**Nr postępowania: EFS09\_15**

**Nr postępowania: EFS10\_14**

**Nr postępowania: EFS11\_10**

**Załącznik nr 4**

**Specyfikacja techniczna**

Gra VR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Gra VR** | Wymagania techniczne | Spełnia/nie spełnia |
| Okres obowiązywania licencji | Co najmniej 1 roczna z możliwością odpłatnego odnowienia |  |
| Tematyka gry | Ekologia, recykling, zasady zachowania czystości, segregacja odpadów. |  |
| Liczba użytkowników | nielimitowana |  |
| Obsługa aplikacji | W okresie licencji Wykonawca zobowiązuje się do nieodpłatnego usunięcia usterek, wad (błędów) lub awarii oprogramowania |  |
| Aktualizacja aplikacji | W okresie obwiązywania licencji przez okres min. 1 rok. |  |
| Przeszkolenie z obsługi gry | W cenie |  |
| Instalacja aplikacji na goglach VR | W cenie |  |
| Możliwość wykorzystania | Gogle VR z kontrolerami o parametrach wskazanych poniżej |  |

Specyfikacja techniczna gogli VR

|  |  |
| --- | --- |
| **Gogle VR z kontrolerami** | Wymagania techniczne minimalne |
| Kompatybilność | PC |
| Rozdzielczość ekranu | 4K |
| Odświeżanie | 120 Hz |
| Polec widzenia | 110º w poziomie  96º w pionie |
| Dźwięk | Wbudowany mikrofon |
| Czujniki | Akcelerometr  Żyroskop  Czujnik bliskości  Czujnik podczerwieni |
| Złącza | USB-C 3.0 - 1 szt. |
| Pamięć wbudowana | 512 GB |