**Zadanie 4. Zakup licencji do oprogramowania**

**Część 1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa** | **j.m.** | **Ilość** | **Opis** |
| 1 | **Oprogramowanie do obróbki graficznej**  **CorelDRAW**  **Graphics Suite** | szt. | 1 | Okres licencji: wieczysta  Rodzaj licencji: edukacyjna  Język: Polski  Obszar zastosowań: szkolny/firmowy  Architektura: 64 bit  Zawiera funkcjonalność:  – tworzenia grafiki wektorowej i przygotowywania układów stron  – obróbki zdjęć, ich ulepszania i retuszowania  – przeglądania czcionek i zarządzania nimi  - przekształcania map bitowych w edytowalne grafiki wektorowe (narzędzie wbudowane w program CorelDRAW)  – przechwytywania zawartości ekranu (tylko w wersji dla Windows)  – szybkiego edytowania zdjęć w formacie RAW  Wymagane zasoby:  - ponad 7000 obrazków clipart, obrazów cyfrowych oraz szablonów grafik na pojazdy  - 1000 zdjęć o wysokiej rozdzielczości  - ponad 1000 czcionek TrueType i OpenType  - zintegrowany dostęp do ponad 1400 rodzin czcionek Google  - ponad 200 profesjonalnie zaprojektowanych szablonów  - ponad 600 wypełnień tonalnych, wektorowych i bitmapowych  Obsługiwane typy plików:  WebP, GIF, JPG, PNG, BMP, CPT, CPX, CMX, FILL, TXT, HEIF  PDF, DOCX, PSD, TIFF, WMF, EMF, AI, EPS, SVG  DWG/DXF, DCS, CGM, JPEG 2000, TTF, DES, PPT, XLS, PUB, VSD |

Produkty należy dostarczyć do szkoły:

Produkty należy dostarczyć do szkoły:

Szkoła Podstawowa im. Kazimierza Kupczyka w Tychowie Starym, Tychów Stary 69, 27-220 Mirzec

**Część 2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa** | **j.m.** | **Ilość** | **Opis** |
| 1 | **Minecraft Education** | szt. | 1 | Licencja na okres 2 lat na minimum 12 stanowisk.  Wersja licencji: dla instytucji edukacyjnej |

Produkty należy dostarczyć do szkoły:

Szkoła Podstawowa im. Gustawa Kwiecińskiego w Osinach; Osiny 101,

27-220 Mirzec