Załącznik nr 1 do SWZ

Opis przedmiotu zamówienia dla części

zajęcia – harmonijny rozwój – poznawanie i zrozumienie obejmujące programy multimedialne

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa przedmiotu | Ilość | Opis produktu, w tym opis równoważności w przypadku użycia odniesienia do znaku towarowego |
| 1 | Pakiet multimedialny do zmysłu i ruchu | 1 | Pakiet powinien zawierać:  - min. 3 interaktywne gry przystosowane do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej,  - karty pracy do wydrukowania lub kopiowania, zawierające ćwiczenia indywidualne, zespołowe lub materiały do przygotowania przedstawień teatralnych,  -grę wielkoformatową wykonaną z kartonów o dużym formacie, przeznaczoną do wykorzystania przez całą klasę lub duże grupy dzieci.  Pakiet umieszczony na dysku typu pendrive.  Ilość stanowisk: nieograniczona  Licencja: otwarta, bezterminowa |
| 2 | Pakiet multimedialny do twórczości i konstrukcji | 1 | Pakiet powinien zawierać:  - min. 3 interaktywne gry przystosowane do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej,  - karty pracy do wydrukowania lub kopiowania, zawierające ćwiczenia indywidualne, zespołowe lub materiały do przygotowania przedstawień teatralnych,  - grę wielkoformatową wykonaną z kartonów o dużym formacie, przeznaczoną do wykorzystania przez całą klasę lub duże grupy dzieci.  Pakiet umieszczony na dysku typu pendrive.  Ilość stanowisk: nieograniczona  Licencja: otwarta, bezterminowa |
| 3 | Pakiet multimedialny do poznawania i zrozumienia | 1 | Pakiet powinien zawierać:  - min. 3 interaktywne gry specjalnie przystosowane do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej,  - karty pracy do wydrukowania lub kopiowania, zawierające ćwiczenia indywidualne, zespołowe lub materiały do przygotowania przedstawień teatralnych,  - grę wielkoformatową wykonaną z kartonów o dużym formacie, przeznaczoną do wykorzystania przez całą klasę lub duże grupy dzieci.  Pakiet umieszczony na dysku typu pendrive.  Ilość stanowisk: nieograniczona  Licencja: otwarta, bezterminowa |
| 4 | Pakiet multimedialny do słów i znaków | 1 | Pakiet powinien zawierać:  - min. 3 interaktywne gry przystosowane do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej,  - karty pracy do wydrukowania lub kopiowania, zawierające ćwiczenia indywidualne, zespołowe lub materiały do przygotowania przedstawień teatralnych,  -grę wielkoformatową wykonaną z kartonów o dużym formacie, przeznaczoną do wykorzystania przez całą klasę lub duże grupy dzieci.  Pakiet umieszczony na dysku typu pendrive.  Ilość stanowisk: nieograniczona  Licencja: otwarta, bezterminowa |
| 5 | Program multimedialny - emocje | 1 | Baza ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz przygotowanie dziecka do podjęcia nauki w szkole. |