



Załącznik nr 1- Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia


1. Zakup wyposażenia i pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej nr 1 w Rucianem-Nidzie.

Zakup wyposażenia do zajęć matematyczno-przyrodniczych			
1.	Pakiet aplikacji do podłogi interaktywnej	Pakiet aplikacji przeznaczony na podłogę interaktywną SmartFloor o tematyce ekologicznej przeznaczony dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym mogący stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych. Pakiet powinien zawierać osiem aplikacji interaktywnych, sterowanych ruchem o tematyce proekologicznej, wspierających wielokierunkową aktywność dziecka.	1 sztuka
2.	System konstrukcyjno-edukacyjny, zestaw klasowy STEM	Zestaw klocków rozwijających: kreatywność, myślenie krytycznie, argumentowanie, inicjatywę, samodzielność, pozyskiwanie wiedzy oraz pracę zespołową, składający się z patyczków oraz kulek, które wspierają i uzupełniają naukę matematyki i przyrody. Klocki składać się powinny z kulki mającej 62 otwory. Otwory powinny mieć trzy różne kształty, które pasują do określonego koloru patyczka. Łączna minimalna ilość elementów 1909 szt. w tym patyczki co najmniej 1422 szt. kulki: 487 (łącznie w 7 kolorach - m.in. 330 białych, 100 czarnych).	1 sztuka
3.	Zestaw architektoniczny	Pomoc dydaktyczna dla dzieci w edukacji wczesnoszkolnej zawierająca elementy konstrukcyjne do budowy budynków, ucząca rozumowania przestrzennego i budowania realistycznych domów w trzech wymiarach. Służący rozwijaniu świadomości przestrzennej. Minimalna ilość elementów w zestawie: 10 kart aktywności, 41 elementów konstrukcyjnych (16 ścian, 8 podłóg, 8 łączów podłogowych, 3 dachy spadziste, 2 dachy dwuspadowe, 4 balkony), instrukcję w języku polskim.	1 sztuka
4.	Klocki konstrukcyjne do doświadczeń	Klocki, które można wykorzystać podczas nauczania metodą STEAM. Zestaw składający się z co najmniej 400 dużych klocków, które umożliwią wykonanie ćwiczeń i zadań z zestawem lekcji, zabaw i ćwiczeń w formie książki z przejrzystymi ilustracjami, karty zadaniowe – 44 ćwiczenia indywidualne i grupowe, 40 platform, jako miejsce pracy dla dzieci, 60 strzałek oraz oznaczenia STARTU i METY (kodowanie dla początkujących).	1 sztuka

5.	Zestaw konstrukcyjny do budowy maszyn	<p>Zestaw elementów konstrukcyjnych do budowy maszyn w których zachodzi przemiana i uwalnianie energii. Zestaw powinien składać się co najmniej z: 486 elementów, m.in.: podstawy konstrukcyjne koła w różnych rozmiarach, śmigła, koła zębate w różnych rozmiarach, łańcuch, sznurek, figury w różnych kształtach, złączki, ringi oraz minimum 22 karty pracy obejmują 3 kategorie: zasady działania konstrukcji, projekty oraz zaawansowane projekty oraz przewodnik dla nauczyciela.</p> 	1 sztuka
Zakup wyposażenia do warsztatów ekologicznych			
6.	Zestaw ćwiczeniowy z długopisem 3D Do nauki przyrody/ekologii	<p>Zestaw dla uczniów w wieku 10 lat i starszych, zawierający: długopis 3D typu Banach lub równoważny wraz z zasilaczem - poradnik metodyczny - scenariusze zajęć z kartami pracy do wykonania modeli 3D - projekt akcji ekologicznej w szkole-akcesoria do wykonywania modeli 3D zgodnie z kartami pracy. Wymagany zakres tematów zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kula ziemiska – kontynenty i oceany, - obieg wody w przyrodzie, - lasy – budowa i znaczenie dla środowiska, - zależności pokarmowe w przyrodzie, - wzrost roślin, - kalendarz pogodowy, - segregacja odpadów, - odnawialne źródła energii. 	1 sztuka
7.	Zestaw do doświadczeń pracownia biologiczna	<p>Do wykorzystania na lekcji przyrody i biologii przez uczniów: klasa 4-8. Licencja bezterminowa, szkolna. Moduł ŻYCIE W EKOSYSTEMACH wyposażony jest w wystarczającą ilość potrzebnych dla całej klasy substancji i przyborów pozwalających na wielokrotne wykonywanie bezpiecznych doświadczeń i eksperymentów w zespołach uczniowskich (w klasie do 30 uczniów). Zestaw powinien zawierać także szczegółowe opisy doświadczeń pozwalające na przeprowadzenie z uczniami 17 sesji badawczych (czas trwania jednej sesji: od 30 do 60 minut). materiały drukowane dla nauczyciela i ucznia zestaw niezbędnego wyposażenia laboratoryjnego, substancji, preparatów potrzebnych do wykonania eksperymentów indywidualnie lub w zespołach uczniowskich (w klasie do 30 uczniów) odpowiednio przygotowane, uzupełniające pracę badawczą zasoby interaktywne</p> <p>WYKAZ minimalnych elementów zestawu niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia zajęć. Dopuszczalnym jest zaproponowanie zestawu o równoważnej zawartości pozwalającej zrealizować program zajęć z zaplanowany sposób: l.p. nazwa ilość 1 - przewodnik metodyczny dla nauczyciela w</p>	1 sztuka



		wersji drukowanej i cyfrowej 1 2 - scenariusze lekcji ze szczegółowo opisanymi eksperymentami i projektami edukacyjnymi 1 3 - drukowane materiały dla uczniów o zróżnicowanym poziomie 1 4 - dostęp do materiałów cyfrowych (atrakcyjne symulacje, ćwiczenia, testy, podręczniki multimedialne) dla uczniów i nauczyciela licencja szkolna, bezterminowa 5 - pojemnik z siatki do przechowywania motyli i innych owadów 1 6 - siatka do chwytania owadów 1 7 - zestaw 10 pojemników do obserwacji owadów z lupą 1 8 - opakowanie nasion ośmiu rodzajów roślin szybko rosnących 200 9 - nasiona słonecznika (waga 450 g) 1 10 - zestaw do obserwacji rozwoju podziemnej części rośliny 1 11 - gleba (poj. 2L) 2 12 - nawóz Osmocote (poj. 30 ml) lu o inny o tożsamym działaniu 2 13 - cylinder miarowy skalowany (poj. 10 ml) 8 14 - pipety skalowane (poj. 3 ml) 24 15 - czerwony barwnik spożywczy (poj. 30 ml) 1 16 - knot/sznurek bawełniany (dł. 10 cm) 20 17 - kleszczyki (dł. 12 cm) 8 18 - drewniane klamry 18 19 - przezroczyste krążki 500 20 - siatka / czerpak akwariowy 8 21 - zestaw fotografii zwierząt 1 22 - zestaw fotografii roślin i zwierząt 1 23 - zestaw fotografii ptaków Malachite 8 24 - makaron "kolanka" (paczka) 1 25 - pojemnik (poj. 3,7 L) 8 26 - pojemniki plastikowe (poj. 230 ml) 17 27 - pojemniki plastikowe (poj. 460 ml) 30 28 - tacki ze styropianu 8 29 - pojemnik z pokrywką (poj. 30 ml) 48 30 - miarka (poj. 60 ml) 9 31 - plansza dydaktyczna "Metoda badawcza" 1 32 - duża, wytrzymała skrzynia (tworzywo sztuczne 50 x 60 x 30 cm) 1	
8.	Zestaw do nauki recyklingu	Kolorowy zestaw do nauki prawidłowej segregacji odpadów – zbieranych i przekazywanych do miejsc zbiórki odpadów zgodnie z lokalnymi zasadami segregacji i odbioru odpadów, którego głównymi elementami jest nadrukowana mata, drewniana kolorowa ciężarówka oraz karty z fotografiami odpadów. Skład zestawu: kolorowa drewniana ciężarówka, mata-jezdnia z fabrykami-przetwórniami odpadów, 55 kart ze zdjęciami różnych odpadów, 5 kart z miejscem na rysunek i podpis do umieszczenia rycin i nazw odpadów zbieranych lokalnie, 75 NAKLEJEK DO OZNACZANIA GRUP, 30 NAKLEJEK SPECJALNYCH z symbolami.	1 sztuka
9.	Zestaw modeli-energia odnawialna	Zestaw modułarny zaprojektowany tak, aby w zmniejszonej skali, w sposób praktyczny (eksperymentalny) demonstrować działanie różnych systemów tzw. czystych energii od początku do końca. Wymagania dotyczące składu zestawu: Turbina wiatrowa, Ogniwo fotowoltaiczne, Moduł LED, Moduł do budowy obwodów elektrycznych, Moduł ogniwa paliwowego, Moduł z elektrolizerem, Moduł ze zbiornikami, Moduł z silnikiem, Moduł potencjometru.	1 sztuka
10.	Zestaw doświadczalny-biodegradacja	Do przeprowadzanie doświadczeń z zakresu biodegradowalności różnych materiałów. Wymagany podstawowy skład zestawu: Pojemniki testowe przezroczyste z 2 otworami wentylacyjnymi – co najmniej 6 szt. Korki do otworów wentylacyjnych pokryw pojemników testowych – 12 szt. Ramki transparentne U-kształtne do pojemników testowych – 6 szt. Uchwyt do ramki transparentnej U-kształtnej – 6 szt. Uchwyt-klips do ramki transparentnej U-kształtnej – 3 szt. Podstawka do pojemnika testowego – 3 szt. Klatka siatkowa do podstawki do pojemnika testowego – 3 szt. Pęseta do przenoszenia próbek – 1 szt. Torba biodegradowalna na zakupy – 1 szt. Torba biodegradowalna na psie odchody – 1 szt. Folia celulozowa – 1 szt. Wypełniacz skrobiowy biodegradowalny – 1 litr. Naczynie z otrąb pszennych	1 sztuka

		– 1 szt. (talerz)Komposter – 1 szt. (100 ml)Próbka metalu: miedzi (pasek o min. wym. 1 x 10 cm; zaokrąglone rogi) – 3 szt. Próbka metalu: aluminium (pasek o min. wym. 1 x 10 cm; zaokrąglone rogi) – 3 szt. Próbka metalu-stopu: stal ocynkowana (pasek o min. wym. 1 x 10 cm; zaokrąglone rogi) – 3 szt. Arkusz co najmniej 30 etykiet samoprzylepnych do opisywania próbek Wzór karty obserwacji, do powielania i wypełniania – 1 szt.	
Zakup wyposażenia do zajęć z robotyki			
11.	Pakiet aplikacji do podłogi interaktywnej.	Pakiet interaktywnych aplikacji do podłogi interaktywnej do nauki kodowania, zawierający zadania uczące między innymi kreatywności, logicznego myślenia i podstaw kodowania oraz ćwiczenia o stopniowalnym poziomie trudności dedykowane dzieciom w wieku wczesnoszkolnym.	1 sztuka
12.	Dostęp do platformy edukacyjnej	Wymagana platforma typu „RoboCamp” spełniające minimalne wymogi do prawidłowego przeprowadzenia zajęć/lekcji tj. dostęp do platformy edukacyjnej poświęconej programowaniu i robotyce zawierający: licencję na 1 rok, scenariusz do prowadzenia lekcji 260 + sztuk, szkolenia dla nauczycieli 20+godzin, dostęp dla uczniów, wsparcie techniczne w formie- czat/wideorozmowa.	2 sztuki
13.	Zestaw klocków do robotyki	Zestaw LEGO® Education SPIKE™ Essential lub inny (dla uczniów w wieku 6-10 lat) zawierający wskazane elementy tak by zapewnić kompatybilność z planem zajęć uwzględniający możliwość do interdyscyplinarnej nauki przedmiotów STEAM. Pozwalający ćwiczyć umiejętność rozwiązywania problemów i samodzielnego myślenia. ZAWARTOŚĆ ZESTAWU: minimum - 440 elementów (klocków) - Inteligentny sprzęt - skrzynka i tacki do sortowania - pakiet części zamiennych - Aplikacja LEGO® Education SPIKE™ lub równoważna dla uczniów, która zawiera wszystkie ćwiczenia do scenariuszy zajęć.	3 sztuki
Zakup wyposażenia do zajęć z edukacji finansowej			
14.	Gra planszowa do symulacji działalności gospodarczej	Przeznaczona dla 2-7graczy w wieku 12+ pozwalająca na symulowanie sytuacji prowadzenia działalności gospodarczej, zakładania firmy, zatrudniania pracowników, płacenia pensje i podatków, ZUS. Zestaw gry powinien zawierać min: 7 Kart Postaci, 94 Karty Zdarzeń, 22 Karty Pracowników, 40 Kart Dóbr, 11 Kart Pożyczek, 40 Kart Okazji, 6 Kart Spółek, 1 kostkę, 7 tekturowych pionków – postaci, 7 podstawek do pionków, planszę, instrukcję. 	3 sztuki
Zakup wyposażenia do warsztatów „Żyj zdrowo”			
15.	Strój sportowy- komplet do piłki nożnej	Komplet do piłki nożnej (koszulka i spodenki), rozmiar S (cztery komplety), rozmiar M (sześć kompletów) Wykonany z materiału lekkiego, przewiewnego, wytrzymałego i przyjemny w dotyku, np.: poliestru Orlando– specjalnej dzianiny poliestrowej z mikronacięciami. Skład: PES 100% Mikrofil, 135 g/m2. Wymagane: strój zachowuje kolory nawet po wielokrotnym praniu.	10 sztuk



Fundusze Europejskie
dla Warmii i Mazur




Rzeczpospolita
Polska







Dofinansowane przez
Unię Europejską




16.	Piłka koszykowa	Rozmiar – 7, Kolor – Pomarańczowy (jasny) wykonana z gumy, wytrzymała na rozdarcie.	10 sztuk
17.	Piłka do gry w piłkę nożną	Kolor – żółty 9 (jasny), Rozmiar – 4. Piłka do gry w piłkę nożną na nawierzchniach trawiastych, wykonana	10 sztuk
18.	Piłka do gry w piłkę siatkową	Piłka siatkowa- rozmiar – 5, kolor – biały. Materiał - skóra syntetyczna. Sposób łączenia 18 paneli- szyta ręcznie, zwrotny butylowy zawór. Waga 260-280 gramów	10 sztuk
19.	Piłka lekarska	Piłka lekarska, materiał – guma, waga - 1 kg	10 sztuk
Zakup wyposażenia do zajęć Mały literat			
20.	Pakiet aplikacji do podłogi interaktywnej	Pakiet 16 interaktywnych aplikacji do podłogi interaktywnej dla uczniów edukacji wczesnoszkolnej, obsługiwanych przy użyciu pisaków świetlnych na podłodze interaktywnej z możliwością podziału obszaru pracy na dwie plansze , dwujęzyczny polski/angielski, zawierający zbiór zadań wczesnoszkolny, zawierający ćwiczenia mające na celu poszerzyć oraz utrwalić wiedzę przyrodniczą ucznia, kształtować umiejętności czytania i pisania, wykonywania obliczeń, usprawnić logiczne i analityczne myślenie, utrwalić ortografię, wzbogacić zasób słownictwa, trenować pamięć i koncentrację, a także percepcję wzrokową i koordynację wzrokowo-ruchową. Zawierający ponad 1700 pytań, generujący losowo zadania matematyczne w zakresie wybranego poziomu trudności.	1 sztuka
Zakup wyposażenia do zajęć Matematyczne kangury			
21.	Pakiet aplikacji do podłogi interaktywnej	Zbiór 22 aplikacji matematycznych dedykowanych do podłogi interaktywnej dla dzieci w wieku od 6 do 8 lat. Zawierający łamigłówki matematyczne związane z dodawaniem, odejmowaniem, mnożeniem i dzieleniem, a także liczeniem do 100, zadania na zbiorach i ułamkach, gry i zabawy matematyczne.	1 sztuka
22.	Multimedialna pracownia przedmiotowa- matematyka	Zestaw materiałów do nauki matematyki dla klas 4-8 szkoły podstawowej przy użyciu tablicy multimedialnej, oparty o zgodne z podstawą programową zasoby, składający się m. in. z różnorodnych zagadnień, lekcji powtórzeniowych, plansz, testów sprawdzianów , zadań, gier dydaktycznych, filmów/slideshow, symulacji, obiektów 3D, plansz interaktywnych do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym, zapewniający wersję online & offline. Musi zawierać bezterminową licencję dla 3 nauczycieli (3 użytkowników może korzystać z niego jednocześnie), możliwość pobrania i instalacji na min. 6 urządzeniach (komputer, tablet)	1 sztuka







23.	Tablica interaktywna	Wymagane minimalne parametry: przekątna: 105,6 cali. przekątna obszaru interaktywnego: 97,5 cali. Technologia: IR - pozycjonowania w podczerwieni (dotykowa). Format: 16:9. Powierzchnia: nanopolimerowa, magnetyczna, suchościerna. Precyzja: <2mm. Tempo śledzenia sygnału: 180 pkt/s. Rozdzielczość: 32768 × 32768. Wymagany system operacyjny: WindowsXP/Vista/7/8/10, Mac, Linux. Wyposażenie: półka na pisaki, kabel USB, 3 pisaki, gąbka, wskaźnik, oprogramowanie do pobrania na www.mojebambino.pl , zestaw montażowy. Wymiar całkowity: 2359 x 1278 mm. Waga: 28 kg.	1 sztuka
24.	Magnetyczna kolorowa tabliczka mnożenia	Duża tablica zawierająca wszystkie działania mnożenia w zakresie od 1 do 100 w układzie tabelarycznym. Tablica powinna być oprawiona w aluminiową ramę i zaopatrzona w haczyki do powieszenia na tablicy szkolnej. Zawartość: trwała metalowa tablica z nadrukiem i aluminiową oprawą (wym. 71 × 71 cm), 100 kolorowych kwadratów wykonanych z folii magnetycznej z dwustronnym nadrukiem (wym. 5,3 × 5,3), sorter do kwadratów.	1 sztuka
Zakup wyposażenia do zajęć literacko-dziennikarskich			
25.	Drukarka	Przeznaczona do drukowania w kolorze. Parametry minimalne format: A4, obsługująca zabezpieczenia dynamiczne, szybkość drukowania do 33 str./min w czerni i kolorze (A4), sieć bezprzewodowa, drukowanie ze smartfona lub tabletu, drukowanie dwustronne, dla zespołów liczących do 10 użytkowników, maks. 4000 str./miesiąc	1 sztuka
26.	Papier do drukarki	Biały papier kserograficzny klasy B o gramaturze 80g/m ² przeznaczony do codziennego użytku. Format: A4, Gramatura [g/m ²]: 80, Liczba arkuszy: 500, Rodzaj powierzchni: Matowe,	20 sztuk
27.	Toner do drukarki	Oryginalny wysokowydajny toner, kompatybilny z drukarką opisaną w punkcie 25 szczegółowego opisu przedmiotu zamówienia.	5 sztuk
Zakup wyposażenia do zajęć z j. angielskiego			
28.	Zestaw książek - gry językowe	Ilustrowane gry planszowe English board games for learners and teachers na różnych poziomach zaawansowania znajomości języka angielskiego(A1-B1) (B1-C1) (A2-C1). Umożliwiające ćwiczenie konstrukcji gramatycznych i słownictwa. Format książek-gier A4. 	1 sztuka
29.	Ćwiczenia - frazeologizmy na każdy dzień	Ilustrowany Kalendarz Angielski, który zawiera 365 najbardziej przydatnych czasowników złożonych, po jednym na każdy dzień do nauki. Dodatkowo wyposażony w kurs Audio MP3. Oprawa twarda.	1 sztuka

			
30.	Ćwiczenia - mapy językowe	Zestaw książka + e-book do nauki słownictwa angielskiego i konstrukcji gramatycznych na poziomie „A2-C1”. 	1 sztuka
31.	Książki językowe - mix	Słowniczek polsko-angielski. Pozwalający na naukę słówek na poziomie podstawowym (A1-A2) z dołączonym kursem audio MP3 ze zdaniami nagranych przez natywnego lektora. 	3 sztuki
32.	Ćwiczenia - słownictwo	Książka - kurs gramatyki języka angielskiego dla uczniów klas 7-8 z testem na zakończenie każdego działu sprawdzającym wiedzę. Składająca się z 44 lekcji obejmujących wszystkie zagadnienia gramatyczne podstawy programowej w klasach 7-8. 	2 sztuki
33.	Fiszki do nauki gramatyki języka angielskiego	Zestaw karteczek/fiszek minimum 550 sztuk podzielony na dwie części: 300 fiszek z objaśnieniami oraz minimum 250 z ćwiczeniami i kluczem odpowiedzi. Służący do systematycznej nauki j. angielskiego na poziomie A1/C1. Fiszki zapakowane w pudełko. 	1 sztuka
34.	Gra językowa	Gra językowa do nauki 100 najważniejszych czasowników angielskich oraz ich odmian przez czasy i osoby z instrukcjami po angielsku i po polsku oraz z kostką do gry. 	2 sztuki
35.	Gra językowa podróże	Gra mającą na celu opanowanie podstawowych zwrotów w języku angielskim, naukę słówek, zapamiętanie najbardziej	1 sztuka

		popularnych zwrotów, których używamy w życiu codziennym i w podróży. Gra zawiera mapę, na której przedstawiony jest plan Londynu.	
			
Zakup wyposażenia do zajęć Terapia ręki			
36.	Zestaw ćwiczeniowy- długopisy 3D	Długopis wspierający proces rozwoju uczniów. Bezprzewodowy, obsługujący filamenty PCL, PLA i ABS. Zestaw powinien zawierać: Zestaw 6 długopisów 3D (czarne lub szare), przystosowanych do pracy z powerbankiem, powerbanki (czas pracy 2-3 h bez doładowywania), 6 szt. Wyposażony w przewody zasilające USB, 6 szt, naparstki do ochrony palców, 6 kpl, Filament PLA 250 m na 3 rolkach z podajnikiem, 1 szt., przejrzyste podkładki do druku, 20 szt, aluminiową walizkę do bezpiecznego przechowywania sprzętu, 1 szt., poradnik opisujący techniki pracy z długopisem 3D oraz karty pracy, dostęp do różnorodnych materiałów on-line, 24-miesięczną gwarancję.	1 sztuka
Zakup wyposażenia do zajęć z gimnastyki korekcyjnej			
37.	Obręcze gimnastyczne	Obręcz d gimnastyki artystycznej wykonana w 100% z Polietylenu, waga nie więcej niż 0,185 kg.	8 sztuk
38.	Piłeczki do tenisa stołowego- zestaw	Zestaw piłeczek do tenisa stołowego składający się z 144 szt.	1 sztuka
39.	Równoważnia sensoryczna	Równoważnia wspomagająca rozwój sensoryczny dziecka. Zestaw min. z 4 paneli (łącznie dających do przejścia 3,5 m), na każdym panelu inny wzór/faktura, obciążenie do 50kg	1 sztuka
40.	Płotek gimnastyczny regulowany- zestaw	Płotek treningowy koordynacyjny zestaw min. 6szt. Do stosowania w pomieszczeniach zamkniętych i na zewnątrz. Z możliwością regulacji na 3 wysokości: 15cm, 25cm lub 30cm.	1 sztuka
41.	Woreczki do ćwiczeń- zestaw	Woreczki do ćwiczeń - zestaw duży (10szt.) - Woreczki miękkie, wykonane z atestowanego, przyjemnego w dotyku materiału. Przeznaczone do ćwiczeń postawy i równowagi. Wypełnienie: żwirek naturalny.	2 sztuk
42.	Tyczka gimnastyczna	Tyczka- laska gimnastyczna, długość: 100 cm, średnica: 25 mm, kolor: żółty lub inny. Tyczka wykonana z wytrzymałego, w 100% bezpiecznego PVC.	8 sztuk
43.	Ringo z kolcami duże	Ringo wykonane z miękkiego i elastycznego materiału do zastosowania w zabawie, gimnastyce i rehabilitacji. Odporne na chlor, przystosowane do ćwiczeń i zabawy w wodzie.	8 sztuk
44.	Piłka do skakania	Piłka skacząca z rogami 55cm Profit. Parametry: materiał: PVC, średnica: 55cm, maksymalna waga użytkownika: 100kg, w zestawie pompka.	8 sztuk
45.	Fakturowe stopy	Kolorowe elementy w kształcie stóp, wykonane z gumy, o chropowatej powierzchni, przydatne do ćwiczeń sensorycznych oraz do zabaw sportowych, dł. 21 cm	8 sztuk
46.	Fakturowe dłonie	Kolorowe elementy w kształcie dłoni, wykonane z gumy, o chropowatej powierzchni, przydatne do ćwiczeń sensorycznych oraz do zabaw sportowych, dł. 16,5 cm.	8 sztuk
47.	Tunel sensoryczny	Kolorowy tunel sensoryczny - pufa. Wykonany z tkaniny bawełnianej i wypełniony kuleczkami styropianowymi. Wymiary średnica/długość 70x120 cm, wykorzystywany: do siedzenia, przeciskania, leżenia, rolowania.	1 sztuka
48.	Deskorolka	Deskorolka terapeutyczna wykonana z atestowanych	1 sztuka

	terapeutyczna	materiałów bezftalanowych, wykończona skajem. Koła łożyskowane, obciążenie do 120 kg. Wymiary 50x40 cm, wysokość 10 cm, waga całkowita 2,5 kg, Do stosowania w rozwijaniu i korygowaniu obustronnej koordynacji ruchowej, ćwiczeń w pozycji siedzącej, leżącej lub klęczącej.	
49.	Balansujący dysk	Zabawka do ćwiczenia równowagi przez dzieci- zestaw zawierający: balansującą deskę z podstawką oraz wydrążonym w środku labiryntem trzy drewniane kule w kolorach: biała, błękitna oraz szara. Całość wykonana z drewna i płyty mdf. Wymiary: 44,5 x 29,5 x 6 cm Maksymalna waga: 50kg	1 sztuka
Zakup wyposażenia do zajęć teatralnych			
50.	Głośnik przenośny	Głośnik przenośny obsługujący odtwarzanie dźwięku przez Bluetooth, spełniający dane techniczne: czas pracy min. do: 12 h, odporność na kurz i zachłapanie: tak, stopień ochrony IP67, złącza: USB typ C, zasilanie: akumulatorowe, posiadający funkcje: wbudowany mikrofon, możliwość połączenia z kolejnym głośnikiem/głośnikami, wzmocnienie basu/dźwięku, sterowanie z pomocą aplikacji	1 sztuka
51.	Mikrofon bezprzewodowy nagłowny	Mikrofon bezprzewodowy nagłowny spełniający minimalne parametry techniczne: Odbiornik WR-15: Częstotliwość: 460-970MHz, T.H.D.: <1%, Czułość odbioru: -105dBm, Poziom odrzucenia kanału: >70dB, Zasilacz: DC 13-15V; 200mA (w zestawie), Wymiary: 175 x 135 x 43 mm. Nadajnik Bodypack PT-15: Częstotliwość: UHF 460 - 970MHz, Modulacja: FM, Moc wyjściowa RF: 10 dBm, Maksymalne odchylenie: +/- 40KHz, Bateria: 2x1,5V AA, Wymiary: 105 x 65 x 30 mm. W zestawie: Odbiornik - stacja WR-15, Nadajnik - Bodypack PT-15, Mikrofon - nagłowny HT-9A, Zasilacz, przewody, baterie.	10 sztuk
52.	Scenariusze teatralne szkolne	Scenariusze przedstawień teatralnych do wykorzystywania przez nauczycieli w przygotowywaniu przedstawień z uczniami, oparte na baśniach, poruszające ważne tematy, takie jak fobie, samotność, odmiennosc, relacje między dzieckiem a rodzicem. Książka, format A5	3 sztuki
53.	Bibuła karbowana kolorowa- zestaw	Bibuła karbowana kolorowa. W zestawie znajduje się 15 sztuk kolorowej bibuły o wym. 200 x 50 cm.	10 sztuk
54.	Brystol- mix kolorów	Zestaw 10 kolorowych brystoli formatu A1 o gramaturze od 170 do 200 g/m2.	10sztuk
55.	Tkaniny- mix komplet	Mix tkanin składający się z: satyny krępej/satyna Magnus w kolorach- żółty, smerfowy (jasnoniebieski), zielony pistacjowy, złoty oraz tiulu miękkiego w kolorach- biały, czerwony. Szerokość 150 cm (+/- 3 %), długość 150 cm (+/- 3 %),	1sztuka

2. Zakup wyposażenia i pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej nr 2 im. K.I. Gałczyńskiego w Rucianem-Nidzie.

Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć- Matematyka - to takie proste			
1.	Multimedialna pracownia przedmiotowa-matematyka	<p>Zestaw materiałów do nauki matematyki dla klas 4-8 szkoły podstawowej przy użyciu tablicy multimedialnej, oparty o zgodne z podstawą programową zasoby, składający się m. in. z różnorodnych zagadnień, lekcji powtórzeniowych, plansz, testów sprawdzianów, zadań, gier dydaktycznych, filmów/slideshow, symulacji, obiektów 3D, plansz interaktywnych do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym, zapewniający wersję online & offline. Musi zawierać bezterminową licencję dla 3 nauczycieli (3 użytkowników może korzystać z niego jednocześnie)., możliwość pobrania i instalacji na min. 6 urządzeniach (komputer, tablet)</p> 	1 sztuka
2.	Gra planszowa do zajęć matematycznych	<p>Gra przeznaczona dla 2-6 osób, rozwijająca różne funkcje mózgu. Zawierająca 8 testów sprawdzających rozumowanie, pamięć i szybkość. Kształtująca myślenie przestrzenne, zapamiętywanie, analizę i logikę. Karty zadań mają zawierać m.in. proporcje, iluzje i wyzwania.</p> 	1 sztuka
3.	Gra planszowa do zajęć matematycznych	<p>Gra wzmacniająca różne funkcje mózgu – spostrzegawczość, pamięć, refleks, i logiczne myślenie. Karty zadań zawierają treści wzmacniające orientację, wyszukiwanie kształtów, szacowanie, koordynację. Gra przeznaczona dla 2-6 osób.</p> 	
4.	Gra logiczna liczbowa typu remik	<p>Gra przeznaczona od 2 do 4 graczy, polegająca na układaniu ciągu 3 cyfr, zawierająca ponumerowane tabliczki, gdzie uczestnicy zabawy, zgodnie z regułami gry, starają się pozbyć jak najszybciej swoich tabliczek . Pozwalająca na układanie ciągów liczb aż do cyfry 17, a gracze operują także kostkami „Jokerami, które mogą zastąpić dowolną cyfrę.</p> 	1 sztuka
Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć- Damy sobie radę			
5.	Gra słowna typu remik	<p>Gra słowna wymagająca od graczy myślenia, wnikliwej obserwacji i prawidłowych skojarzeń. Uczestnicy gry wzbogacają swoje słownictwo i znajomość ortografii. Skład produktu: 108 kostek z literami, 10 półeczek, worek, instrukcja.</p>	2 sztuki






Fundusze Europejskie
dla Warmii i Mazur








Rzeczpospolita
Polska



Dofinansowane przez
Unię Europejską



			
6.	Program multimedialny do nauki czytania	<p>Zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych przeznaczony do nauki czytania poprzez wprowadzenie dzieci w świat sylab. Zawierający ćwiczenia polegające na wyszukiwaniu konkretnych sylab w zbiorze innych, przyporządkowywaniu tekstu pisanego do nagrań, na umiejętności odczytywania sylab, uzupełniania tekstów z lukami (np. rymowanek, w których ukryte zostały konkretne sylaby) Zawierający drukowalne karty pracy oraz pomoce nieinteraktywne, instrukcję użytkowania, dokumenty licencyjne, gwarancję, książkę ze szkoleniem z zakresu tworzenia autorskich materiałów interaktywnych. Musi obejmować licencję bezterminową na 3 stanowiska online oraz 6 stanowisk offline.</p> 	2 sztuki
Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć -Z polszczyzną za pan brat			
7.	Gra planszowa	<p>Gra przeznaczona od 2 do 6 graczy w wieku od 8 lat pozwalająca uczestnikom wzmocnić pamięć, refleks i logiczne myślenie, zapewniając jednocześnie rozrywkę. Rozwijająca różne funkcje ludzkiego mózgu, polegająca na szukaniu par, odnajdywaniu wyjścia z labiryntów, określaniu faktur za pomocą dotyku oraz wykonywaniu innych zadań w takich obszarach, jak: pary, częstotliwość, rozumowanie, pamięć, koordynacja, kolory i labirynt. Przeznaczona na czas pojedynczej rozgrywki ok. 15 minut.</p> 	2 sztuki

8.	Program multimedialny do edukacji polonistycznej	<p>Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych rozwijający i doskonalący obszary, takie jak: percepcja słuchowa, spostrzegawczość wzrokowa, logiczne myślenie, koncentracja uwagi, koncentracja wzrokowo-ruchowa, do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji polonistycznej dla uczniów klas 4-6. Skierowany do terapeutów i nauczycieli, którzy chcą uatrakcyjnić prowadzone przez siebie zajęcia w obszarze polonistycznym z uczniami klas 4-6, materiały do wykorzystywania na zajęciach terapii pedagogicznej, logopedycznej, na zajęciach wyrównawczych i rewalidacyjnych, a także jako utrwalenie lub uzupełnienie na lekcjach języka polskiego. Zawierający co najmniej: 500 niepowtarzalnych, zróżnicowanych ekranów, które aktywizują uczniów, rozwijają zdolności samokształcenia, pomagają pokonać ewentualne trudności w nauce, zestaw różnorodnych ćwiczeń wspomagający i rozwijający system językowy, a także utrwalający i systematyzujący ogólną wiedzę polonistyczną i doskonalący wiele umiejętności z mnogich obszarów, zestaw angażujących uczniów ćwiczeń, które integrują treści literackie, językowe, ortograficzne, gramatyczne i interpunkcyjne, starannie dobrane, interesujące teksty kultury umożliwiające harmonijny rozwój umiejętności interpretacyjnych ucznia, przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć, zestaw materiałów dodatkowych w pudełku (np. karty pracy do wydruku, poradnik metodyczny, tradycyjne pomoce dydaktyczne), kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami).</p>	1 sztuka
<p>Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć -Angielski w pigułce</p>			
9.	Zestaw książek - gry językowe	<p>Ilustrowane gry planszowe English board games for learners and teachers na różnych poziomach zaawansowania znajomości języka angielskiego(A1-B1) (B1-C1) (A2-C1). Umożliwiające ćwiczenie konstrukcji gramatycznych i słownictwa. Format książek-gier A4.</p>	1 sztuka
10.	Ćwiczenia - frazeologizmy na każdy dzień	<p>Ilustrowany Kalendarz Angielski , który zawiera 365 najbardziej przydatnych czasowników złożonych, po jednym na każdy dzień do nauki. Dodatkowo wyposażony w kurs Audio MP3. Oprawa twarda.</p>	1 sztuka

11.	Ćwiczenia - mapy językowe	Zestaw książka + e-book do nauki słownictwa angielskiego i konstrukcji gramatycznych na poziomie „A2-C1”. 	1 sztuka
12.	Książki językowe - mix	Słowniczek polsko-angielski. Pozwalający na naukę słówek na poziomie podstawowym (A1-A2) z dołączonym kursem audio ze zdaniami nagramymi przez natywnego lektora. Format MP3 	3 sztuki
13.	Ćwiczenia - słownictwo	Książka - kurs gramatyki języka angielskiego dla uczniów klas 7-8 z testem na zakończenie każdego działu sprawdzającym wiedzę. składająca się z 44 lekcji obejmujących wszystkie zagadnienia gramatyczne podstawy programowej w klasach 7-8. 	2 sztuki
14.	Fiszki do nauki gramatyki języka angielskiego	Zestaw karteczek/fiszek minimum 550 szt. podzielony na dwie części: co najmniej 300 fiszek z objaśnieniami oraz 250 z ćwiczeniami i kluczem odpowiedzi. Służący do systematycznej nauki j. angielskiego na poziomie A1/C1. Fiszki zapakowane w pudełko. 	1 sztuka
15.	Gra językowa	Gra językowa do nauki 100 najważniejszych czasowników angielskich oraz ich odmian przez czasy i osoby z instrukcjami po angielsku i po polsku oraz z kostką do gry. 	2 sztuki
16.	Gra językowa podróże	Gra mającą na celu opanowanie podstawowych zwrotów w języku angielskim, naukę słówek, zapamiętanie najbardziej popularnych zwrotów, których używamy w życiu codziennym i w podróży. Gra powinna zawierać mapę, na której przedstawiony jest plan Londynu.	1 sztuka

			
Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć -Zabawy ze sztuką			
17.	Wyprawka plastyczna zestaw	<p>Zestaw różnorodnych materiałów plastycznych przeznaczonych dla małej grupy (15 osób) na cały rok szkolny, składający się co najmniej z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wkładu z papieru rysunkowego A4/250 ark., 2 opak. - wkładu z kolorowego papieru rysunkowego A4/400 ark., 1 opak. - papieru wycinankowego nabłyszczanego A3/100k., 10 kol., 1 opak. - brystolu A3/100 ark. biały, 1 opak. - brystol mix A4/ 100 ark. 10 kolorów, 1 opak. - kredek - zestaw stolikowy, 3 opak. - folii piankowej, 15 arkuszy, 1 kpl. - tektury falistej - 10 arkuszy, 1 kpl. - papieru szarego A3, 20 arkuszy, 1 kpl. - bibuły mix kolorów, 15 rolek, 1 kpl. - nożyczki przedszkolne, 10 szt., 2 kpl. - klej czarodziejskiego, 500 ml - tempery 6 kolorów x 500 ml, 1 kpl. - mixu pędzli dużych - 25 szt., 1 kpl. - drucików kreatywnych 0,4 x 30, 100 szt., 1 kpl. - plasteliny, zestaw przedszkolny - 2,8 kg, 1 opak. - teczek szkolnych z gumką A4, 15 szt. - zestawu gumek, 24 szt., 1 kpl 	2 sztuki
18.	Pistolet do kleju	Pistolet do klejenia na gorąco, zasilany sieciowo, moc 20 W, czas nagrzewania max. 5 minut, wraz z wkładami min. 50 szt. kleju 7 mm.	10 sztuk
19.	Koraliki-mix	Zestaw koralików do tworzenia bransoletek i naszyjników, 500 elementów w zestawie. Elementy w różnych kolorach, kształtach i rozmiarach. Opakowanie- przezroczysty organizjer.	10 sztuk
20.	Farby do tkanin-zestaw	Zestaw farb akrylowych do tkanin 6 kolorów, opakowania 250 ml umożliwiający dekorację tkanin naturalnych lub syntetycznych. Utrwalających się po wyprasowaniu. Umożliwiających pranie zafarbowanych tkanin w temperaturze 30° C.	5 sztuk
21.	Świece	Świeca Bryłowa Walec. Wymiary: wysokość: 29 cm średnica: 9,8cm	20 sztuk
Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć- Jak zadbać o własne finanse			
22.	Gra planszowa do symulacji działalności gospodarczej	<p>Przeznaczona dla 2-7graczy w wieku 12+ pozwalająca na symulowanie sytuacji prowadzenia działalności gospodarczej, zakładania firmy, zatrudniania pracowników, płacenia pensje i podatków, ZUS. Zestaw gry powinien zawierać min: 7 Kart Postaci, 94 Karty Zdarzeń, 22 Karty Pracowników, 40 Kart Dóbr, 11 Kart Pożyczek, 40 Kart Okazji, 6 Kart Spółek, 1 kostkę, 7 tekturowych pionków – postaci, 7 podstawek do pionków, planszę, instrukcję.</p> 	3 sztuki





Fundusze Europejskie
dla Warmii i Mazur





Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską








Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć z psychologiem i zajęć z pedagogiem			
23.	Gra terapeutyczna	<p>Gra dla 2 do 5 graczy, zawierająca okrągłe plansze – 6 sztuk, karty zadań z numerami od 1-6 – 165 sztuk, dzwoneczek – 1 sztuka, diamenty – 60 sztuk, kostka do gry – 1 sztuka. Służąca wzmacnianiu więzi z rodziną, budowaniu relacji i lepszemu poznaniu się graczy, rozpoznawaniu i nazywaniu emocji u siebie i innych, nauce akceptacji poprzez dostrzeganie u innych graczy różnic w rozumieniu świata, zachowań, uczuć, poglądów, uwalnianiu się od napięć, emocji, stresu, wyrażaniu stanów psychicznych i uzewnętrznianie emocji, rozwijaniu koncentracji, spostrzegawczości i uważności, rozwijaniu fantazji, kreatywności i pobudzeniu do aktywności.</p> 	1 sztuka
24.	Gra budowanie relacji	<p>Gra dla psychologów, nauczycieli, pedagogów, zawierająca zestaw 52 kart z ilustracjami o formacie 10,5 x 14,8 cm , z tematami do rozmowy i zadaniami kreatywnymi – do nawiązywania relacji, zajęć TUS.</p> 	3 sztuki
25.	Zestaw ćwiczeń do zajęć treningu umiejętności społecznych.	<p>Pomoc przeznaczona do zajęć treningu umiejętności społecznych, lekcji wychowawczych, socjoterapii, terapii indywidualnej. W skład zestawu powinno wchodzić: zeszyt z instrukcją, wskazówkami dla moderatora grupy oraz komentarzem do każdego z omawianych zagadnień, 360 pytań dotyczących 12 ważnych tematów, takich jak m.in.: emocje, rodzina, zdrowie, cele, odmienność, nękanie, śmierć, zestaw startowy z 30 zasadami dobrej dyskusji, puszka do samodzielnego złożenia, z której uczestnicy zajęć losują pytania.</p> 	1 sztuka




Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć z logopedą			
26.	Program multimedialny-ćwiczenia z percepcji słuchowej	<p>Kompleksowy zestaw programów na 4 stanowiska 2 online + 2 offline (licencja bezterminowa), wspomagających usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, w tym wyższe funkcje słuchowe. Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, logopedycznych, rewalidacyjnych i innych, mających na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji słuchowej. Powinien zawierać 1300 ekranów interaktywnych, 300 kart pracy do wydruku, przewodniki metodyczne oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich, w tym poradniki metodyczne do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów. Dla terapeutów pracujących z uczniami ze spektrum autyzmu, niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi. Dla terapeutów pedagogicznych, logopedów i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie percepcji słuchowej. Zawartość programu musi gwarantować dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego, nieograniczone wsparcie techniczne (telefon, e-mail) bez dodatkowych kosztów, bezpłatne aktualizacje programu. Produkt musi być zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, posiadać Deklarację Zgodności WE Wyrobu Medycznego (kl. 1)</p> 	1 sztuka
Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć socjoterapeutycznych			
27.	Gra terapeutyczna	<p>Gra, narzędzie do rozwijania umiejętności emocjonalnych i komunikacyjnych składająca się przynajmniej z 45 drewnianych klocków o min. wymiarach 55x20x12 mm każdy. Poszczególne klocki zawierają pytanie związane z emocjami lub zadanie polegające na wyrażeniu konkretnej emocji bez użycia słów</p> 	1 sztuka
28.	Karty terapeutyczne	<p>Pomoc przeznaczona do rozwijania kompetencji emocjonalnych i społecznych dzieci i młodzieży od 10 r.ż. przeznaczona do zajęć indywidualnych lub grupowych w ramach Treningu Umiejętności Społecznych (TUS) Zestaw zawierający min. 8 talii kart (192 karty)(105 x 74 mm)związanych z kategoriami dotyczącymi: zachowań asertywnych, rozpoznawania emocji, odczuwania</p>	1 sztuka


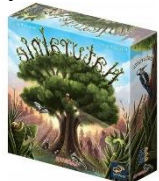


		<p>empatii, umiejętności komunikowania się, osiągania kompromisu, rozwiązywania konfliktów, radzenia sobie ze stresem, podejmowania współpracy.</p> 	
--	--	---	--


Zadanie 3. Zakup wyposażenia i pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej im. Janusza Korczaka w Ukcie.

1. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć z języka angielskiego - Don't be afraid to speak English			
1.	Zestaw książek - gry językowe zestaw	<p>Ilustrowane gry planszowe English boardgames for learners and teachers na różnych poziomach zaawansowania znajomości języka angielskiego(A1-B1) (B1-C1) (A2-C1). Umożliwiające ćwiczenie konstrukcji gramatycznych i słownictwa. Format książek-gier A4.</p> 	1 zestaw
2.	Ćwiczenia - frazeologizmy na każdy dzień	<p>Ilustrowany Kalendarz Angielski , który zawiera 365 najbardziej przydatnych czasowników złożonych, po jednym na każdy dzień do nauki. Dodatkowo wyposażony w kurs Audio MP3. Oprawa twarda.</p> 	1sztuka
3.	Ćwiczenia - mapy językowe	<p>Zestaw książka + e-book do nauki słownictwa angielskiego i konstrukcji gramatycznych na poziomie „A2-C1”.</p> 	1 sztuka
4.	Książki językowe - mix	<p>Słowniczek polsko-angielski. Pozwalający na naukę słówek na poziomie podstawowym (A1-A2) z dołączonym kursem audio MP3 ze zdaniami nagranyymi przez natywnego lektora.</p>	3 sztuki


			
5.	Ćwiczenia - słownictwo	Książka - kurs gramatyki języka angielskiego dla uczniów klas 7-8 z testem na zakończenie każdego działu sprawdzającym wiedzę. składająca się z 44 lekcji obejmujących wszystkie zagadnienia gramatyczne podstawy programowej w klasach 7-8. 	2 sztuki
6.	Fiszki	Zestaw karteczek/fiszek minimum 550 sztuk podzielony na dwie części: 300 fiszek z objaśnieniami oraz minimum 250 z ćwiczeniami i kluczem odpowiedzi. Służący do systematycznej nauki j. angielskiego na poziomie A1/C1. Fiszki zapakowane w pudełko. 	1 sztuka
7.	Gra językowa	Gra językowa do nauki 100 najważniejszych czasowników angielskich oraz ich odmian przez czasy i osoby z instrukcjami po angielsku i po polsku oraz z kostką do gry. 	2 sztuki
8.	Gra językowa - podróże	Gra mającą na celu opanowanie podstawowych zwrotów, naukę słówek, zapamiętanie najbardziej popularnych zwrotów, których używamy w życiu codziennym i w podróży. Jednocześnie gra spełnia funkcję rozrywką i poznawczą, ponieważ umożliwia zapoznanie się z topografią i atrakcjami Londynu. 	1 sztuka
2. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć-Matematyka w przyrodzie			
9.	System konstrukcyjny STEAM	Zestaw klocków rozwijających: kreatywność, myślenie krytycznie, argumentowanie, inicjatywę, samodzielność, pozyskiwanie wiedzy oraz pracę zespołową, składający się z patyczków oraz kulek, które wspierają i uzupełniają naukę matematyki i przyrody. Klocki składać się powinny z kulki mającej 62 otwory. Otwory powinny mieć trzy różne kształty, które pasują do określonego koloru patyczka. Łączna minimalna ilość elementów 1909 szt. w tym patyczki co najmniej 1422 szt. kulki: 487 (łącznie w 7 kolorach - m.in. 330	1zestaw




		białych, 100 czarnych).	
10.	Zestaw architektoniczny	<p>Pomoc dydaktyczna dla dzieci w edukacji wczesnoszkolnej zawierająca elementy konstrukcyjne do budowy budynków, ucząca rozumowania przestrzennego i budowania realistycznych domów w trzech wymiarach. Służący rozwijaniu świadomości przestrzennej. Minimalna ilość elementów w zestawie: 10 kart aktywności, 41 elementów konstrukcyjnych (16 ścian, 8 podłóg, 8 łączników podłogowych, 3 dachy spadziste, 2 dachy dwuspadowe, 4 balkony), instrukcję w języku polskim.</p> 	1zestaw
11.	Klocki konstrukcyjne do doświadczeń	<p>Klocki, które można wykorzystać podczas nauczania metodą STEAM. Zestaw składający się z co najmniej 400 dużych klocków, które umożliwią wykonanie ćwiczeń i zadań z zestawem lekcji, zabaw i ćwiczeń w formie książki z przejrzystymi ilustracjami, karty zadaniowe – 44 ćwiczenia indywidualne i grupowe, 40 platform, jako miejsce pracy dla dzieci, 60 strzałek oraz oznaczenia STARTU i METY (kodowanie dla początkujących).</p> 	1 zestaw
12.	Zestaw konstrukcyjny do budowy maszyn	<p>Zestaw elementów konstrukcyjnych do budowy maszyn w których zachodzi przemiana i uwalnianie energii. Zestaw powinien składać się co najmniej z: 486 elementów, m.in.: podstawy konstrukcyjne koła w różnych rozmiarach, śmigła, koła zębate w różnych rozmiarach, łańcuch, sznurek, figury w różnych kształtach, złączki, ringi oraz minimum 22 karty pracy obejmują 3 kategorie: zasady działania konstrukcji, projekty oraz zaawansowane projekty oraz przewodnik dla nauczyciela.</p> 	1 zestaw
13.	Kompas	<p>Kompas metalowy w zamykanej obudowie z obracającym, precyzyjnym łożysku igłowym. Wskazania powinny być pokryte fluorescencyjną farbą, które świecą w ciemności, natomiast obudowa powinna być wykonana z lekkiego i wytrzymałego tworzywa sztucznego. Kompas pomoże nie tylko odnaleźć kierunki geograficzne we mgle i terenie bez roślin, ale również ułatwi ustalenie dokładnej pozycji na mapie bez użycia GPS-u.</p>	8 sztuk


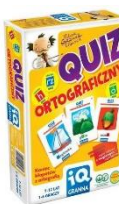


			
14.	Gry planszowe	<p>Gra planszowa dla dzieci powyżej 8 roku życia. Celem gry powinno być utrwalenie wiedzy przyrodniczo-ekologicznej.</p> <p>Zawartość gry/pudełka: 1 plansza doliny 4 plansze graczy 55 drewnianych klocków domina z rysunkami zwierząt 74 drewniane znaczniki roślin 21 żetonów nagród 4 znaczniki punktacji 30 żetonów chmur 1 znacznik jokera 1 instrukcja.</p> 	3 sztuki
15..	Kalendarz pogody	<p>Magnetyczny kalendarz pogody powinien służyć do regularnej i planowej obserwacji pogody oraz kształtowania i utrwalania takich pojęć związanych z czasem, jak tydzień, miesiąc, rok i ich podział. W skład kalendarza pogody powinno wchodzić: tablica magnetyczna suchoscieralna, pisak suchoscieralny z czyścikiem oraz zestaw elementów magnetycznych, w tym cyfry arabskie, nazwy miesięcy i kwartałów, pory roku, ilustracje przedstawiające pory roku oraz święta i zwyczaje z nimi związane, nazwy świąt narodowych i kościelnych oraz ważnych wydarzeń w życiu dziecka, składniki pogody.</p> 	1 sztuka
3. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć -Przedsiębiorczy uczeń			
16.	Gry planszowe	<p>Przeznaczona dla 2-7graczy w wieku 12+ pozwalająca na symulowanie sytuacji prowadzenia działalności gospodarczej, zakładania firmy, zatrudniania pracowników, płacenia pensje i podatków, ZUS. Zestaw gry powinien zawierać min: 7 Kart Postaci, 94 Karty Zdarzeń, 22 Karty Pracowników, 40 Kart Dóbr, 11 Kart Pożyczek, 40 Kart Okazji, 6 Kart Spółek, 1 kostkę, 7 tekturowych pionków – postaci, 7 podstawek do pionków, planszę, instrukcję.</p> 	3 sztuki
4. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć -Programowanie i robotyka			
17.	Zestaw klocków do programowania	<p>Zestaw klocków dla uczniów klas 6–8. Klocki powinny uczyć logicznego i algorytmicznego myślenia, rozwijania umiejętności współpracy, rozwijania umiejętności rozwiązywania problemów i krytycznego myślenia oraz uczyć kodowania i programowania.</p> <p>Zestaw powinien zawierać: Ponad 500 kolorowych elementów.</p>	3 zestawy

		<p>Klocki 2x4 posiadające otwory na osie krzyżowe</p> <p>Płytkę podstawową, stanowiącą doskonałą powierzchnię prototypową.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ramki, pozwalające na budowę większych modeli. • Koła do łatwego montażu z silnikiem, zapewniają precyzyjne skrety i lepszą zwrotność. • Klipsy do przewodów w różnych kolorach pozwalające utrzymać kable w ryzach. • Skrzynkę z organizerem na części. • Smart Hub z akumulatorem - Smart Hub wyposażony w 6 portów, matrycę LED 5x5, 6-osiowy żyroskop głośnik, Bluetooth i akumulator. <p>Duży silnik</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 mniejsze silniki • Czujnik odległości • Czujnik koloru • Czujnik siły • Materiały dla nauczyciela w języku polskim - ponad 47 gotowych lekcji • 528 elementów <p>Wymagania systemowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • System operacyjny Windows 10 (64-bitowy), wersja 1803 lub nowsza • Procesor Intel® Core i3 1,5 GHz lub lepszy • 4 GB pamięci RAM • 3 GB dostępnej przestrzeni dyskowej • Bluetooth 4.0 lub nowszy • Połączenie z Internetem (aktualizacja oprogramowania i treści, dostęp do materiałów pomocniczych dla nauczyciela oraz niektórych danych wymaganych przez funkcje programowania – np. pobieranie danych pogodowych na żywo). 	
18.	Kodowany robot	<p>„Robot typu Botley, aktywny zestaw 77 elementów” - Robot powinien składać się z 77 elementów. 1 zestaw powinien zawierać: 1 robot, 1 pilot do zdalnego programowania, nakładkę z rękami robota, 40 kart kodujących, 6 dwustronnych tablic-puzzli, 28 przeszkód i akcesorii. Robot powinien uczyć podstaw kodowania poprzez aktywną zabawę, przez co w naturalny sposób dziecko ćwiczy strategiczne myślenie oraz doskonali umiejętności rozwiązywania problemów.</p>	8 sztuk
<p>5. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć – „Zdrowy Styl Życia-Klucz do Aktywnego Życia”</p>			
19.	Mikser	<p>Moc maksymalna 400 W, liczba prędkości: 4, konstrukcja: Ergonomiczny uchwyt, końcówki ze stali nierdzewnej, miejsce na nawinięcie przewodu. Funkcje: Tryb pulsacyjny, możliwość mycia końcówek w zmywarce. Funkcje dodatkowe: Funkcja Turbo, Przycisk zwalniający końcówki.</p>	2 sztuki
20.	Sokowirówka	<p>Moc maksymalna [W]: 600, Liczba poziomów obrotów: 2, Pojemność pojemnika na sok [l]: 0.4, Konstrukcja: Antypoślizgowe nóżki, Obudowa ze stali nierdzewnej, Funkcje: Możliwość mycia elementów w zmywarce, Wyjmowany zbiornik na miąższ, Pojemnik na sok, Regulacja obrotów:</p>	1 sztuka




		Mechaniczna-skokowa, Wyposażenie: Bidon	
21.	Gofrownica	Moc [W]: 1400, Wykonanie obudowy: Stal nierdzewna, Tworzywo sztuczne, Liczba gofrów: 2Kształt gofrów: Prostokąty, Funkcje: Regulacja temperatury, Nieprzywieralna powłoka płytek	1 sztuka
22.	Zestaw desek	Deska powinna być giętka, co ułatwia zsuwanie pokrojonych produktów bez rozsypywania. Gładki spód powinien mieć antypoślizgową powierzchnię, która sprawia, że deska do krojenia dobrze trzyma się na blacie podczas użytkowania. Wymiary: Długość 28 cm, Szerokość: 36 cm, Grubość: 1 mm, Ilość w opakowaniu: 2 szt.	10zestawów
23.	Zestaw noży	Komplet noży, z ergonomicznymi uchwytami, które zapewniają dobry chwyt. Wymiary: Szerokość 19 cm, Wysokość 3 cm, Długość 38 cm	3zestawy
24.	Miska	Wykonana ze stali nierdzewnej - trwałego materiału, który łatwo utrzymać w czystości. Wymiary: Wysokość 13 cm, Średnica 28 cm, Pojemność 5.4 l	10 sztuk
25.	Waga kuchenna	Typ wagi: Elektroniczna, Maksymalne obciążenie [g]: 5000, Dokładność pomiaru: 1 g, Funkcje: Dietetyczna, Wskaźnik przekroczenia obciążenia, Jednostki wagowe: Fl - Oz, G - gram, Lb - Oz, Ml - mililitr	5 sztuk
26.	Zestaw przyrządów kuchennych	Zestaw przyborów kuchennych silikonowych 5 szt. – łopatka, chochla do zupy, szczypce, łyżka do sosu, łyżka do makaronu.	5 zestawów
27.	Tarka	Tarka ze stali nierdzewnej. Wymiary: Długość: 12 cm, Szerokość: 10 cm, Wysokość: 20 cm	10 sztuk
6. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć-Zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze z matematyki dla klas IV-VIII			
28.	Multimedialna pracownia przedmiotowa	Zestaw materiałów do nauki matematyki dla klas 4-8 szkoły podstawowej przy użyciu tablicy multimedialnej, oparty o zgodne z podstawą programową zasoby, składający się m. in. z różnorodnych zagadnień, lekcji powtórzeniowych, plansz, testów sprawdzianów, zadań, gier dydaktycznych, filmów/slideshow, symulacji, obiektów 3D, plansz interaktywnych do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym, zapewniający wersję online & offline. Musi zawierać bezterminową licencję dla 3 nauczycieli (3 użytkowników może korzystać z niego jednocześnie), możliwość pobrania i instalacji na min. 6 urządzeniach (komputer, tablet)	1 sztuka
			
29.	Magnetyczna kolorowa tabliczka mnożenia	Duża tablica zawierająca wszystkie działania mnożenia w zakresie od 1 do 100 w układzie tabelarycznym. Tablica powinna być oprawiona w aluminiową ramę i zaopatrzona w haczyki do powieszenia na tablicy szkolnej. Zawartość: trwała metalowa tablica z nadrukiem i aluminiową oprawą (wym. 71 × 71 cm), 100 kolorowych kwadratów wykonanych z folii magnetycznej z dwustronnym nadrukiem (wym. 5,3 × 5,3), sorter do kwadratów.	1 sztuka


			
30.	Wyprawka matematyczna	<p>Unikalne karty, dzięki którym dzieci poznają ułamki zwykłe oraz uczą się jak je porównywać, rozszerzać, skracać oraz wykonywać na nich działania (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie). Karty przeznaczone są dla dzieci od IV klasy szkoły podstawowej. Wariant rozszerzony powinien zawierać: Talię kart w poręcznym pudełku o wymiarach 13 cm x 10 cm x 2,5 cm, Książkę z opisami 9 gier (48 stron, format B5), Drugą książkę z opisami 32 innych gier (144 strony, format B5).</p> 	8 sztuk
7. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć – Zajęcia Dydaktyczno-wyrównawcze z j. polskiego dla klas IV-VIII			
	Program dydaktyczny	<p>Multimedialny program dydaktyczny przeznaczony dla uczniów klas 2-8 szkół podstawowych. Program interaktywny, który zawiera wszystkie części mowy w języku polskim. Część praktyczna zawiera dziewięć różnego rodzaju gier, dzięki którym uczniowie mogą na różne sposoby sprawdzić swoją wiedzę z języka polskiego: od określania części mowy. Program powinien być odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych. Minimalne wymagania sprzętowe: procesor Pentium Dual-Core lub wyższy, 2 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows. Zalecane wymagania sprzętowe: procesor Intel Pentium i3 lub wyższy, 4 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 24 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows. Obsługiwane systemy operacyjne Windows 7/Windows 8/Windows 10 PL</p> 	1 sztuka
32.	Piramida ortograficzna	<p>Gra (zasady pisowni języka polskiego) połączona z nauką, Powinna uczyć prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h. Kategoria wiekowa od 6 lat. Zestaw zawiera 26 trójkątów.</p>	1 sztuka

			
33.	Quiz ortograficzny	<p>Nauka ortografii – gra edukacyjna utrwalająca zasady poprawnej pisowni. Zawiera magiczny czytnik dzięki któremu dziecko dowie się, w jaki sposób napisać różne, nawet najtrudniejsze słowa. W skład "Quizu ortograficznego" wchodzi 90 kart, magiczny czytnik, 36 żetonów zawierających litery, 80 żetonów (biedronek) oraz instrukcja w języku polskim.</p> <p>Liczba graczy: 1 – 6 Wiek graczy: od 7 do 12 lat</p> 	1 sztuka
8. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć – Zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze z j. angielskiego			
34.	Multimedialna gra do nauki języka angielskiego	<p>Multimedialna gra językowa do nauki słów, zwrotów oraz ich prawidłowej wymowy. Do dyspozycji słownik zawierający wszystkie potrzebne słowa wraz z ich prawidłową wymową. Program przeznaczony dla przede wszystkim dla dzieci w wieku 7-13 lat. PROGRAM ZAWIERA: - gry i zagadki językowe - ćwiczenia gramatyczne - podręczny słowniczek Wymagania: komputer PC z Windows 7, 8, 10 lub 11. Opakowanie zawiera aplikację na płycie CD oraz kod do pobrania wersji cyfrowej z internetu w przypadku braku napędu CD/DVD w komputerze.</p> 	1 sztuka
35.	Kostki do zachęty wypowiedzi	<p>6 różnych kostek o boku 4 cm, z wyrazami (36 różnych) reprezentującymi dwie postacie (woman, doctor, ...), dwa elementy otoczenia (at the house, at the zoo, ...) oraz dwa elementy sytuacyjne (helps a friend, finds a dog, ...) na każdym boku, zachęca do samodzielnych wypowiedzi w języku angielskim. Niezbędna instrukcja w języku angielskim. Kostki-zachęty znajdą świetne zastosowanie podczas zajęć z języka angielskiego w szkole podstawowej.</p> 	5 zestawów
36.	Gra podłogowa	<p>Edukacyjna gra, która w szybki sposób nauczy dzieci porozumiewania się w języku angielskim. SKŁAD: MATA PODŁOGOWA o wymiarach 150 x 150 cm z nadrukowanymi</p>	1 sztuka




		<p>kolorowymi polami i nazwami kolorów w języku polskim i angielskim (GB). Mata zwijana i zmywalna, wykonana z tworzywa i pokryta specjalnym laminatem., KOSTKA DO GRY ZWYKŁA, 6-polowa, z polami oznaczonymi kropkami od 1 do 6., KLEPSYDRA 1-minutowa.</p> 	
--	--	--	--

9. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć- Terapia ręki

37.	Zestaw ćwiczeniowy – długopis 3D	<p>Długopisy typu BANACH 3D. Dostosowane do masowego użytkowania przez uczniów. Są wytrzymałe i odporne na uszkodzenia. Zawiera kompletny zestaw edukacyjny w wersji dostępu online do obudowy dydaktycznej (300 kart pracy, szablonów, scenariuszy i inspiracji).</p> <p>Zestaw powinien zawierać:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Długopisy 3D(czarne), przystosowane do pracy z powerbankiem, 6 szt. • Powerbanki (czas pracy 2-3 h bez doładowywania), 6 szt. • Przewody zasilające USB, 6 szt. • Naparstki do ochrony palców, 6 kpl. • Filament PLA 250 m na 3 rolkach z podajnikiem, 1 szt. • Przezroczyste podkładki do druku, 20 szt. • Aluminiowa walizka do bezpiecznego przechowywania sprzętu, 1 szt. • Poradnik „Techniki pracy z długopisem 3D” i kartami pracy; • Pracownia online „Twórcze zajęcia z długopisem 3D” – dostęp do różnorodnych materiałów; • 24-miesięczna gwarancja. 	1 zestaw
-----	----------------------------------	--	----------

10. Pomoce i narzędzia dydaktyczne do zajęć – z kulturą za Pan Brat

38.	Drukarka	Przeznaczona do drukowania w kolorze. Parametry minimalne format: A4, obsługująca zabezpieczenia dynamiczne, szybkość drukowania do 33 str./min w czerni i kolorze (A4), sieć bezprzewodowa, drukowanie ze smartfona lub tabletu, drukowanie dwustronne, dla zespołów liczących do 10 użytkowników, maks. 4000 str./miesiąc	1 sztuka
39.	Papier	Biały papier kserograficzny klasy B o gramaturze 80g/m2 przeznaczony do codziennego użytku. Format: A4, Gramatura [g/m2]: 80, Liczba arkuszy: 500, Rodzaj powierzchni: Matowe,	20 sztuk
40.	Toner	Oryginalny wysokowydajny toner, kompatybilny z drukarką opisaną w punkcie 38 szczegółowego opisu przedmiotu zamówienia	5 sztuk
41.	Zestaw materiałów	Zestaw różnorodnych materiałów plastycznych przeznaczonych dla małej grupy (15 osób) na cały rok szkolny,	2zestawy

	plastycznych	<p>składający się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wkładu z papieru rysunkowego A4/250 ark., 2 opak. - wkładu z kolorowego papieru rysunkowego A4/400 ark., 1 opak. - papieru wycinankowego nabłyszczanego A3/100k., 10 kol., 1 opak. - brystolu A3/100 ark. biały, 1 opak. - brystol mix A4/ 100 ark. 10 kolorów, 1 opak. - kredek - zestaw stolikowy, 3 opak. - folii piankowej, 15 arkuszy, 1 kpl. - tektury falistej - 10 arkuszy, 1 kpl. - papieru szarego A3, 20 arkuszy, 1 kpl. - bibuły mix kolorów, 15 rolek, 1 kpl. - nożyczki przedszkolne, 10 szt., 2 kpl. - klej czarodziejskiego, 500 ml - tempery 6 kolorów x 500 ml, 1 kpl. - mix pędzli dużych - 25 szt., 1 kpl. - drucików kreatywnych 0,4 x 30, 100 szt., 1 kpl. - plasteliny, zestaw przedszkolny - 2,8 kg, 1 opak. - teczek szkolnych z gumką A4, 15 szt. - zestawu gumek, 24 szt., 1 kpl 	
--	--------------	--	--

Oferent zobowiązany jest dołączyć niezbędne atesty/lu Certyfikaty i/lub dopuszczenia CE i/lub równoważne

W przypadku ujęcia ww. dokumentacji nazw własnych, należy przyjąć, iż są to nazwy przykładowe. Do wszystkich nazw własnych dodano zapis lub równoważne. Tam, gdzie w dokumentacji wskazano pochodzenie (marka znak towarowy, producent, dostawca itp.) materiałów i norm, aprobaty, specyfikacje i systemy, Zamawiający dopuszcza zaoferowanie materiałów lub rozwiązań równoważnych pod warunkiem, że zapewnią uzyskanie parametrów technicznych nie gorszych od złożonej dokumentacji zapytania ofertowego. W tym celu Wykonawca zobowiązany jest załączyć do oferty dokumenty potwierdzające równoważność oferowanego produktu wymaganego przez Zamawiającego. Wykonawca powinien przedstawić specyfikację proponowanego równoważnego produktu w języku polskim.