**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

**FORMULARZ CENOWY**

Zamawiający: Gmina Jeziorzany

Nazwa Wykonawcy: ..................................................................................................................

Adres: ........................................................................................................................................

Tel.: .........…………................…………………….............................................................…......

NIP: …………………............. REGON: …………………………............................………………

E-mail: .......................................................................................................................................

Imię i nazwisko, nr tel. osoby do kontaktu: ................................................................................

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Przedmiot zamówienia | Ilość | Minimalne wymagane parametry | **Stawka podatku VAT** | **Wartość podatku VAT** | **Cena jednostkowa brutto** | **Wartość brutto** |
| 1 | **Pakiet edukacyjny do nauki**  **przedmiotów STEAM** | **4** | Zestaw klocków w pakiecie edukacyjnym (zestaw podstawowy oraz zestaw rozszerzający) spełniający poniższe wymagania:  Ilość elementów: minimum 1100  **W skład zestawu wchodzi:**  Skrzynka z organizerem na części  Smart Hub z akumulatorem i k  1x duży silnik  2x średni silnik  czujnik odległości  czujnik koloru  czujnik siły  ponad 1100 klocków |  |  |  |  |
| 2 | **Robot edukacyjny** | **8** | Robot edukacyjny spełniający poniższe wymagania:  WIELKOŚĆ  Szerokość: 17,2 cm  Długość: 17 cm  Wysokość: 19 cm  WAGA  690 g  ZASILANIE  Wbudowany akumulator litowo-jonowy 2600mAh (9.62 Wh) z czasem pracy do 8 godzin.  ŁADOWANIE  Poprzez wbudowane złącze microUSB.  ŁĄCZNOŚĆ  Bluetooth 4.0 / Low Energy  CZUJNIKI I FUNKCJONALNOŚĆ  Czujnik wykrywania dźwięku (mikrofon): 1  Głośnik: 1  Światła – oczy: diody LED RGB  Światła – czułki: diody LED RGB  Światło punktowe: dioda LED RGB (z tyłu)  Czujnik detekcji przeszkód: 1  Sensor odległości: 1 (zakres do 100 cm)  Czujnik dotyku: 1  Czujniki kontrastu podłoża: 2  System śledzenia czarnej linii na podłożu: 1  System mierzenia precyzji ruchu: 2 (pomiar przejechanej przez robota odległości i kątów obrotu)  Gniazdo microUSB umożliwiające komunikację zurządzeniami zewnętrznymi: 1  Dodatkowe akcesoria: TAK  Wbudowane gniazda magnetyczne do akcesoriów: 6  Komunikacja z innymi robotami: TAK  Możliwość nagrywania własnych dźwięków: TAK  KONSTRUKCJA  Konstrukcja zamknięta, bez wystających kabli - w pełni bezpieczna dla dzieci powyżej 3. roku życia.  Obudowa wykonana z poliwęglanu.  Wysoka odporność robota na uderzenia i upadki.  Czułki robota wykonane z materiału uniemożliwiającego ich uszkodzenie  CERTYFIKATY I STANDARDY  Deklaracja zgodności CE (RoHS, EN-71)  GWARANCJA  min. 2 lata  W ZESTAWIE  1 sztuka robota  Kabel USB do ładowania robota  Dostęp do dedykowanych nauczycielom scenariuszy prowadzenia zajęć i podręcznika w wersjach cyfrowych (kart pracy dla uczniów, przykłady i propozycje zajęć dydaktycznych z wykorzystaniem robota,zgodnych z przyjętą podstawą programową) oraz do dedykowanych aplikacji  Instrukcja „Jak zacząć” |  |  |  |  |
| 3 | **Klocki matematyczne z tablicą domino** | **4** | Zestaw zawierać musi pomoc dydaktyczną umożliwiającą składanie klocków, tj. drewniana ze specjalnymi otworami z konkretnymi, przypisanymi do nic liczbami. Zadaniem dziecka jest dopasowanie kloców z równaniami do odpowiednich pól/otworów z wynikiem. Dzięki ogromnej ilości kolorowych klocków do jednego pola można dopasować kilka różnych działań. |  |  |  |  |
| 4 | **Zegar do nauki czasu** | **1** | Zestaw musi zawierać zegar do nauki czasu wykonany z drewna (Eko)  Minimalna zawartość zestawu:  - 29 elementów drewnianych  Wymiar produktu: 28x28x4 cm |  |  |  |  |
| 5 | **Drewniane klocki edukacyjne** | **2** | Klocki edukacyjne liczmany lub równoważne. Za równoważne rozumie się klocki, które posiadają minimalną zawartość:  -102 drewniane sześciany (po 17 w sześciu kolorach: białym, żółtym, pomarańczowym, czerwonym, zielonym i niebieskim), po 5 plansz typu A (mandale), typu B (budowle) i typu C (bryły) oraz 3 czyste plansze typu D – do pracy indywidualnej, instrukcja |  |  |  |  |
| 6 | **Gra planszowa – małe finanse** | **1** | Zestaw zawierający grę planszową „Finanse małe” lub równoważną. Za równoważne rozumie się grę która ma za zadanie wprowadzić graczy do najnowszych wydarzeń biznesu, z którymi spotykamy się w życiu codziennym. Kupowanie akcji i inwestycji przedsiębiorstw oraz taktyczne inwestowanie gotówki, aby maksymalnie powiększyć majątek.  Minimalna zawartość zestawu:   * plansza do gry * 25 kart "Inwestycja" * 30 kart "Szansa" * 72 znaczniki inwestycji * 4 pionki * kostka do gry * plik banknotów * 60 podstawek * Instrukcja |  |  |  |  |
| 7 | **Gra edukacyjna – młody matematyk** | **1** | Zestaw zawierający grę „młody matematyk” lub równoważną. Za równoważną rozumie się grę, która rozwija i utrwala wiedzę matematyczną z zakresu nauczania początkowego. Na 12 planszach umieszczone są 192 zadania. Należy połączyć ze sobą dwa punkty (pytanie i odpowiedź) dotykając ich jednocześnie dwoma „długopisami”. Prawidłowa odpowiedź skutkuje zapaleniem się lampki.  Zestaw zawiera minimalnie 12 tematycznych plansz. |  |  |  |  |
| 8 | **Klocki geometryczne** | **2** | Zestaw zawiera klocki geometryczne LOKON lub równoważne. Za równoważne rozumie się zestaw złożony z trwałych klocków, które umożliwiają budowę dwu i trójwymiarowych konstrukcji z figur płaskich dzięki czemu dziecko rozwija zdolności motoryczne oraz rozumowanie pojęć przestrzennych.  Minimalna zawartość zestawu – 156 sztuk. |  |  |  |  |
| 9 | **Mata pomagająca ćwiczyć liczenie** | **1** | Zestaw „skaczemy do setki” bądź równoważny. Za równoważny rozumie się zestaw zawierający matę o wymiarach 120 x 120 cm, 54 ramki oraz 2 kostki nadmuchiwane. |  |  |  |  |
| 10 | **Gra edukacyjna bingo** | **1** | Zestaw zawiera grę planszową bingo obejmującą dodawanie i odejmowanie do 100.  Wiek: od 7 lat  Liczba graczy: 2-6  Minimalna zawartość zestawu:   * 12 dwustronnych plansz (wym. 20 x 20 cm), * 108 dwustronnych kartoników (wym. 6 x 6 cm), * instrukcja |  |  |  |  |
| 11 | **Waga metalowa z odważnikami** | **2** | Minimalny zestaw odważników 1g - 2010g  1kg, 500g, 200g, 100g x 2, 50g, 20g x 2, 10g, 5g, 2g x 2, 1g  Obciążenie maksymalne - 2000 g  Nie wymagana legalizacja |  |  |  |  |
| 12 | **Oś liczbowa magnetyczna** | **1** | Minimalna zawartość zestawu:  - Biała tablica magnetyczna o wymiarach 960 x 310 mm, z umieszczoną na niej osią liczbową z podziałką.  Tablicę można zawiesić na ścianie lub za pomocą integralnych magnesów zawiesić na szkolnej tablicy magnetycznej.  - Pisak suchościeralny i czyścik  **Elementy magnetyczne:**  Podziałki z liczbami od 1 do 10, od 11 do 20, od -1 do -10, 0 oraz z rzymskimi liczbami od I do XII  10 kartoników o wymiarach 148,5 x 100 mm z rysunkami motyli.  10 kartoników o wymiarach 130 x 100 mm z rysunkami zapałek, na każdym rysunku liczba zapałek jest o jedną większa.  10 kartoników o wymiarach 148,5 x 100 mm z ilustracjami dzieci w parach.  20 kartoników o wymiarach 70 x 100 mm z cyframi od 0 do 9,po 2 kartoniki z każdą cyfrą.  20 kartoników o wymiarach 35 x 35 mm z liczbami od 0 do 20.  10 niebieskich kółek o średnicy 22 x 22 mm.  10 czerwonych kółek o średnicy 22 x 22 mm.  12 kartoników o wymiarach 35 x 35 mm ze znakami rzymskimi od 1 do 12.  12 kartoników o wymiarach 148,5 x 100 mm z ilustracjami miesięcy.  10 kartoników o wymiarach 70 x 100 mm z liczbami nieparzystymi i parzystymi.  2 kartoniki o wymiarach 130 x 100 mm z ilustracjami krasnali.  **Wszystkie elementy umieszczone są w organizerze, który można zawiesić na ścianie w klasie.** |  |  |  |  |
| 13 | **Zestaw tablic dydaktycznych** | **1** | Zestaw dydaktyczny "Czas" lub równoważny. Za równoważny rozumie się zestaw, który zawiera komplet tablic dydaktycznych w formacie 50×70 cm oraz zegar czynności dziennych (średnica 42 cm, z ruchomą wskazówką) z zestawem dwudziestu elementów ruchomych z rysunkami czynności codziennych.  Wszystkie elementy posiadają paski magnetyczne, umożliwiające demonstrację na szkolnej tablicy magnetycznej. |  |  |  |  |
| 114 | **Ścienna plansza dydaktyczna** | **1** | Zestaw zawiera ścienną plansze dydaktyczną „Geoplan” lub równoważną. Za równoważną rozumie się plansze wykonaną z trwałego materiału i pokryta dwustronnie folią strukturalną, o podwyższonej wytrzymałości na rozdzieranie. Oprawiona jest w drewniane półwałki z zawieszeniem sznurkowym.  Rozmiar planszy: 160x120cm |  |  |  |  |
| 15 | **Bryły transparentne do pomiaru objętości** | **1** | Zestaw min. 4 brył geometrycznych wykonanych z przeźroczystego tworzywa sztucznego. Wsypując jakikolwiek sypki materiał możemy porównać objętości poszczególnych brył.  wysokość brył: 15 cm  waga zestawu: 1,15 kg  w skład zestawu brył do mierzenia objętości wchodzą:   * graniastosłup o podstawie kwadratu * graniastosłup o podstawie trójkąta * ostrosłup o podstawie kwadratu * ostrosłup o podstawie trójkąta |  |  |  |  |
| 16 | **Bryły pełne ostro i graniastosłupy** | **1** | Zestaw min. 6 brył geometrycznych wykonanych z nieprzeźroczystego tworzywa sztucznego.  wysokość brył: 17 cm  waga zestawu: 1,85 kg  w skład brył pełnych ( ostro i graniastosłupów ) wchodzą:   * ostrosłup o podstawie sześciokąta * ostrosłup o podstawie trójkąta * ostrosłup o podstawie kwadratu * graniastosłup o podstawie trójkąta * graniastosłup o podstawie sześciokąta * > graniastosłup o podstawie kwadratu |  |  |  |  |
| 17 | **Bryły Wielościany foremne** | **1** | Zestaw min. 4 brył geometrycznych wykonanych z przeźroczystego tworzywa sztucznego z zaznaczonymi wysokościami, przekątnymi i z wpisanymi figurami geometrycznymi.  wysokość brył: 15 cm  waga zestawu: 1,20 kg  w skład wielościanów foremnych wchodzą:  > sześcian z wpisanym ośmiościanem   * sześcian z zaznaczonymi przekątnymi * czworościan z wpisanym czworościanem * > czworościan z zaznaczonymi wysokościami |  |  |  |  |
| 18 | **Bryły Wielościany prawidłowe** | **1** | Zestaw min. 6 brył geometrycznych, wykonanych z przeźroczystego tworzywa sztucznego z zaznaczonymi wysokościami i przekątnymi.  Wysokość brył: 17 cm  Waga zestawu: 1,75 kg  W skład wielościanów prawidłowych wchodzą:   * graniastosłup o podstawie kwadratu * graniastosłup o podstawie sześciokąta * graniastosłup o podstawie trójkąta ostrosłup o podstawie sześciokąta * ostrosłup o podstawie czworokąta * ostrosłup o podstawie trójkąta |  |  |  |  |
| 19 | **Bryły wpisane** | **1** | Zestaw min. 6 brył geometrycznych, wykonanych z przeźroczystego tworzywa sztucznego z wpisanymi figurami geometrycznymi.  wysokość brył: 17  waga zestawu: 1,65 kg  w skład brył wpisanych wchodzą:  > ostrosłup o podstawie czworokąta z wpisaną kulą   * ostrosłup o podstawie trójkąta z wpisaną kulą * ostrosłup o podstawie sześciokąta z wpisaną kulą * graniastosłup o podstawie czworokąta w wpisanym ostrosłupem o podstawie czworokąta * graniastosłup o podstawie sześciokąta w wpisanym ostrosłupem o podstawie sześciokąta * > graniastosłup o podstawie trójkąta w wpisanym ostrosłupem o podstawie trójkąta |  |  |  |  |
| 20 | **Bryły kule i półkule** | **1** | Zestaw min. 6 brył geometrycznych. 4 bryły wykonane z przeźroczystego tworzywa sztucznego z zaznaczonymi płaszczyznami, przekrojami, promieniami i cięciwą.  2 bryły wykonane z nieprzeźroczystego tworzywa - przeznaczone do pisania flamastrami suchościeralnymi.  wysokość brył: 12cm i 6cm  waga zestawu: 0,90 kg  **w skład kul i półkul wchodzą:**   * kula z zaznaczoną średnicą, promieniem i cięciwą * półkula z zaznaczonymi promieniami * kula z zaznaczonym przekrojem i płaszczyznami * półkula z zaznaczonymi płaszczyznami * kula do pisania flamastrami suchościeralnymi * > półkula do pisania flamastrami suchościeralnymi |  |  |  |  |
| 21 | **Bryły szkieletowe** | **1** | Zestaw manipulacyjny dla uczniów. Wielość otworów w kulkach pozwala łączyć je ze sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami. Dzięki temu można tworzyć nie tylko graniastosłupy i ostrosłupy, lecz także bryły ścięte. Utworzone przez uczniów modele posłużą do omawiania pojęć geometrycznych, tj. krawędź, bok, powierzchnia, objętość itp.  Zawartość minimalna:  - 180 kolorowych kulek o średnicy 1,6 cm (każda kulka posiada 26 otworów),  - 180 patyczków o długości od 1,6 do 7,5 cm, |  |  |  |  |
| 22 | **Plansze dydaktyczne- zestaw figury i bryły** | **1** | Zestaw min. 11 plansz dydaktycznych z kategorii figury i bryły matematyczne.  W skład zestawu wchodzą:  - Pola i obwody figur płaskich  - Czworokąty  - Okrąg, koło  - Trójkąty  - Rodzaje kątów płaskich  - Twierdzenie Pitagorasa  - Pola i objętość figur przestrzennych  - Ostrosłupy  - Graniastosłupy  - Wielościany foremne  - Bryły obrotowe |  |  |  |  |
| 23 | **Wielkie bryły transparentne do pomiaru objętości** | **1** | Zestaw min. 10 sztuk zawierać musi przezroczyste bryły:   * kula * półkula * walec * stożek * sześcian * prostopadłościan * graniastosłup trójkątny * graniastosłup sześciokątny * czworościan * ostrosłup o podstawie kwadratu   Minimalne parametry techniczne:  - trwałe i elastyczne tworzywa  - wysokość brył minimum 15 cm. |  |  |  |  |
| 24 | **Zestaw edukacyjny- Matematyczne eksperymenty z objętością** | **1** | Minimalna zawartość zestawu:   * 10 brył porównawczych z ruchomą podstawą (wys. 10 cm), * 7 menzurek pomiarowych (10 ml, 25 ml, 50 ml, 100 ml, 250 ml, 500 ml, 1000ml), * 10 zlewek (po 2 sztuki: 50 ml, 100 ml, 250 ml, 500 ml, 1000ml), * 10 łyżeczek z tworzywa, * 1 duży pojemnik o poj. 6 litrów (wym. 29,3 x 19,4 x 17,5 cm ), * 9 barwników spożywczych (po 3 w kolorach czerwony, żółty, zielony), * pudełko zamykane do przechowywania. |  |  |  |  |
| 25 | **Szerokie ułamkowe listwy magnetyczne** | **1** | Ułamkowe listwy wykonane są z folii magnetycznej w 9 różnych kolorach.  Każda część ułamkowa wyrażona jest innym kolorem i oznaczona nadrukiem ułamka zwykłego: 1, 1/2, 1/3, 1/4,1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12. Dla każdego ułamka w komplecie znajduje się tyle części, aby można złożyć z niego całość.  Zawartość minimalna zestawu:   * 51 elementów z folii magnetycznej * 9 kolorów * listwa "całość" ma dł. 100 cm i szerokość 9 cm   wszystkie elementy uporządkowane na tablicy dają wymiar 100 x 81 cm |  |  |  |  |
| 26 | **Koło do odmierzania odległości z licznikiem** | **1** | Przyrząd do odmierzania dużych odległości. Koło zaopatrzone w licznik gwarantujący dokładność pomiaru. Po przekroczeniu każdego metra koło wydaje charakterystyczne klikniecie informujące o przekroczeniu metra.  Minimalne wymagania:   * Rodzaj miernika: koło pomiarowe mechaniczne * Zakres pomiaru: 0,01m-9999,99m * Teleskopowa rękojeść * Średnica kół: 318mm * Wysoka nóżka na sprężynie |  |  |  |  |
| 27 | **Kostka sudoku** | **8** | Dane techniczne:  Kolor: Czarny  Materiał: tworzywo sztuczne  Wymiary: 5,5 x 5,5 x 5,5 cm |  |  |  |  |
| 28 | **Magnetyczny komplet przyborów geometrycznych z tablicą** | **1** | Komplet sześciu przyborów tablicowych wraz z tablicą ścienną, służącą do ich łatwego przechowywania.  Zawartość min. zestawu:   * cyrkiel na przyssawkach, * linijka z podziałką cm/dm (100 cm), * kątomierz dwukierunkowy (50 cm), * ekierka równoramienna 90-45-45 (60 cm), * ekierka różnoboczna 30-60-90 (60 cm), * wskaźnik (100 cm), * tablica ścienna (106 x 58,5 cm).   Przybory są magnetyczne. |  |  |  |  |
| 29 | **Bloczki do nauki na ułamkach** | **2** | Pomoc dydaktyczna umożliwiająca składanie klocków, tworzących po złożeniu wieże ułamkowe. Uczeń konstruując wieże ma do dyspozycji następujące części ułamkowe:1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12 . Na trzech bocznych ściankach każdego klocka umieszczona została jego wartość w ułamku zwykłym, dziesiętnym oraz w ujęciu procentowym.  Na pomoc składa się minimalnie 51 elementów. |  |  |  |  |
| 30 | **Zestaw ułamkowy (powiększony)** | **1** | Zestaw pozwalający przedstawić powiązanie pomiędzy jednostkami, dziesiątkami, setkami i tysiącami. Każdy element jest oznaczony w centymetrach kwadratowych, aby pokazać jak odnosi się do całości.  Zestaw zawiera min.:   * 100 szt. żółtych jedności, * 50 szt. zielonych pręcików (dziesiątek), * 30 szt. niebieskich elementów (setek), * 4 szt. czerwonych bloków (tysięcy).   Wymiary: 30cm x 20cm x 15cm. |  |  |  |  |
| 31 | **Karty do nauki matematyki nauczyciela Andrzeja Grabowskiego** | **2** | Pakiet zawiera TABLICZKĘ MNOŻENIA **-** Wariant rozszerzony  Uczą i utrwalają tabliczkę mnożenia do 100.  Zestaw zawiera min.:   * Komplet kart: karty czarne z działaniami (55 kart), karty czerwone z wynikami (55 kart). Wszystko zapakowane w poręczne pudełko * Książkę z opisami 11 gier oraz praktycznymi wskazówkami, w jaki sposób korzystać z kart. * dodatkowa książka z opisami 45 gier - a w niej między innymi: * gry na dzielenie * pasjanse - czyli gry dla 1 osoby * różnorodne gry planszowe (z kart budujemy plansze do gry) * gry matematyczno-ruchowe * szeroki wybór zarówno gier łatwych jak i gier trudniejszych (które będą wyzwaniem również dla dorosłych).   **UŁAMKI – Wariant rozszerzony**  Unikalne karty i stworzone do nich wciągające gry, dzięki którym dzieci poznają ułamki zwykłe oraz uczą się jak je porównywać, rozszerzać, skracać oraz wykonywać na nich działania (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie). Karty przeznaczone są dla dzieci od IV klasy szkoły podstawowej.  Zestaw zawiera min.:   * Talię kart: 81 kart z ułamkami zwykłymi, 12 jokerów, 12 kart dwustronnych z symbolami matematycznymi, kartę dwustronną z cyframi 2 i 3, 4 karty pomocnicze. * Książkę z opisami 9 gier oraz praktycznymi wskazówkami, w jaki sposób korzystać z kart. * Dodatkową książkę z opisami 32 gier - a w niej między innymi:  1. pasjanse - czyli gry strategiczne dla 1 osoby; 2. szeroki wybór gier łatwych - idealnych dla dzieci, które dopiero poznają ułamki; 3. szeroki wybór gier trudniejszych, które będą wyzwaniem również dla osób dorosłych; 4. 2 gry do zrealizowania w połączeniu z kompletem Kart Grabowskiego Tabliczka mnożenia. |  |  |  |  |
| 32 | **Gra słowna** | **1** | Gra zawiera „ Bójkę na słówka. Level Master.” lub równoważną. Gra do nauki języka angielskiego na wyższym poziomie trudności (A2-B1), 200 słówek podzielonych na 2 poziomy zaawansowania,105 kart z kolorowymi ilustracjami, użyteczne zwroty i wyrażenia   * 3 warianty gry * Minisłowniczek obrazkowy   Zestaw zawiera grę słowną Word for Word lub równoważną. Za równoważne rozumie się grę słowną do utrwalania słownictwa i poprawnej pisowni, składająca się ze 112 klocków do układania jak największej liczny poprawnych wyrazów i klepsydry do odmierzania czasu oraz ołówków i notatnika. |  |  |  |  |
| 33 | **Gra słowna** | **1** | Zestaw zawiera grę słowną Lets talk. Projekt Miasto lub równoważną |  |  |  |  |
| 34 | **Ilustrowane karty** | **1** | Zestaw zawiera ilustrowane karty konwersacyjne służące do zabaw językowych Lets Role-play lub równoważne |  |  |  |  |
| 35 | **Gra językowa** | **1** | **Gra językowa The GrammarTree lub równoważna - edukacyjna gra planszowa dla dzieci i młodzieży ucząca praktycznego stosowania zasad gramatyki angielskiej.** |  |  |  |  |
| 36 | **Gra językowa** | **1** | **Gra językowa** Regipio -Time Machine Travel Between Mix of English Teneses lub równoważna. Gra, która ma za zadanie: wytłumaczenie różnic między czasami: PRESENT SIMPLE, PRESENT CONTINUOUS, PRESENT PERFECT, PAST SIMPLE i FUTURE SIMPLE oraz konstrukcja zdań: doskonalenie umiejętności tworzenia zdań twierdzących, przeczących i pytających na podstawie kontekstu. |  |  |  |  |
| 37 | **Gra planszowa** | **1** | Gra Roundtrip of Britain and Ireland  lub równowazna. Planszowa gra językowa ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego, a także angielskich wyrażeń idiomatycznych i słownictwa. Gra stworzona jest z myślą o tych, którzy chcą w miłej i bezstresowej atmosferze pogłębić swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2-B1, jak również dowiedzieć się interesujących rzeczy na temat krajów i kultur, z których wywodzi się język angielski. |  |  |  |  |
| 38 | **Gra planszowa** | **1** | **Gra Around the City** lub równoważna. Gra planszowa językowa, która pozwala graczom na zweryfikowanie ogólnej znajomości języka angielskiego oraz poznawanie słownictwa i wyrażeń związanych z życiem w mieście, infrastrukturą, transportem miejskim oraz bezpieczeństwem na drodze. |  |  |  |  |
| 39 | **Gra okrągła** | **1** | Gra Outdoor Game Round Steps lub równoznaczna przeznaczona dla młodszych graczy. Dzięki niej poznasz i utrwalisz podstawowe kolory, proste przymiotniki i cyfry w zakresie od 1 do 12.Kolorowa plansza w kształcie koła o średnicy 2 m. |  |  |  |  |
| 40 | **Plansze/zdjęcia** | **1** | Pakiet plansz/ zdjęć przedstawiający i opisujących w języku angielskim rzeczowniki, czasowniki i przymiotniki. Plansze o wymiarach 120x60 lub mniejsze. Tematyka: Czasowniki nieregularne, Nazwy zawodów, Słownictwo związane z życiem codziennym |  |  |  |  |
| 41 | **Plansze edukacyjne** | **3** | Plansze dydaktyczne ścienne o wymiarach 120x60 z języka angielskiego |  |  |  |  |
| 42 | **Dywan** | **1** | Kolorowy dywan z nadrukiem stawu, tematycznie odpowiadający kącikom manipulacyjno-sensorycznym 099629 i 099630, w kształcie 1/4 koła. Pokryty środkiem uniepalniającym. • wysokość runa: 7 mm • dł. boku 140 cm |  |  |  |  |
| 43 | **Lilie widne** | **1 zest.** | Kładki sensoryczne w dwóch kształtach ( w tym jedna z falą). Ćwiczenia na kładkach mają rozwijać umiejętność równowagi, koordynację, zręczność i pewność siebie. Każda strona kładki ma mieć inną fakturę, co pozwoli na stymulowanie zmysłu dotyku. Kładka z falą ma służyć do budowania 2 rodzajów torów w zależności od sposobu jej ułożenia: wznoszącego się i opadającego, co ma służyć do ćwiczeń chodzenia lub czworakowania- w dół lub w górę. Układanie torów o różnym kształcie i z różną kombinacją wysokości ma dzieciom pomóc zrozumieć pojęcie przestrzeni oraz rozwijać umiejętność planowania i rozwiązywania problemów. • 4 bazy o wym. 52 x 52 x 16,6 cm • 1 kładka prosta o wym. 115 x 26,6 x 6 cm • 1 kładka z falą o wym. 115 x 26,6 x 16,6 cm |  |  |  |  |
| 44 | **Kącik manipulacyjno - sensoryczny** | **1** | Kącik posiada: przesuwanki, elementy z różnego rodzaju tkanin (mocowane na napy), lusterko, piszczałkę oraz będzie posiadał motyw stawu z żabą. Oczami żaby będzie można obracać, a w jej pyszczku będzie znajdować się mała kieszonka na skarby. Konieczne kotwiczenie do podłoża. Kącik będzie się składał z dwóch części, które będą wykonane z lakierowanej sklejki o gr. 18 mm oraz będzie można je montować na dwa sposoby: w rogu sali lub płasko na ścianie. Kącik będzie kolorowy i będzie posiadał różne atrakcje dla dzieci, takie jak przesuwanki czy elementy z tkanin o różnych fakturach • wym. elem. (szer. x wys.): 140 x 97 cm |  |  |  |  |
| 45 | **Hamak** | **1** | Hamak wykonany z materiału Oxford lub równoważnego - tkaniny o mocnym splocie, w środku znajduje się poliestrowa poduszka. Hamak ma mieć kształt kropli wody/deszczu śr. 70 cm • wys. 140 cm  • maks. obciążenie 80 kg  Hamak ma posiadać zestaw do mocowania do sufitu oraz ma być wyrobem medycznym klasy 1. |  |  |  |  |
|  | **Baldachim** | **1** | Baldachimy do kącików narożnych wykonane z tkaniny bawełnianej.Do zamocowania na ścianie - na każdym rogu ma mieć umieszczone kółko z tkaniny kaletniczej, za pomocą której baldachim mocuje się do ściany. Wskazana wysokość mocowania baldachimu to 170 cm. • dł. boku 200 cm • 2 rybki/pszczółki lub równoważne o wym. 10 x 15 cm na sznurkach o dł. 16 cm |  |  |  |  |
| 47 | **Materac narożny** | **1** | Miękki materac narożny przeznaczony do kącików zabaw z motywem stawu lub morza. Wypełniony pianką poliuretanową, tworzy wygodne podłoże do siedzenia i zabawy. Obszyty kolorowymi motywami stawu lub morza.. Zewnętrzna część pokrowca jest wykonana z bezftalanowego meditapu (powłoka łatwa do czyszczenia) • wym. 150 x 150 x 10 cm |  |  |  |  |
| 48 | **Kącik w kształcie okrętu/statku** | **1** | Kącik zabaw ze zjeżdżalnią, wyposażony w bulaj, lustro i obrotowy ster. Wykonany z lakierowanej sklejki o gr. 18 mm, płyty laminowanej oraz drewna. Kolorowe elementy wykonane z płyty MDF, bulaj wykonany z pleksi. Wszystkie podesty pokryte wykładziną, zjeżdżalnia wykonana z pianki pokrytej trwałą tkaniną PCV. Konieczne kotwiczenie do podłoża. • wym. 196 x 187,5 x 156,5 cm • wys. podestów: 30 i 15 cm • szer. wejść 66 i 68 cm • zjeżdżalnia o wym. 122 x 66 cm |  |  |  |  |
| 49 | **Mata sensoryczna** | **1** | Sensoryczna mata, z elementami morza/oceanu z elementami rybek i innych morskich stworzeń oraz muszelek. Wykonana z pianki pokrytej trudnopalną tkaniną. Dodatkowe, sensoryczne elementy (miękkie i szeleszczące) pokryte tkaniną bawełnianą. W muszli ukryta ma być piszczałka. Mata pokryta siatką z białego tiulu oraz mają znajdować się lusterka.  • śr. lusterek 14 cm • śr. siatki 82 cm • śr. 140 cm • gr. 2 cm |  |  |  |  |
| 50 | **Podstawa** | **2** | Podstawa służąca do tworzenia torów  • wys. 24 cm • śr. 40 cm • 2 szt. • maksymalne obciążenie 75 kg |  |  |  |  |
| 51 | **Kładka** | **1** | Kładka z tworzywa, której ruchoma część zmusza dziecko do kontrolowania przenoszenia ciężkości ciała. Skok dźwigni wynosi 6 cm. • wym. 72 x 13 x 10 cm • maksymalne obciążenie 75 kg |  |  |  |  |
| 52 | **Poduszki** | **20** | Poduszki wykonane z trwałej tkaniny PCV, łatwej do utrzymania w czystości, wypełnione gąbką.  • śr. 35 cm • wys. 3 cm |  |  |  |  |
| 53 | **Trampolina** | **1** | Trampolina wyposażona w poręcz. Trampolina jest składana. • śr. 100 cm (powierzchnia do skakania 75 cm) • wys. 22 cm • wys. uchwytu 83 cm • szer. uchwytu 60 cm • maksymalne obciążenie 45 kg |  |  |  |  |
| 54 | **Tunel** | **1** | • śr. 46 cm • dł. 180 cm • dla dzieci od 3 lat  Łatwo składany |  |  |  |  |
| 55 | **Lustro** | **1** | Lustro kształt pionowy. Lustro z drewnianą ramką, do którego będzie można przymocowywać i przyczepiać dekoracje. • wym. 72 x 132 cm |  |  |  |  |
| 56 | **Dekoracje** | **1** | Zestaw dekoracji z motywem morskim  • delfin, rybki i fale • 81 x 47,5 cm Dekoracje wykonane ze sklejki z barwnym nadrukiem. |  |  |  |  |
| 57 | **Zasłonka do lustra** | **1** | • wym. jednej zasłonki: 58 x 145 cm • dł. drążka 100 cm Komplet 2 zasłonek z drążkiem i mocowaniami w komplecie. |  |  |  |  |
| 58 | **Kolumna wodna** | **1** | Kolumna wodna - urządzenie umożliwiające sterowanie kolorem (za pomocą podłączonej skrzyneczki lub pilota zdalnego sterowania - w komplecie). Możliwość wyboru 5 kolorów świecenia. W zestawie 27 litrów wody destylowanej. Włącznik/wyłącznik na podstawie. • wym. 15 x 180 cm |  |  |  |  |
| 59 | **Makatka** | **1** | • wym. 177 x 70 cm Dekoracja ścienna w żywych kolorach z elementami morskimi/oceanicznymi lub innymi o tematyce przyrodniczej. Elementy dekoracji przymocowane na rzepy. Materiał: welur wypełniony gąbką (w celu usztywnienia). Mocowane do ściany za pomocą szlufek. |  |  |  |  |
| 60 | **Piłka** | **1** | Piłka do skakania o średnicy min. 55 cm. Wytrzymałość nacisku przy skakaniu 150 kg. Posiadająca stabilne uchwyty do trzymania. |  |  |  |  |
| 61 | **Zestaw z kulą lustrzaną** | **1** | Zestaw składający się z kuli lustrzanej 20 cm, silnika elektrycznego z kablem połączeniowym i 15 cm łańcuszka do połączenia tych dwóch elementów. Do oświetlenia kuli jest reflektor typu Pin do podświetlania m.in. kul dyskotekowych o mocy 6W dający mocne, jasne, białe światło LED marki BeamZ.  Dane techniczne: • W zestawie: kula lustrzana 20cm cichy napęd z łańcuchem o długości 15cm • Prędkość napędu: 1,5obr/ min • Zasilanie: 230V AC, 50Hz • Żarówka LED 1x 6W, biała, o długiej żywotności • Bardzo jasne światło • 10° kąt wiązki • Niskie zużycie energii • Niska emisja ciepła • Pobór mocy: 10W • Zasilanie: 100~240 Vac/ 60-50Hz • Wymiary: 185x 68x 115mm • Waga: 400g |  |  |  |  |
| 62 | **Basen okrągły z podświetleniem** | **1** | Basen z piłeczkami, kształt okrągły. Basen wykonany z pianki, pokryty trwałą tkaniną PCV, łatwą do utrzymania w czystości. Wewnątrz znajduje się materac o gr. 4 cm, z zamontowanymi kolorowymi LEDami (zasilacz w komplecie). • 1250 piłeczek o śr. 8 cm w komplecie • śr. zewnętrzna 148 cm • śr. wewnętrzna 118 cm • wys. 40 cm • śr. 148 cm • wym. 40 cm |  |  |  |  |
| 63 | **Karabińczyk** | **20** | Karabińczyk   * Rozmiar: 10mm (grubość materiału) * Długość: 100mm * Obciążenie robocze: 350kg * Obciążenie zrywające: 525kg * Waga 1szt: 0.128kg * Nakrętka zabezpieczająca przed otwarciem * Stal niskowęglowa * Powłoka ocynkowana   Karta techniczna |  |  |  |  |
| 64 | **Półkule sensoryczne** | **1** | Zestaw.  Transparentne, akrylowe półkule w jasnych kolorach, z materiału miłego w dotyku  • 8 szt. • śr. 5 cm |  |  |  |  |
| 65 | **Kładka równoważna** | **1** | Tor do ćwiczeń poprawiających reakcje równoważne. Wykonany z lakierowanej i malowanej sklejki o gr. 19 mm. • wym. kładki 140 x 20 cm • szczeble o gr. 2,5 cm co 13 cm • maksymalna wysokość 48 cm • wym. podstawy - muchomora 28 x 39,5 x 32 cm  • wym. 39,5 cm x 28 cm x 32 cm |  |  |  |  |
| 66 | **Kamienie rzeczne** | **1** | Zestaw kamieni:  • 3 kamienie o długości boku 36 cm i wys. 8,5 cm • 3 kamienie o długości boku 25 cm i wys. 4,5 cm  • maksymalne obciążenie 100 kg Różnorodne kolorystycznie i wielkościowo stopnie z tworzywa sztucznego, imitujące prawdziwe kamienie.. Elementy od spodu zabezpieczone gumowymi podkładkami uniemożliwiającymi przesuwanie się podczas zabawy. |  |  |  |  |
| 67 | **Program multimedialny do realizacji zajęć rozwijających z j. angielskiego** | **1** | Akademia umysłu. Junior edu (wersja na 15 stanowisk). Wersja z dodatkiem służącym do prowadzenia zajęć z języka angielskiego - multimedialny system do wspomagania rozwoju pamięci i koncentracji wraz ze scenariuszami zajęć (wielostanowiskowy program komputerowy)  Pakiet ma zawierać **80 kreatywnych ćwiczeń, dzięki którym dzieci osłuchują się z językiem angielskim i utrwalają słownictwo opisujące otaczający je świat**.   Zalecane wymagania sprzętowe: System: Windows XP/Vista/7/8/10, Procesor: 1,5 GHz, RAM: 1 GB, Wolne miejsce na dysku: 1 GB, Karta graficzna: 256 MB, Minimalna rozdzielczość: 1024x768, Karta dźwiękowa: zgodna z DirectX, Inne: Port USB. |  |  |  |  |
| 68 | **Program multimedialny do realizacji zajęć wyrównawczych z matematyki** | **1** | Pakiet zawiera oprogramowanie Talent -Dyskalkulia lub równoważny. Za równoważny rozumie się zestaw interaktywnych ćwiczeń, wspomagających myślenie i umiejętności matematyczne, przeznaczonych dla dzieci przejawiających trudności w tym zakresie i dzieci z dyskalkulią. Zestaw musi zawierać:  - trzy publikacje (w tym 128-stronicowy poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów)  - ponad 600 ekranów interaktywnych i więcej niż 200 kart pracy do wydruku  - zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia  - bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu  - dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego Talent  - bezpłatne aktualizacje programu  Licencja bezterminowa na 4 stanowiska. |  |  |  |  |
| 69 | **Program multimedialny do realizacji zajęć wyrównawczych z matematyki** | **1** | Eduterapeutica Lux Dyskalkulia Program **Eduterapeutica Lux Dyskalkulia** przeznaczony jest do pracy terapeutycznej z dziećmi w przedziale wiekowym 7-10 lat (a nawet do 12 roku życia w przypadku pracy z dziećmi w oddziałach integracyjnych).  Pozwala na diagnozę oraz terapię dzieci wykazujących specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Oprogramowanie zawiera 127 interaktywnych ćwiczeń terapeutycznych, 10 interaktywnych ćwiczeń diagnostycznych, ćwiczenia filmowe oraz interaktywne gry i zabawy.  Program może być wykorzystywany przez **nauczycieli** i **terapeutów** pracujących **z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi** (lub w klasach obejmujących takie dzieci) z szeroko rozumianej grupy ryzyka dysleksji rozwojowej w szczególności:   * **z niewielkim deficytem rozwoju intelektualnego,** * **niewielkimi problemami widzenia i słyszenia,** * **różnymi formami nadpobudliwości (np. ADHD),** * **problemami ze spektrum autyzmu.** |  |  |  |  |
| 70 | **Specjalistyczne oprogramowanie opracowane na potrzeby poradnictwa zawodowego prowadzonego w szkołach.** | **1** | **Program do wykorzystywania w grupowej i indywidualnej pracy doradcy zawodowego z uczniem, jak również indywidualnej pracy uczniów. Program eSzOK lub równoważny, który będzie składał się z części:**  **• Test bilansu i kompetencji będzie to test, który pozwoli,**  pomoże w zdiagnozowaniu i zaplanowaniu rozwoju kompetencji. Program automatycznie wygeneruje wyniki dla badanych kompetencji oraz opis posiadanych kompetencji i krótkie podsumowanie.  **• Klasyfikacja zawodów i specjalności** – dzięki niej będzie można poznać strukturę świata zawodów w Polsce. Zawody będzie można wyszukiwać wg grup: wielkich, dużych, średnich i elementarnych, a także po nazwie zawodu.  **• Świat zawodów będzie** to moduł zawierający charakterystyki 556 zawodów przygotowanych według schematu: Zadania i czynności, środowisko pracy, wymagania zawodu dotyczące wiedzy, zainteresowań, zdolności, predyspozycji fizycznych i psychicznych, informacje z rynku pracy mówiące o zapotrzebowaniu na tego rodzaju specjalistę, możliwości znalezienia zatrudnienia, kształcenie. Opis zawodu będzie można wydrukować.  **• Zawody z przyszłością** Moduł **będzie**  zawierał wykaz i opisy 100 zawodów mających przyszłość na rynku pracy. Każdy z umieszczonych w tym module opisów został przygotowany według takiego samego schematu, jak opisy zawodów w module „Świat zawodów”, a dodatkowo zawiera uzasadnienie, dlaczego wybrany zawód jest tym, w którym w przyszłości będzie można znaleźć pracę.  **• Scenariusze zajęć**  to szczegółowo opracowane konspekty zajęć.  **• Informatorium** Moduł **Informatorium** będzie składał się z pięciu części:  • **„Moja edukacja – i co dalej?”** – zawiera informacje na temat obowiązującego systemu edukacyjnego w Polsce, zasad funkcjonowania szkół ponadgimnazjalnych, policealnych, uczelni wyższych, kwalifikacyjnych kursów zawodowych, dodatkowych kursów i szkoleń, możliwości korzystania ze stypendiów oraz targów edukacyjnych i drzwi otwartych odbywających się cyklicznie w Polsce  • **„Moje praktyki i wolontariat”** – zawiera informacje dotyczące możliwości odbywania praktyk, pozwalających na poznanie środowiska pracy i nabycie doświadczeń zawodowych, oraz informacje dotyczące wolontariatu  • **„Moja praca – tajniki poszukiwania zatrudnienia”**zawiera informacje dotyczące rynku pracy, instrukcje, jak napisać CV i list motywacyjny, pomoże przygotować się do rozmowy z pracodawcą oraz podpowie, jak i gdzie skutecznie szukać pracy  • **„Moja firma dziś lub jutro”** to zbiór informacji o biznesplanie, zakładaniu własnej działalności gospodarczej, możliwościach uzyskania dofinansowania na prowadzenie firmy  • **„Unia Europejska dla Młodych”** to praktyczne informacje odnośnie konkretnych programów, takich jak: Eurodesk, Europejski Portal Młodzieży, program Erasmus Plus  Każda część zawiera aktywne linki, dzięki którym można poszerzyć swoją wiedzę dotyczącą konkretnego zagadnienia.  **• Współpraca**W module **Współpraca** scharakteryzowane zostały instytucje związane z poradnictwem zawodowym. Można dowiedzieć się, czym zajmują się poszczególne typy instytucji i jaką oferują pomoc. Przy instytucjach (podzielonych na województwa) umieszczono aktywne linki do stron już konkretnych instytucji, na których można znaleźć interesujące informacje dodatkowe.  **Licencja** **bezterminowa na 1 stanowisko.** |  |  |  |  |
| 71 | **Program multimedialny do realizacji zajęć wyrównawczych z j. polskiego dla uczniów z Ukrainy** | **1** | Pakiet zawiera oprogramowanie Lekcjoteka Język Polski lub równoważny. Za równoważny rozumie się pakiet zawierający minimalnie:  - zestaw angażujących uczniów ćwiczeń, które integrują treści literackie, językowe, ortograficzne, gramatyczne i interpunkcyjne  - dobrane, interesujące teksty kultury umożliwiające harmonijny rozwój umiejętności interpretacyjnych ucznia,  - przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,  - kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np.; większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),  Licencja bezterminowa – 2 stanowiska |  |  |  |  |
| RAZEM | | | | |  |  |  |