgodna z makietą.
- ☐ WCAG 2.1 AA: \_\_\_\_\_

## 7. Dokumentacja towarzysząca (Wypełnia: Wykonawca)

- ☐ Opis funkcjonalności i interakcji.
- ☐ Schemat przepływu użytkownika (user flow).
- ☐ Lista ekranów + opisy (zrzuty ekranu lub mockupy).
- ☐ Lista funkcji do rozwinięcia w wersji beta.

## 8. Raport dla ekspertów ORE (Wypełnia: Wykonawca / Weryfikuje: ORE)

- ☐ Opis wykonanych prac i decyzji projektowych.
- ☐ Wskazanie różnic względem scenariusza (jeśli są).
- ☐ Propozycje dalszych działań do wersji beta.
- ☐ **Pytania do ORE** – wątpliwości wymagające decyzji.

## 9. Harmonogram i odpowiedzialność (Wypełnia: Wykonawca)

- ☐ Przygotowanie szkiców UI | Grafik / UX Designer | \_\_\_\_\_
- ☐ Implementacja interakcji | Programista | \_\_\_\_\_
- ☐ Testy WCAG i kompatybilności | Specjalista WCAG / QA | \_\_\_\_\_
- ☐ Weryfikacja wewnętrzna | Kierownik zespołu | \_\_\_\_\_
- ☐ Przekazanie makiety ORE | Koordynator projektu | \_\_\_\_\_

## 10. Kryteria odbioru makiety (Weryfikuje: ORE)

- ☐ Pokazuje finalny szkic interfejsu i kluczowe funkcjonalności.
- ☐ Zgodna z założeniami scenariusza i wymaganiami technicznymi.
- ☐ Zawiera działający prototyp możliwy do testowania.
- ☐ Dołączono opis funkcjonalności i wynik testu kompatybilności z ZPE.
- ☐ Uwzględnia podstawowe elementy WCAG 2.1 (AA).
- ☐ **Uruchamia się w Edytorze ZPE jako komponent** (pojawia się na liście „przeciągnij i upuść”).
- ☐ **Podgląd działa** i przejście przez min. 1–2 aktywności jest możliwe (z komunikatami).
- ☐ **Repo i README dołączone** (URL + commit/tag; instrukcja szybkiego testu).