Załącznik nr 1do SWZ

Opis przedmiotu zamówienia dla części

TIK

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa przedmiotu | Ilość | Opis produktu, w tym opis równoważności w przypadku użycia odniesienia do znaku towarowego |
| 1 | Monitor Interaktywny | 1 | Monitor interaktywny dotykowy z oprogramowaniem + montaż naścienny i szkolenie z obsługi (min. 2 godziny).  W zestawie winno znajdować się oprogramowanie do tworzenia interaktywnych treści, do przesyłania obrazu z komputera czy smartfonu bezprzewodowo oraz nagrywarka obrazu. System operacyjny winien umożliwiać m.in. pisanie, odtwarzanie multimediów, przeglądanie internetu czy odtwarzanie plików tekstowych bez podłączania do komputera.  Monitor interaktywny musi posiadać: Wersja systemu co najmniej Android 13 lub równoważny. Przez system równoważny Zamawiający rozumie system oferujący:   1. wielozadaniowość i wielowątkowość, 2. pobieranie aktualizacji w tle bez konieczności wyłącznie urządzenia, 3. możliwość zapisywanie danych w chmurze, 4. możliwość instalacji innych aplikacji z dedykowanego sklepu lub dedykowanego repozytorium, 5. możliwość uruchomienia i użytkowania platform do nauki zdalnej m.in. Microsoft Teams, Google Classroom, G Suite, Discord, Zoom, 6. obsługa menadżera plików, 7. możliwość udostępniania ekranu mobilnego; 8. wbudowana przeglądarka internetowa, 9. możliwość wykonywania zrzutów ekranu, 10. możliwość tworzenia profili użytkownika.   Przekątna 75 +/- 1” Typ panelu VA Rozdzielczość panelu co najmniej 3840 x 2160 4K-UHD Kąt widzenia co najmniej 178° Jasność co najmniej 450 cd/m² Kontrast co najmniej 5000:1 Czas reakcji < 8 ms RAM co najmniej 8GB ROM co najmniej 64GB Przystosowany do pracy 24/7 Żywotność panelu ≥ 50 000 godzin Wbudowane głośniki co najmniej 2 × 8W + 2 × 18W Gwarancja co najmniej 5 lat (w tym 2 lata one-to-one) Technologia dotyku Podczerwień Czas reakcji dotyku < 2,5 ms Sposób obsługi Palec lub dowolny inny przedmiot Rozdzielczość dotyku co najmniej 32767 x 32767 Wyjścia wideo co najmniej 1 x HDMI Wejścia wideo co najmniej 3 x HDMI Porty komunikacyjne 2 x RJ-45 RS232 2 x USB 2.0, 4 x USB 3.0, 2 x USB Touch, 2 x USB (C) Wyjście audio 2 x mini jack 3.5 mm SPDIF Dodatkowe funkcje: Aplikacja do nanoszenia notatek Czujnik światła Komunikacja Bluetooth Komunikacja Wi-Fi Menu dotykowe OSD Narzędzie do prowadzenia głosowania Notowanie na dowolnym źródle Slot OPS USB Media Player Wgranie własnego logo Wyświetlanie komentarzy tekstowych na ekranie przez uczestników Zmiana nazwy źródła sygnału Tryb kiosk |
| 2 | Tablet | 8 | Tablet musi posiadać co najmniej: Technologia dotykowa pojemnościowy ( min. 10 - punktowy) Rozdzielczość natywna min. 1920 x 1200 (WUXGA) pikseli Procesor: Ilość rdzeni 8 szt. lub więcej, Częstotliwość taktowania 1.8 GHz lub wiecej Wielkość pamięci RAM min. 8 GB Pojemność dysku SSD min. 128 GB Obsługa kart pamięci microSD Maks. pojemność karty pamięci min. 1000 GB Złącza 1 x USB Typ-C Komunikacja Bluetooth oraz Wi-Fi 5 (802.11a/b/g/n/ac) Nawigacja satelitarna Beidou, Galileo, GLONASS, GPS Wbudowane głośniki stereo (1.2 W) Aparat fotograficzny z tyłu min. 8 Mpix Aparat fotograficzny z przodu min. 5 Mpix Nagrywanie wideo min. 1920 x 1080 (FHD) (min. 30 fps) Platforma Android System operacyjny Android 13 lub równoważny. Przez system równoważny Zamawiający rozumie system oferujący:   1. wielozadaniowość i wielowątkowość, 2. pobieranie aktualizacji w tle bez konieczności wyłącznie urządzenia, 3. możliwość zapisywanie danych w chmurze, 4. możliwość instalacji innych aplikacji z dedykowanego sklepu lub dedykowanego repozytorium, 5. możliwość uruchomienia i użytkowania platform do nauki zdalnej m.in. Microsoft Teams, Google Classroom, G Suite, Discord, Zoom, 6. obsługa menadżera plików, 7. możliwość udostępniania ekranu mobilnego; 8. wbudowana przeglądarka internetowa, 9. możliwość wykonywania zrzutów ekranu, 10. możliwość tworzenia profili użytkownika   Czujniki i komponenty: akcelerometr, czujnik Halla, czujnik światła, kompas cyfrowy,skaner rozpoznawania twarzy, żyroskop Kolor szary Materiał obudowy metal Etui. |