



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Załącznik nr 1
do Zapytania ofertowego nr 04-PR-2024

„Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania uczniów szkół podstawowych”

w ramach projektu FELU.10.03-IZ.00-0076/23 pn. „Programy rozwojowe w Gminie Wólka” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus w ramach Działania 10.3 Edukacja ogólna, Priorytet X Lepsza edukacja Programu Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027

Zamawiający dopuszcza rozwiązania równoważne z opisywanym. Jeżeli użyto do opisanie przedmiotu zamówienia oznaczeń lub parametrów wskazujących konkretnego producenta, konkretny produkt lub wskazano znaki towarowe, patenty lub pochodzenie, Zamawiający dopuszcza zastosowanie produktów równoważnych, przez które należy rozumieć produkty o parametrach nie gorszych od przedstawionych w opisie przedmiotu zamówienia co produkty określone w opisie przedmiotu zamówienia.

Lp.	Nazwa przedmiotowego zamówienia	Ilość	Opis przedmiotu zamówienia (wszystkie wymiary +/- 5%)
Część I – pomoce dydaktyczne potrzebne do realizacji zajęć (SP Pliszczyn)			
1.	Zestaw pomocy do zajęć logopedycznych	1	1. Błeczki Żuchwowe miękkie i twarde – 1 zestaw 2. Narzędzia Do Pionizacji i Lateralizacji Języka poprawiające umiejętności prawidłowego żucia oraz wyrazistej artykulacji – 1 zestaw (4 częściowy) 3. Tubka żuchwowa żółta i niebieska – 1 zestaw 4. Stabilizator żuchwy - 1 zestaw pomocy logopedycznych przeznaczonych do terapii stawu skroniowo-żuchwowego zawierający karty pracy 5. Historyjki obrazkowe Papuga Aga opowiada Części 1-10 – 1 zestaw 10 historyjek 6. Wiem, jak to powiedzieć. Budowanie wypowiedzi dwuelementowych- Struktura 1A i 1B BOX (wersja z pociętym już materiałem obrazkowym) Wiem jak to powiedzieć - Struktura 1a i 1b BOX - program rozwijania umiejętności językowych użytkowników alternatywnych i wspomagających metod porozumiewania się (AAC). Struktura 1a i 1b zawiera: 61 kolorowych fotografii, 91 struktur zdaniowych, z wykorzystaniem kodu kolorów i klucza Fitzgerald, 2 podkładki z wzorem wypowiedzi, 32 symbole do samodzielnego układania wypowiedzi. Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci i młodzieży z poważnymi problemami w komunikacji werbalnej. Zawiera fotografie oraz symbole pomagające w nauce budowania poprawnych wypowiedzi zarówno przez osoby posługujące się komunikacją alternatywną, jak i osoby mówiące pojedynczymi wypowiedziami. Dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz zawartych elementów składowych – 1 zestaw 7. Wiem, jak to powiedzieć. Budowanie - Struktura 2A - BOX (wersja z pociętym już materiałem obrazkowym). Program rozwijania umiejętności językowych użytkowników alternatywnych i wspomagających metod porozumiewania się (AAC) Struktura 2a Zawiera: 51 kolorowych fotografii, 89 struktur zdaniowych, z wykorzystaniem



			<p>kodu kolorów i klucza Fitzgerald, 1 podkładka z wzorem wypowiedzi, 42 symboli do samodzielnego układania wypowiedzi, Poradnik metodyczny. Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci i młodzieży z poważnymi problemami w komunikacji werbalnej. Zawiera ilustracje oraz symbole pomagające w nauce budowania poprawnych wypowiedzi zarówno przez osoby posługujące się komunikacją alternatywną, jak i osoby mówiące pojedynczymi wypowiedzeniami. Dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz zawartych elementów składowych - 1 zestaw</p> <p>8. Wiem, jak to powiedzieć. Struktura 2B - BOX (wersja z pociętym już materiałem obrazkowym). Program rozwijania umiejętności językowych użytkowników alternatywnych i wspomagających metod porozumiewania się (AAC). Struktura 2b Zawiera: 45 kolorowych ilustracji, 76 struktur zdaniowych, z wykorzystaniem kodu kolorów i klucza Fitzgerald, 1 podkładka z wzorem wypowiedzi, 30 symboli do samodzielnego układania wypowiedzi. Poradnik metodyczny. Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci i młodzieży z poważnymi problemami w komunikacji werbalnej. Zawiera ilustracje oraz symbole pomagające w nauce budowania poprawnych wypowiedzi zarówno przez osoby posługujące się komunikacją alternatywną, jak i osoby mówiące pojedynczymi wypowiedzeniami. Dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz elementów składowych – 1 zestaw</p> <p>9. Wiem, jak to powiedzieć - Struktura 2C. Program rozwijania umiejętności językowych użytkowników alternatywnych i wspomagających metod porozumiewania się (AAC) Zawiera: 44 kolorowych fotografii, 44 struktur zdaniowych z wykorzystaniem kodu kolorów i klucza Fitzgerald, 1 podkładkę ze wzorem wypowiedzi, 73 symbole do samodzielnego układania wypowiedzi, Poradnik metodyczny. Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci i młodzieży z poważnymi problemami w komunikacji werbalnej. Zawiera ilustracje oraz symbole pomagające w nauce budowania poprawnych wypowiedzi zarówno przez osoby posługujące się komunikacją alternatywną, jak i osoby mówiące pojedynczymi wypowiedzeniami. Dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz zawartych elementów składowych - 1 zestaw (wersja z pociętym już materiałem obrazkowym)</p> <p>10. Zestaw Akademia mądrego dziecka moje pierwsze słowa - na wsi, jedzenie, pojazd, w domu, w nocy, zabawki, dzikie zwierzęta, w lesie, pory roku, strażacy, zmysły, muzyka, na budowie, młode zwierzęta, na boisku - 1 zestaw 15 szt.</p> <p>11. Mowa gestów – Książka „Mowa gestów” opisuje kilkadziesiąt najbardziej popularnych gestów - 1 szt.</p> <p>12. Gra planszowa ślimaki to mięczaki, zawartość pudełka: 6 drewnianych figurek ślimaków w różnych kolorach, rozkładana plansza, 4 kolorowe kostki do gry, żetony punktacji, znaczniki graczy (ślimaków), instrukcja - 1 szt.</p> <p>13. Gra Kim jestem? - gra, elementy zestawu: 110 kart, 4 opaski, klepsydra, instrukcja obsługi, Gra przeznaczona jest dla 2-4 osób. Zadaniem każdego z graczy jest odgadnięcie KIM SIĘ JEST, na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Podczas zabawy można udzielać jedynie odpowiedzi TAK lub NIE. Wygrywa ta osoba, która pierwsza odgadnie co przedstawia jej karta -1 szt.</p>
--	--	--	--



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



			14. Gra łowienie rybek. Drewniana gra zręcznościowa, Kompletny zestaw zabawki: 10 drewnianych zwierzątek, 9 drewnianych owoców, 7 drewnianych pojazdów, 10 drewnianych cyferek, 3 znaki matematyczne, wędkę z magnesem, 10 drewnianych rybek, 9 przedstawicieli różnych zawodów - 1 szt.
2.	Gra zręcznościowa Rzucanie do celu	1	Tarcza z podparciem, w celu swobodnego postawienia, z 5 otworami oraz zestaw min 4 woreczków. Gra wymaga skoncentrowania się, uspokojenia oddechu i oddania precyzyjnego rzutu w kierunku tarczy. Wygrywa ten, który odda jak najwięcej celnych rzutów i który zdobędzie największą liczbę punktów. Gra rzucanie do celu wykonana z drewna, woreczki są materiałowe i mają miękkie wypełnienie, stworzona w 100% z bezpiecznym materiałów, Wymiary: 47.5 x 36 x 2.9 cm 1 szt.
3.	Zabawki do rozwijania komunikacji - zestaw	1	Zabawki do rozwijania komunikacji – dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz zawartych elementów składowych: 1. Rodzina Thomasa i Marion – lalki - 4 ruchome laleczki do domku typu Djeco, czteroosobowa rodzina Tomasa i Marion. Figurki wykonano z drewna i tworzywa. Wymiary Dzieci: 9,5cm, rodzice: 11,5cm. 1 zestaw 2. Dziadkowie - 2 ruchome laleczki do domku typu Djeco, para seniorów - 1 zestaw
4.	Domek z akcesoriami	1	Zabawki do rozwijania komunikacji – dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz zawartych elementów składowych. Interaktywny domek dla lalek z drewna posiada 4 poziomy, w tym 6 przestronnych pokoi oraz 2 przestrzenie outdoorowe dla lalek. Parter z wyjściem na dwór. W zestawie znajduje się łącznie 30 elementów wyposażenia domku dla lalek. Domek zrobiony z drewna / płyt MDF. Wymiary domku: 124,21 x 32 x 132,79 cm.
5.	Zestaw akcesoriów do pracy	1	Zabawki do rozwijania komunikacji – dopuszcza się zastosowanie produktu równoważnego pod względem funkcjonalności oraz zawartych elementów składowych: 1. Piłeczki sensoryczne – 3 różnych kształtów, specjalnie zaprojektowane, by stymulować zmysły dziecka i wspierać jego rozwój. Każda piłeczka oferuje unikalną fakturę, dostarczając różnorodne wrażenia czuciowe, które pomagają rozwijać dotyk i zmysł. Intensywne i wyraziste kolory tych piłeczek dodatkowo pobudzają zmysł wzroku, zachęcając do zabawy i eksploracji - 1 zestaw 2. Labirynt drewniany. Drewniana przekładanka labirynt ćwiczy zręczność oraz pomaga w poznawaniu kolorów. Wykonana z drewna i metalu, bez ostrych krawędzi. Wym. całkowite: 31,2 x 25 x 32 cm, min. 28-32 koralików o wym. od 2,6 x 2,6 x 1,1 do 5,3 x 3,2 x 1,9 cm. 3. Puzzle magnetyczne – farma. Produkt składa się opakowania w postaci skrzyneczki, zaopatrzonej w magnetyczną planszę do której można w dowolny sposób mocować 24 obrazki związane z życiem w gospodarstwie takie jak: postać gospodarza i gospodyni, koń, pies, kogut itp. Zawartość: puzzle magnetyczne - 24 elementy, karty wzorów - 10 sztuk, pisak suchy ścieralny.



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



6.	Zestaw akcesoriów do przedstawień teatralnych	1	<p>1) min. 10 -14 pacynek o wys. od 22 do 30 cm Zestaw kolorowych, bajkowych pacynek wraz z wygodną torbą do ich przechowywania i przenoszenia. Torba wyposażona w uchwyt, ekspres umożliwiający całkowite otwieranie i rozkładanie torby, a także taśmy ułatwiające trzymanie pacynek na swoim miejscu.</p> <p>2) Instrumenty muzyczne – zestaw do prowadzenia zajęć muzykoterapii, do relaksacji lub wyrażania emocji. Wszystkie instrumenty umieszczone w praktycznej torbie z kieszonkami. Torba wykonana z tkaniny, zamykana na zamek. Zestaw zawiera co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> - tamburyn, - podwójna tarka quiro z pałeczką, - trójkąty z pałeczkami, 5 szt. - kastaniety drewniane, 2 szt. - marakasy drewniane, - drewniany tonblok, - tamburyn z membraną, - podwójny tonblok z pałeczką, - klawesy, - marakas.
7.	Zestaw bajki - grajki - 20 tytułów - zestaw	1	Co najmniej: „Bajki Grajki. Czerwony Kapturek”, „Bajki Grajki. Śpiąca królewna”, „Bajki Grajki. Przygody Piotrusia Pana”, „Bajki Grajki. Kopciuszek”, „Bajki Grajki. Kot w butach”, „Bajki Grajki. Stoliczku, nakryj się”, „Bajki Grajki. Pinokio”, „Bajki Grajki. Brzydkie Kaczątka”, „Bajki Grajki. Na jagody”, „Bajki Grajki. Piękna i Bestia”,
8.	Teatrzyk do przedstawień	1	Konstrukcja w kształcie domku służy do zabaw w sklep, bądź teatr, spełnia także funkcję biblioteczki. Posiada makatkę z kieszeniami do przechowywania pacynek oraz półeczki do eksponowania książek lub akcesoriów niezbędnych do zabawy w sklep. Wym. 115 x 80 x 165 cm, wys. blatu 65 cm, szerokość: 80 cm, głębokość: 115 cm, wysokość: 165 cm (+/- 5%)
9.	Mikrofony przenośne zestaw 2 szt.	1	<p>Rodzaj przetwornika: Dynamiczny</p> <p>Rodzaj łączności: Bezprzewodowy</p> <p>Przeznaczenie: System bezprzewodowy, Wokalne</p> <p>Czułość [dB]: -94</p> <p>Zakres dynamiki [dB]: 90</p> <p>Szumy własne [dB]: 96</p> <p>Pasma przenoszenia maksymalne [Hz]: 20000</p> <p>Pasma przenoszenia minimalne [Hz]: 30</p> <p>Złącze: Jack 6.3 mm, XLR</p> <p>Czas pracy na baterii [h]: 6</p>



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



			<p>Zasięg działania [m]: 30 – 50</p> <p>Dodatkowe informacje: Wyświetlacz LCD, Zasilany bateriami 2 x AA</p> <p>Dołączone akcesoria: Baterie AA - 4 szt., Kabel Jack 6.3 mm, Odbiornik, Zasilacz</p> <p>Dopuszcza się rozwiązanie równoważne w zakresie funkcjonalności</p>
10.	Zestaw sceniczny	1	<p>Do poniższych artykułów dopuszcza się zastosowanie artykułów równoważnych w zakresie funkcjonalności i parametrów:</p> <p>1. Mobilny i kompaktowy reflektor na pilota - 1 szt.</p> <p>Zasilanie: AC 110-240V, 50/60Hz, Moc: 50W, Bezpiecznik: 3A,</p> <p>Źródło światła: 12x1W RGBW LED (R: 3x1W, G: 3x1W, B: 3x1W, W: 3x1W)</p> <p>Tryby pracy: auto, dźwięk, master/slave, DMX512, Kanały DMX: 4/8</p> <p>Złącza DMX: 3-pinowe typu XLR (in/out),</p> <p>Obudowa: lekkie tworzywo odporne na wysokie temperatury,</p> <p>Wyświetlacz: cyfrowy, Dimmer: liniowy (0-100%),</p> <p>Efekty kolorów: Color Jump, Color Gradient, Color Pulse.</p> <p>2. Stroboskop - 1 szt. stroboskop oparty na diodach LED, pełniący funkcję również wszechstronnego blindera. Urządzenie posiada co najmniej 860 max 900 diody 5050 RGB oraz min. 90 max 120 diod 5050 w kolorze białym.</p> <p>3. Moonflower z diodami LED RGBWA 60x 5mm - 1 szt.: Pobór mocy: 20-25 W, Diody LED: 60x 5mm LED (diody czerwone, zielone, niebieskie, bursztynowe oraz białe), Zasilanie: 220-240Vac / 50Hz.</p> <p>4. Czerwono-zielony laser - 1 szt. Tryby działania: auto, sterowanie dźwiękiem, Wbudowany mikrofon, Regulowana prędkość silnika obrotowego, Stacyjka zabezpieczająca, Wentylator chłodzący. Moc wyjściowa: 120 mW (czerwony), 50 mW (zielony), Klasa lasera: 3B, Długość fali: czerwona – 650 nm / zielona: 532 nm, Zasilanie: 100 - 240 Vac, 50 Hz (zasilacz w zestawie).</p>
11.	Pomoce do realizacji zajęć z TUS	1	<p>1. Góra uczuć – gra 1 szt. - narzędzie terapeutyczno-edukacyjne, Elementy gry: instrukcja, plansza, 25 kart Bagaż doświadczeń, 25 kart Wyzwania, kostka do gry, pionki.</p> <p>2. TYiTus 6+ – gra 1 szt. - Zawartość pudełka: 8 talii (192 karty) (105 x 74 mm), instrukcja (194 x 104 mm), 8 talii kart związanych z kategoriami dotyczącymi: zachowań asertywnych, rozpoznawania emocji, odczuwania empatii, umiejętności komunikowania się, osiągania kompromisu, rozwiązywania konfliktów, radzenia sobie ze stresem, podejmowania współpracy. W każdej talii są 24 karty z opisami konkretnych, codziennych sytuacji oraz z pytaniami i poleceniami. Odpowiedzi udzielane przez uczestników wskazują obszary do dalszej pracy terapeutycznej.</p> <p>3. Gra planszowa Emocje – 1 szt. Zestaw zawiera: 112 kart z zadaniami, 16 okrągłych tafelków, dużą puzzlową planszę, dużą kostkę i 4 pionki, instrukcję.</p> <p>4. EGO – 1 szt. gra towarzyska, Zawartość opakowania: 220 dwustronnych kart z pytaniami, 18 dużych żetonów odpowiedzi, 120 małych żetonów, plansza, instrukcja.</p>



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



			<p>5. Mijamy się. Kontakt - kosmiczna gra terapeutyczna – 1 szt., Zawartość pudełka: Plansza do gry – 1 szt., Karty – 220 szt., Kostka do gry – 1 szt., Pionki – 5 szt., Amulety – 30 szt., Instrukcja. Opis kart: KARTY SZCZEROŚĆ, KARTY SŁOWA, KARTY, KARTY WIEM, KARTY MOC, KARTY ZABAWA</p> <p>6. Gra na emocjach – 1 szt., Gra zawiera ponad 100 kart z ikonkami przedstawiających różne emocje.</p> <p>7. Rozmawiaj.my przyjaciele – 1szt - ZAWARTOŚĆ ZESTAWU: 55 kart, 90 pytań i 10 zadań, 2 karty z kołami ratunkowymi (czas i stop), eleganckie pudełko z tektury intrologatorskiej, zamykane na magnes, instrukcja.</p> <p>8. Zestawy: Pakiet Dialog TUS (Filmy Modelowe + E-book) – 1 zestaw, "DIALOG Filmy Modelowe TUS" to zestaw:– 14 modułów tematycznych, gdzie każdy moduł wnikliwie omawia jeden aspekt rozmowy, – 39 nagranych scenek dialogowych, które zostały wzbogacone podpowiedziami graficznymi dla podopiecznych,– 42 kart pracy i ponad 20 piktogramów do wielokrotnego wykorzystania. E-book zawiera: – 12 rozdziałów tematycznych dotyczących prowadzenia rozmowy, – 94 karty pracy, które możesz wielokrotnie wykorzystać w czasie zajęć TUS, – łącznie ponad 150 stron praktycznej wiedzy ułożonej w przejrzysty układ, wzbogaconej kolorowymi grafikami i cennymi podpowiedziami.</p>
12.	Akcesoria do tańca - zestaw	16	<p>1. Różdżki gimnastyczne x 16 szt. - Różdżka gimnastyczna ze wstążkami, Parametry: materiał rurki: plastik, długość rączki: 20 cm, długość wstążek: 40 cm (+/-5%)</p> <p>2. Wstążki gimnastyczne x 16 szt., Część materiałowa wykonana jest z błyszczącej, zielonej, barwnej taśmy w białe groszki o długości 1,5 m. Materiał połączony jest z drewnianą tyczką kolorowym sznureczkiem, a tyczka zakończona jest po obu stronach drewnianymi kulkami, dzięki czemu wstążka idealnie pasuje do małych rączek i jest wygodna w użytkowaniu. Wymiary i waga:- długość wstążki 1,5 m,- szerokość Wstążki 4 cm, - długość rączki 30 cm,- waga 50 gram (+/-5%)</p> <p>3. Pompony cheerleading x 16 szt. (8 par x 2 szt.), kolor granatowy, Wersja szkolna puszysta: – waga 160 g, (320g – para), – średnica 30 cm,– szerokość pasków 6 mm, – uchwyt wykonany z rurki o długości 11 cm, pompony wykonane z delikatnie szeleszczącej folii,</p>
13.	Książka Trening zastępowania agresji Barry Glick John C. Gibbs Wydanie trzecie poprawione i rozszerzone	1	<p>Wydanie trzecie - poprawione i rozszerzone. Trening Zastępowania Agresji ART zawiera trzy powiązane ze sobą składowe:</p> <p>Trening umiejętności społecznych - uczący, co robić, aby osiągać sukcesy społeczne;</p> <p>Trening kontroli złości - uczący, czego nie robić w stanie pobudzenia emocjonalnego, dostarczający technik identyfikowania sygnałów złości i reagowania we właściwy sposób;</p> <p>Wnioskowanie moralne - uczące rozważania różnych punktów widzenia oraz podejmowania odpowiedzialnych i dojrzałych decyzji. Dołączona płyta CD zawiera w formacie PDF wszystkie materiały, których reprodukcja do celów niekomercyjnych jest dozwolona.</p>
14.	Zakup pomocy dydaktycznych - klub podróżnika - zestaw	1	<p>1. Świat polityczny, mapa ścienna 1:21 200 000 - 1 szt. , w dolnej części mapy umieszczono flagi wszystkich państw świata, Orientacja: pozioma, Wymiary / mm: 1950x1400, Wodoodporna, laminowana. Rodzaj wykończenia: rurki pcv.</p>



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



			<p>2. Flagi państw wraz ze stojaczkiem - 1 zestaw. (W skład kompletu wchodzi flagietki 27 państw członkowskich oraz flagietka UE) Flagietki wykonane z grubej satyny. Wymiary flagietek to 15x24 cm.</p> <p>3. Ilustrowane przewodniki dla młodych podróżników autorstwa Marty Spingardi w twardej oprawie - miasta: Paryż, Londyn, Barcelona, Rzym, Praga, Warszawa, Kraków (każdy 1 szt.)</p> <p>4. Seria MAC Edukacja Podróżownik : Grecja, Chorwacja , Włochy , Turcja (każdy 1 szt.)</p> <p>5. Seria Świat dla dociekliwych - Wielka Brytania, Włochy, Hiszpania, Grecja, Chiny, Holandia, Wietnam, Japonia, Indie (każdy 1 szt.)</p>
15.	Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji wsparcia z matematyki dla kl. V-VIII -Zestaw konstrukcyjny do budowania brył	10	Zestaw konstrukcyjny do budowania brył - 270 patyczków o dł. od 3,3 do 12,5 cm, 60 kulek o śr. 1,7 cm, 20 dwustronnych kart ze wzorami z lakierowanego kartonu o wym. 17,5 x 11,5 cm
16.	Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji wsparcia z matematyki dla kl. V-VIII - Przybory tablicowe drewniane magnetyczne(z tablicą).	1	Przyrządy wykonane ze sklejki wodoodpornej. Skala, odporna na ścieranie, naniesiona metodą sitodruku. Cyrkiel tablicowy wykonany z drewna. Ramiona połączone stalową śrubą z nakrętką skrzydełkową. Jedno ramię ma metalowy uchwyt na kredę, na drugim można wymiennie oprawić kolec lub trójnożną podstawkę z przyssawkami gumowymi. Skład kompletu: - cyrkiel,- kątomierz,- dwa trójkąty (45 i 60), - liniał 1 m. Wymiary:- cyrkiel tablicowy 485 x 20 x 40 mm,- trójkąt 60o - 520 x 310 x 8 mm,- trójkąt 45o - 430 x 430 x 8 mm, - kątomierz 500 x 275 x 8 mm,- liniał tablicowy 1010 x 60 x 8 mm, - tablica 104 x 60 x 2 cm
17.	Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji wsparcia z matematyki dla kl. V-VIII - Metr sześcienny do demonstracji	1	Zestaw dydaktyczny pozwala obrazowo zademonstrować pojęcie jednego metra sześciennego. Zawartość: 12 prętów z tworzywa o długości 100 cm, 8 złączek. Złączki oraz pręty wykonane z plastiku.
18.	Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji wsparcia z matematyki dla kl V - VIII - Trójkąty matematyczne	1	Ułamki zwykłe i procenty - Trójkątna układanka na zasadach domina, przy czym elementy są trójkątne. Uczniowie dopasowują boki tafelków w taki sposób, aby podane procenty i zapisy w postaci ułamka zwykłego były równoważne. Zawartość: 24 trójkątne tafelki – tworzywo.



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



19.	Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji wsparcia z matematyki dla kl V–VIII - Fiszki matematyczne dzielenie 10 szt. + mnożenie 10 szt.	20	Zestaw fiszek matematycznych pozwala w łatwy sposób opanować naukę dzielenia oraz naukę mnożenia. Na 24 kartach - w każdym zestawie, znajduje się 48 działań. Dołączony suchy ścierny pisak umożliwia dzieciom wielokrotne wykonywanie działań.
20.	Piramida ortograficzna P2	5	Piramida to zabawa połączona z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. Zawarty materiał ćwiczeniowy utrwala poznane zasady ortograficzne dzięki zastosowaniu przykładów z: ó, u, rz, ż, ch, h wymiennych. W zestawie znajduje się 25 trójkątów.
21.	Xplore Team. Zakręcona ortografia 7-12 lat	3	120 stron nauki w formie zabaw, które: - Uczą zasad polskiej ortografii. - Utrwalają wiadomości zakręconymi zadaniami. - Bawią absurdalnymi wierszykami.
22.	Dixit	1	Narracyjna gra karciana, w której wymyślamy i odgadujemy skojarzenia do wieloznacznych, bogato ilustrowanych kart.
23.	Językomania, gra edukacyjna	1	Językomania kształci umiejętności ważne w nauce czytania i pisania po angielsku. Układając wyrazy z odpowiednich sylab, młodzi gracze przyswoją sobie pisownię wielu nowych słówek, a czytając powstałe wyrazy na głos lub tworząc z nimi krótkie zdania, czy dialogi wyćwiczą wymowę. Rozwija analizę i syntezę wzrokową i słuchową. Pomocna w nauczaniu początkowym. Do gry jest dołączona instrukcja z różnymi propozycjami zabawy.
24.	Ortograffiti Poziom 2. Klasy V-VI - zestaw 4 zeszytów	1	ORTOGRAFFITI. Poziom drugi. Komplet 4 zeszytów. W zestawie znajdują się 4 zeszyty ćwiczeń z poziomu drugiego, adresowanego do uczniów klas V-VI: ORTOGRAFFITI Ó-U, ORTOGRAFFITI RZ-Ż, ORTOGRAFFITI CH-H, ORTOGRAFFITI MIKS.
25.	Klamerkowe zadania "Części mowy" (32 kart + 12 klamerek)	1	Pomoc edukacyjna, w której zadanie polega na zaznaczeniu klamerką właściwej części mowy. Ćwiczenie utrwała wiedzę na temat: rzeczownika, czasownika, przymiotnika i przysłówka. Każda karta zaokrąglona i zafoliowana jednostronnie w celu zwiększenia trwałości. Karty w rozmiarze (130x60mm) drukowane na grubym i sztywnym papierze.
26.	Zestaw 2 gier - mądra sowa	1	1. Sowa Mądra Głowa - Obserwujesz I Znajdujesz – Wyjątki – Gra edukacyjna pomocna w nauce ortografii, a zwłaszcza do utrwalenia wyjątków ortograficznych. Gra słowna zawierająca zestaw (50) słów zaliczanych do grupy „wyjątków”-



			<p>czyli takich, których pisowni nie można wyjaśnić żadną z zasad ortografii. Na każdej karcie znajduje się 8 słów. Pary kart zawsze, mają wspólny wyraz, który należy znaleźć i odczytać. W celu urozmaicenia rozgrywki, wyrazy różnią się kolorem i wielkością. Czerwony – wyrazy z „ó”, Zielony – wyrazy z „h”, Fioletowy – wyrazy z „rz”, Niebieski – wyrazy z „ch” Zawartość opakowania: Tabliczki wyrazów - 55 szt., instrukcja.</p> <p>2. Sowa Mądra Głowa – Ortografia - Propozycja nauki poprzez zabawę, dzięki której każde dziecko z łatwością opanuje pisownię trudnych wyrazów zawierających kłopotliwe litery: h i ch, u i ó, ż i rz. Tabliczki z wyrazami posiadają otwory, w które można włożyć jedynie właściwą dla danego wyrazu literę, co daje pewność poprawnej pisowni. Zawartość opakowania: tabliczki z literkami - 32 zestawy, plansza, pionek, kostka, żetony – 40 szt., instrukcja.</p>
27.	Story Cubes (nowa edycja)	1	9 estetycznie wykonanych, sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji inspirujących do tworzenia własnych, oryginalnych opowieści.
Część II - pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć teatralnych i tanecznych (stroje) (SP Pliszczyn)			
1.	Komplet strojów dziecięcych	1	<p>Kostiumy i stroje - postaci z bajek 8 szt. - wzrost 134-145 cm, każdy kostium 1 szt.</p> <p><u>KACZKA</u> - Strój kacuszki (100% elastan) w skład którego wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - luźna bluza z długim rękawem, - krótkie spodenki, - czapeczka oraz ozdobne płetwy na nogi. <p><u>KRÓL</u> - uszyty z materiału typu tafta lub żakard, z tkanin z brokatem lub połyskiem, w skład stroju wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - tunika z długim rękawem, - nakładany na tunikę bezrękawnik, - szerokie, długie spodnie, zakończone gumką w kostce, - korona z tworzywa trwałego w kolorze złotym, - sznurek ozdobny do przewiązania w kolorze złotym. <p>Strój obszyty ozdobną pasmanterią w kolorze złota</p> <p><u>KRÓLEWICZ</u> - strój w skład którego wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - bluza z długim rękawem uszyta z tkaniny typu aksamit, - spodnie do wyboru długie, - peleryna, - korona i pas. <p><u>KSIEŻNICZKA</u> – sukienka uszyta z połyskującej satyny lub tafty, rękawki typu bufki przed łokieć. Dół sukienki składa się z dwóch części na satynę jest naszyty tiul. Kolor czerwony lub niebieski. Sukienka ozdobiona perełkami, koralikami lub cekinami. Korona, typu diadem z tworzywa trwałego w kolorze srebrnym z kamieniami.</p> <p><u>MAŁA MARKIZA</u> - w skład stroju wchodzi długa sukienka z krótkimi rękawami uszyta z gładkiej tkaniny, na przodzie sukienki i bokach wszyte ozdobne ogony z żakardu. Całość wykończona ozdobnymi kokardkami, kamieniami i taśmami błyszczącymi.</p>



			<p><u>MAŁA DAMA DWORU</u> - sukienka damy dworu: dół sukienki z gładkiej tkaniny oraz góra sukienki z żakardu. Dołem sukienka lekko poszerzona, obszyta złotą lub srebrną pasmanterią, szerokie rękawy. Dodatkowo do stroju toczek na głowę w kolorystyce sukienki, wykończony ozdobnymi perełkami.</p> <p><u>GAZECIARZ</u> - w skład stroju wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - spodnie w kolorową kratkę długość za kolano na gumce w pasie, - kamizelka w kratkę lub z gładkiej tkaniny lub też w kratkę do wyboru, - apaszka -szarfa wiązana pod szyją, - czapka z daszkiem typu gazeciarz, - podkolanka, - prosta koszulka z 100% bawełna – kolor biały. <p><u>OSA</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - wypchana tunika bez rękawów z naszytymi żółtymi pasami i skrzydełkami na plecach, - spodenki długość za kolano, - czółka na głowę.
2.	Stroje teatralne - zestaw	1	<p>1) <u>KOSTIUM DZIECIĘCY KOTEK</u> – 8 szt. – wzrost: 140–155 cm, Zestaw zawiera: sukienkę, opaskę. Sukienka bez rękawów w kolorze fioletu i czerni. Góra sukienki posiada czarną kokardkę. Dół składa się z kilku warstw tiulu zakończonych czarną lamówką. Z tyłu doczepiony czarny koci ogon.</p> <p>2) <u>SPÓDNICZKA KRAKOWSKA GÓRALSKA + OPASKA</u> – 10 kompletów (wzrost 140-155 cm) komplet składa się z: bawełnianej rozkloszowanej spódnicy w oryginalnym wzorze. Spódnica dołem wykończona satynową białą lub czarną lamówką. Osadzona na gumce.</p> <p>3) <u>KOSZULKI BIAŁE</u> jednolite z krótkim rękawem –10 szt. – wzrost: 135-150 cm, 100 % bawełna o gramaturze 145 g, koszulka basic idealna zarówno dla chłopca jak i dziewczynki. Koszulka wykonana z tkaniny o drobnym splocie, posiad prążkowany okrągły dekolt z taśmą wzmacniającą na karku w tym samym kolorze. Materiał niekurczliwy, wytrzymały, wygodny.</p> <p>4) <u>KOSZULKI CZARNE</u> jednolite z krótkim rękawem – 10 szt. – wzrost: 135-150 cm, 100 % bawełna o gramaturze 145 g koszulka basic idealna zarówno dla chłopca jak i dziewczynki. Koszulka wykonana z tkaniny o drobnym splocie, posiad prążkowany okrągły dekolt z taśmą wzmacniającą na karku w tym samym kolorze. Materiał niekurczliwy, wytrzymały, wygodny.</p>
3.	Zestaw stroje taneczne wzrost - 134-146 cm	8	<p>W skład każdego z 8 zestawów wchodzi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Leginsy – długie legginsy, do kostki, płaskie szwy, materiał odprowadzający pot na zewnątrz, elastyczny szeroki pas w talii wraz z wszytą gumą, intensywne kolory 2. Bluzeczka – luźna, asymetryczna bluzeczka, wyraźnie opada na jedno ramię, na dole pas (ściągacz), elastyczny materiał, intensywny kolor 3. Top - top do tańca - kolor czarny, luźna, przewiewna, stylowa narzutka, duże przeloty pod pachami



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Część III - pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć (SP Turka)

1.	Wyposażenie gabinetu logopedycznego - lustro tryptyk zamykane	1	Lustro składa się z części głównej o wymach 56 x 49 cm oraz dwóch skrzydeł o wymiarach 27,5 x 49 cm. Rama lustra wykonana ze sklejk lakierowanej. Lustro wyposażone w praktyczny uchwyt - przydatne podczas przenoszenia w inne miejsce. Lustro podklejone bezpieczną folią, zapobiegającą przed rozsypaniem się szkła w przypadku stłuczenia. Wymiary: Szerokość rozłożonego lustra: ok. 137,5 cm. Lustro złożone 56 x 52 cm.
2.	Program multimedialny logopedia z mTalent pakiet expert	1	PAKIET dwóch części programu multimedialnego ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE dla dzieci w wieku 4+ z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej. LICENCJA BEZTERMINOWA na 4 stanowiska: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu). W programie winien znajdować się materiał z co najmniej następujących obszarów: Szereg syczący, Szereg ciszący, Szereg Szumiący, Głoska L, Głoska R, Różnicowanie głosek syczących, Różnicowanie głosek syczących i szumiących, Różnicowanie głosek trzech szeregów, Różnicowanie L – J, Różnicowanie R – L, Dodatek wspomagający diagnozę logopedyczną, Głoski tylnojęzykowe: K, G, H, Głoski przedniojęzykowo-zębowe: T, D, N, Głoska B, Głoska P, Głoska W, Głoska F, Słuch fonemowy, Mowa bezdźwięczna (w tym obszernie rozdziały z różnicowania głosek bezdźwięcznych i ich dźwięcznych odpowiedników), Tematyczne (np. grupowe) zajęcia logopedyczne - profilaktyka logopedyczna cz.1 i cz.2, ARTOTEKA-moduł wspomagający diagnozę, ewidencję zajęć oraz monitoring postępów uczniów. Dopuszcza się rozwiązanie równoważne w zakresie funkcjonalności.
3.	Pakiety programów multimedialnych do zajęć logopedycznych - zestaw 3 szt.	1	Zamawiający posiada urządzenie Magiczny Dywan 4.0. Zamówienie dotyczy pakietów: 1. Pakiet Z dysleksją na Ty do Magicznego Dywanu 4.0- 8 gier o ciekawej dla dzieci tematyce i zróżnicowanych poziomach trudności, skonstruowanych jest w taki sposób, aby doskonalić umiejętności dzieci zarówno w wieku przedszkolnym, jak i uczniów szkół podstawowych. Pakiet obejmuje trening poniższych funkcji poznawczych: pamięci wzrokowej, słuchowej i ruchowej, koncentracji uwagi, intuicji matematycznych (rytmy, klasyfikacja, różnicowanie), syntezy i analizy wzrokowej i słuchowej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, myślenia przyczynowo-skutkowego, czytania ze zrozumieniem, rozładowywania napięcia emocjonalnego. 2. Pakiet rewalidacyjny do Magicznego Dywanu - To pakiet gier rehabilitacyjnych. Ze względów terapeutycznych, gry zawarte w tym pakiecie mają bardziej wyraziste kolory, jednolite i jasne tła oraz zmniejszoną liczbę obiektów poruszających się na planszy. Ponadto wszystkie elementy aktywne są większe, a dynamika gier spowolniona. Dzięki temu gry są bardziej przystępne w odbiorze i stanowią doskonałe narzędzie w terapii dzieci ze specjalnymi potrzebami. Lista gier: Woda, Liście, Pękające baloniki, Wesole minki, Rybki II, Bananowa kraina, Spadające jajka II, Cyferki II, Literki II, Tropiciele śladów, Grzybobranie, Słoń i cukier, Elf, Pszczoły i miód, Piłka nożna – Gra, Kolorowe pianino. 3. Pakiet EDU Quizy dla klas 4-8 do Magicznego Dywanu 4.0 - QUIZ BOISKO, QUIZ STATKI, KARUZELA PYTAŃ, GRA W SKOJARZENIA, MAPA MYŚLI. Nie dopuszcza się w tym przypadku zamienników równoważnych.



4.	Pomoce dydaktyczne do realizacji zaj. z zielonej edukacji -przyrody - łącznie 5 sztuk zestawów eksponatów - komplet	1	<p>Eksponaty przyrodnicze w akrylu:</p> <p>STAWONOGI - zestaw obejmuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 10 eksponatów pokrytych żywicą magnetyczną: 6 chrząszczy (różne gatunki), 2 skorpiony, pająk, szerszeń - średnica egzemplarza 38mm - przewodnik do zajęć - pudełko z wewnętrzną ramką z pianki 290 x 125 mm; <p>CYKL ŻYCIOWY - ZWIERZĘTA - zestaw ten obejmuje 5 okazów. Przewodnik dla nauczyciela zawiera klasyfikację i oznaczanie BLM oraz działania mające na celu zwiększenie ciekawości dzieci w poznawaniu tej grupy zwierząt. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 slajdów - 74 x 74 x 10 mm (karaluch, pająk, żaba, skorpion, krab) - 1 przeglądarka LED - 110 x 98 x 47 mm; <p>CYKL ŻYCIOWY - OWADY - Zestaw obejmuje 5 okazów.</p> <p>Przewodnik dla nauczyciela zawiera klasyfikację i oznaczanie BLM oraz działania mające na celu zwiększenie ciekawości dzieci w poznawaniu tej grupy zwierząt. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 slajdów - 74 x 74 x 10 mm (etapy rozwoju Lycorma delikatura, ważki, motyla, muchy i komara), - 1 przeglądarka LED - 110 x 98 x 47 mm ; <p>OCEAN - ZESTAW - zestaw zawiera 11 eksponatów: ośmiornica, argus zielony, rozgwiazda, meduza, krab pustelnik, krab skrzypek, pospolity ślimak Tryton, ślimak Giant Sundial, krewetka, małż, ogórek morski. Rozmiary eksponatów:- 75 x75 mm,- 75 x 42 mm ;</p> <p>CYKL ŻYCIOWY - PSZCZOŁY - w akrylu znajduje się 11 elementów: jajka, larwa, poczwarka, 3 wersje postaci dorosłej pszczoły: królowa, robotnica, truteń, fragment pustego plastra, plaster wypełniony pierzgą, czyli mieszaniną pyłku kwiatowego z miodem i nektarem, matecznik - charakterystyczna komórka, w której dojrzewa królowa, pszczeli wosk, fiolka z płynnym miodem. Wymiary: 14 x 6,5 x 2cm</p>
Część IV - pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć (SP Świdnik Mały)			
1.	Pakiety programów multimedialnych do zajęć logopedycznych - zestaw 4 szt.	1	<p>Zamawiający posiada urządzenie Magiczny Dywan 4.0. Zamówienie dotyczy pakietów:</p> <p>1. Pakiet Z dysleksją na Ty do Magicznego Dywanu 4.0 - 8 gier o ciekawej dla dzieci tematyce i zróżnicowanych poziomach trudności, skonstruowanych jest w taki sposób, aby doskonalić umiejętności dzieci zarówno w wieku przedszkolnym, jak i uczniów szkół podstawowych. Pakiet obejmuje trening poniższych funkcji poznawczych: pamięci wzrokowej, słuchowej i ruchowej, koncentracji uwagi, intuicji matematycznych (rytmy, klasyfikacja, różnicowanie), syntezy i analizy wzrokowej i słuchowej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, myślenia przyczynowo - skutkowego, czytania ze zrozumieniem, rozładowywania napięcia emocjonalnego.</p> <p>2. Pakiet English For Fun - klasy 1-4 do Magicznego Dywanu 4.0 - Składa się z czterech gier, które rozwijają umiejętności językowe, jednocześnie gwarantując dzieciom dobrą zabawę. Uczniowie poznają słownictwo z kilkudziesięciu kategorii, takich jak zwierzęta, podróże, jedzenie czy nazwy zawodów. Słówka podzielone są łącznie na 171 zestawów.</p>



			<p>3. Pakiet EDU Quizy dla klas 4-8 do Magicznego Dywanu 4.0 - QUIZ BOISKO, QUIZ STATKI, KARUZELA PYTAŃ, GRA W SKOJARZENIA, MAPA MYŚLI.</p> <p>4. PAKIET ENGLISH do Magicznego Dywanu /ANG I, ANG II/ - Angielski quiz dla przedszkolaków I składa się z 4 gier. Rozszerzony angielski quiz dla przedszkolaków II to dodatkowe 5 gier, czyli 9 gier łącznie. Gry przeznaczone są do zajęć edukacyjnych w grupie z zakresu nauki i powtarzania wiadomości i umiejętności.:</p> <ul style="list-style-type: none"> • MERRY GO ROUND, • ENGLISH FOR FUN , • RIDDLE MIX, • ALFABET <p>Nie dopuszcza się w tym przypadku zamienników równoważnych</p>
2.	Program multimedialny Matematyka (kl. 4-8) program interaktywny Multimedialne Pracownie Przedmiotowe	1	<p>MPP Matematyka, dla klas IV-VIII szkoły podstawowej to m. in.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 22 zagadnienia; - 93 lekcje (po 31 lekcji „Powtórz Wiedzę”, „Czas na test” i „Sprawdź się”), - 1500 ekranów, 1066 zadań, 38 filmów/slideshow, 111 symulacji, 22 obiekty 3D, - 31 gier dydaktycznych, - 3 plansze interaktywne, - zestaw plansz do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym, - bezterminowa licencja dla 3 nauczycieli, możliwość pobrania i instalacji na 6 urządzeniach (komputer, tablet)
3.	Program multimedialny Multimedialne Pracownie Przedmiotowe - Pakiet Matematyczno- Przyrodniczy (matematyka, biologia, chemia, fizyka)	1	<p>Liczba licencji:</p> <p>on-line: 3 (logowanie na każdym urządzeniu z dostępem do internetu przy pomocy loginu i hasła. 3 niezależne konta nauczycielskie)</p> <p>off-line: 6 (możliwość pobrania zasobów za pomocą aplikacji na sześć urządzeń następnie praca bez dostępu do internetu)</p> <p>czas trwania licencji: bezterminowa</p>
4.	E-booki - zestaw 30 lektur szkolnych	1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jan Brzechwa, Akademia Pana Kleksa 2. Clive Staples Lewis, Opowieści z Narnii. Lew, czarownica i stara szafa 3. Ferenc Molnár, Chłopcy z Placu Broni 4. John Ronald Reuel Tolkien, Hobbit, czyli tam i z powrotem 5. Charles Dickens, Opowieść wigilijna 6. Aleksander Fredro, Zemsta 7. Aleksander Kamiński, Kamienie na szaniec 8. Adam Mickiewicz, Dziady część II



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



			<p>9. Antoine de Saint-Exupéry, Mały Książę</p> <p>10. Juliusz Słowacki, Balladyna</p> <p>11. Justyna Bednarek, Niesamowite przygody dziesięciu skarpetek (czterech prawych i sześciu lewych)</p> <p>12. Jan Brzechwa, Brzechwa dzieciom</p> <p>13. Waldemar Cichoń, Cukierku, ty łobuzie!</p> <p>14. Agnieszka Frączek, Rany Julek! O tym, jak Julian Tuwim został poetą Dorota Gellner, Wścibscy</p> <p>15. Julita Grodek, Mania, dziewczyna inna niż wszystkie. Opowieść o Marii Skłodowskiej-Curie</p> <p>16. Tom Justyniarski, Psie troski, czyli o wielkiej przyjaźni na cztery łapy i dwa serca</p> <p>17. Grzegorz Kasdepke, Detektyw Pozytywka</p> <p>18. Piotr Kordyasz, Lolek. Opowiadania o dzieciństwie Karola Wojtyły (fragmenty)</p> <p>19. Barbara Kosmowska, Dziewczynka z parku</p> <p>20. Zofia Kossak-Szczucka, Kłopoty Kacperka góreckiego skrzata</p> <p>21. Maria Krüger, Karolcia</p> <p>22. Åsa Lind, Piaskowy Wilk</p> <p>23. Astrid Lindgren, Dzieci z Bullerbyn</p> <p>24. Hugh Lofting, Doktor Dolittle i jego zwierzęta</p> <p>25. Carlo Collodi, Pinokio</p> <p>26. Lloyd Cassel Douglas, Wielki Rybak</p> <p>27. Aleksander Dumas, Trzej muszkietierowie</p> <p>28. Arkady Fiedler, Dywizjon 303</p> <p>29. John Flanagan, Zwiadowcy. Księga 1. Ruiny Gorlanu</p> <p>30. Olaf Fritsche, Skarb Troi</p>
Część V - pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć (SP Sobianowice)			
1.	Pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć z doradztwa - zestaw	2	<p>1) Multimedialny Kwestionariusz Preferencji Zawodowych – licencja na 5 lat na 10 stanowisk - Multimedialny Kwestionariusz Preferencji Zawodowych zawiera 4 kwestionariusze:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kwestionariusz zdolności umysłowych z podziałem na 4 rodzaje zdolności: werbalne, przestrzenno-techniczne, liczbowe, uwagę; podaje przykłady zawodów, w których są one pożądane, • kwestionariusz kompetencji społecznych – bada czynności lub działania społeczne pozwalające stwierdzić preferencje co do typu kontaktów: dydaktycznych, opiekuńczych, kierowniczo-organizacyjnych, perswazyjnych; podaje przykłady zawodów, w których potrzebne są kompetencje społeczne danego rodzaju, • kwestionariusz temperamentu, • kwestionariusz warunków fizycznych, które należy uwzględnić przy podejmowaniu decyzji o wyborze zawodu <p>2) Test wstępnych zainteresowań branżowych - Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego dla dzieci i młodzieży w wieku 6-16 lat. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania,</p>



			<p>automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników. Test ten bada zainteresowanie w kierunku 11 branż zawodowych. Nie posiada też żadnych ograniczeń co do liczby osób badanych jak również nie trzeba mieć uprawnień psychologa, aby posługiwać się tym testem.</p> <p>3) Ryś w gąszczu zawodów – licencja bezterminowa na 1 stanowisko. Umożliwia realizację zadania z 4 na 5 obszarów realizacji doradztwa zawodowego obowiązujących w szkole: zajęcia z nauczycielem wychowawcą, zajęcia z zakresu doradztwa zawodowego (w kl. 7 i 8 po 10h), obowiązkowe zajęcia edukacyjne z zakresu kształcenia ogólnego (prowadzone przez wszystkich nauczycieli), zajęcia związane z wyborem kierunku kształcenia i zawodu prowadzone w ramach pomocy psychologiczno-pedagogicznej.</p>
2.	Tkaniny na stroje i dekoracje - zestaw	1	<p>1. Bawełna granatowa: Ilość: 20 metrów, Szerokość: 150 cm, Gramatura: 140 g/m²</p> <p>2. Filc czerwony 3m, zielony 3m, niebieski 2m, żółty 2m : Ilość: 10 metrów, Szerokość: 90 cm, Gramatura: 180 g/m²</p> <p>3. Tiul biały 8m, błękitny 7m: Ilość: 15 metrów, Szerokość: 140 cm, Gramatura: 40 g/m²– kolory pastelowe</p> <p>4. Bawełna zielona : Ilość: 8 metrów, Szerokość: 150 cm, Gramatura: 140 g/m²</p> <p>5. Bawełna czerwona: Ilość: 6 metrów, Szerokość: 150 cm, Gramatura: 140 g/m²</p>
3.	Pomoce dydaktyczne do prowadzenia zajęć TUS - zestaw	1	<p>1. Karty Uczuć i Potrzeb - Fizyczna Talia - 1 szt.</p> <p>2. Pakiet dialog TUS - Filmy Modelowe + E-book) – 1 zestaw</p> <p>- Filmy Modelowe TUS to zestaw: 14 modułów tematycznych, gdzie każdy moduł wnikliwie omawia jeden aspekt rozmowy, 39 nagranych scenek dialogowych, które zostały wzbogacone wypowiedziami graficznymi dla podopiecznych, 42 kart pracy i ponad 20 piktogramów do wielokrotnego wykorzystania.</p> <p>- E-book zestaw zawiera: 12 rozdziałów tematycznych dotyczących prowadzenia rozmowy, 94 karty pracy, które możesz wielokrotnie wykorzystać w czasie zajęć TUS, łącznie ponad 150 stron praktycznej wiedzy ułożonej w przejrzysty układ, wzbogaconej kolorowymi grafikami i cennymi wypowiedziami.</p> <p>3. Niezbędnik trenera TUS 1 szt. - baza gotowych ćwiczeń, do wykorzystania w sytuacjach awaryjnych, które da się zastosować w sytuacji, gdzie pierwotny scenariusz się nie sprawdził. łącznie 28 pomocy do pracy z dziećmi w różnych grupach wiekowych (4+) do wykorzystania przez psychologów, pedagogów, trenerów TUS, ale również rodziców/opiekunów, nauczycieli i wychowawców.</p> <p>4. Karty kompetencji 1 szt. - narzędzia do udzielania informacji zwrotnej. Zamiast pochwał, uwag i ocen, kształtują samoocenę ucznia w kontekście rozwijania kompetencji osobistych.</p> <p>5. Teczka trenera TUS 1 szt. - narzędzie stworzone z myślą o trenerach TUS, pedagogach, psychologach i innych terapeutach pracujących metodą TUS. Przydatna na etapie diagnozy i tworzenia planów terapii, w trakcie regularnej pracy grupowej czy też w momencie ewaluacji zajęć i tworzenia podsumowań całego cyklu terapeutycznego.</p>
4.	Wyzłuszczacz	1	<p>Miękka gruszka wypełniona granulatem, pokryta trwałą tkaniną PCV, z nadrukowaną groźną miną. Przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, do rozładowywania złości w bezpieczny sposób. Pomoc przydatna do pracy z uczniami ze zdiagnozowanymi zaburzeniami opozycyjno-buntowniczymi, z ADHD, autyzmem, zespołem Aspergera.</p>



Fundusze Europejskie
dla Lubelskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



5.	Piłki emotki, 20 szt. - zestaw	1	Wykonane z pianki poliuretanowej miękkie piłeczki z dwustronnie nadrukowanymi buźkami-emotikonkami. Zestaw 20 szt., śr. 4,6 cm
6.	Magiczna kula	1	Lampa zmieniająca kolor światła. Jasność i kolor światła można zmieniać dzięki pilotowi na podczerwień. W komplecie zasilacz (czas działania naładowanego urządzenia: powyżej 8 godzin). Wykonana z tworzywa sztucznego. Wym. 40 x 40 x 40 cm, dł. kabla zasilającego 1,85, max. obciążenie 100 kg.
7.	Tablica szkolna pojedyncza zielona, lakierowana, 100 x 85	1	Tablica kredowa o zielonej powierzchni lakierowanej. Rama wykonana z profilu aluminiowego w kolorze srebrnym, wykończona popielatymi narożnikami. Dodatkowo produkt wyposażono w wygodną półkę na całej szerokości, która zmieści wszystkie niezbędne przybory. Wyjątkowo łatwa i szybka w montażu. Istnieje możliwość zawieszenia tablicy zarówno w pionie, jak i w poziomie. Elementy mocujące w zestawie. Gwarancja: min.10 lat na powierzchnię lakierowaną, Wym. 100 x 85 cm
8.	Worek do boksowania złości	1	Worek do boksowania złości przeznaczony dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Wykonany z trwałej i zmywalnej tkaniny PCV, ma kształt walcowatej poduszki. Wym. 26 x 45 cm
9.	Worek na zabawki z lwem	1	Pojemny worek na zabawki, maskotki, itp., wykonany z wytrzymałej tkaniny, z kolorową aplikacją lwa. Po obu stronach znajdują się wygodne uchwyty ułatwiające przenoszenie worka. Wym. - śr. 50 cm, wys. 50 cm.
10.	Zestaw do boksowania	1	Worek do boksowania wraz z 2 rękawicami. Worek i rękawice wykonane z bezpiecznych materiałów syntetycznych. Wym. - wys. worka 58 cm, śr. worka 22 cm.
11.	Plansza do wytupywania złości	1	Plansza do wytupywania złości przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Wykonana z trwałej i zmywalnej tkaniny PCV - na czerwonym tle umieszczone są żółte kontury „rozzłoszczonych” stóp. Wym. Planszy 44 x 44 cm
12.	Jak odreagować emocje?	1	Możliwości odreagowania smutku i złości zostały przedstawione za pomocą rysunków-symboli. Pomoc dla dzieci. Do planszy załączona jest krótka instrukcja dla nauczyciela, wyjaśniająca na czym polegają poszczególne metody rozładowywania wybranych emocji. Wym. planszy 68 x 48 cm
13.	Klepsydra z żelom typu Jumbo	2	Wymiary: wys. 20 cm, średnica ok. 6-8 cm. Po odwróceniu klepsydry kolorowy żel powoli spływa na dno