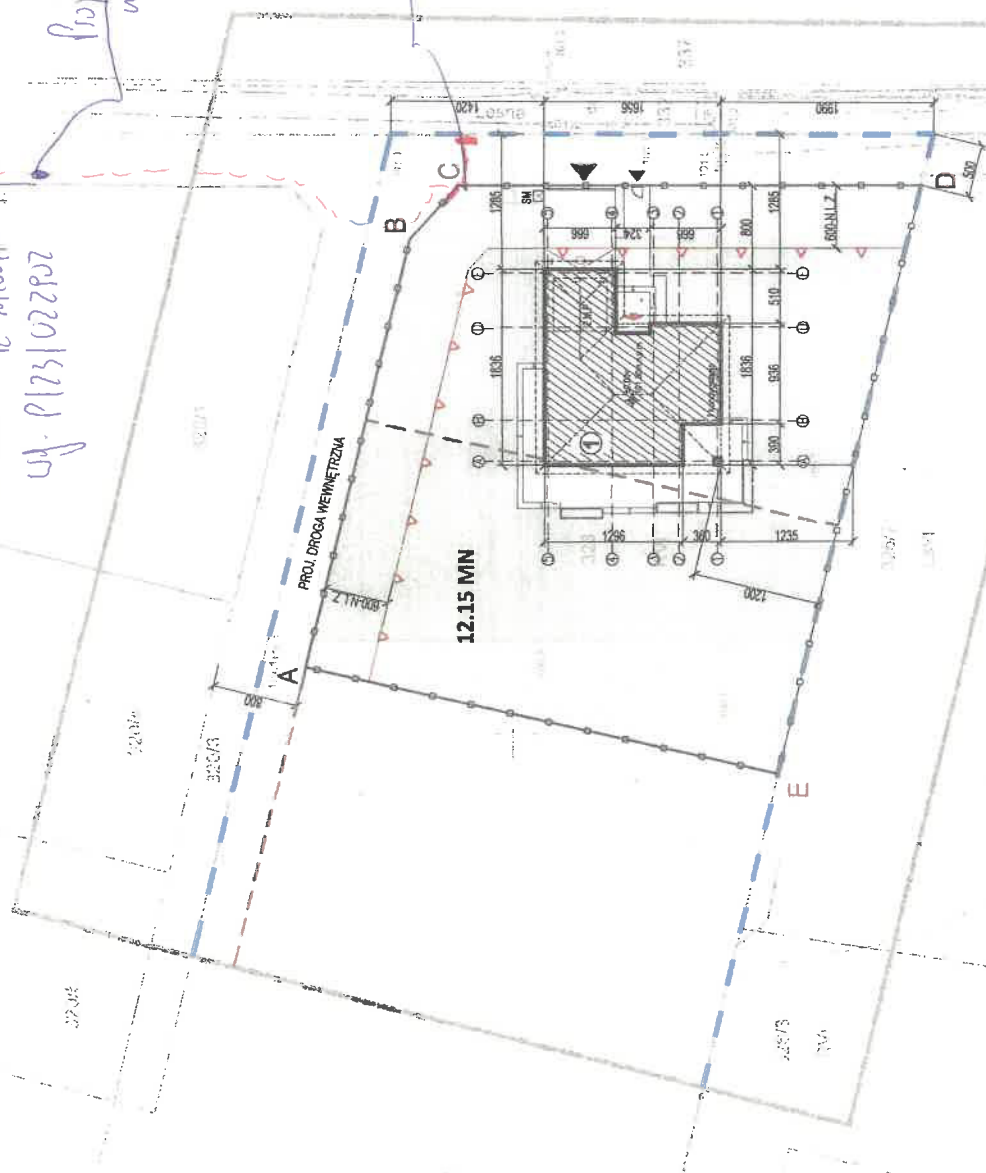


Proj. VLSN-9212F-VH21
C-VH21F



668
S. P. 1011

Zupa Stary
Jerzy Majmarowski
Nacznik Wydziału
Inżynierii Budowlanej

ZESTAWIENIE POWIERZCHNI ZAGOSPODAROWANIA I DZIAŁKI		mg. MPZP
nazwa	powierzchnia [m ²]	-
powierzchnia strzeli o nr ewid. 323	21 652,00m ²	-
powierzchnia strzeli o nr ewid. 323 - teren inwestycji (obszar A-E) wyznaczonej przez linię rozgraniczającą	234,00m ²	100,00%
powierzchnia zabudowy budynku mieszkalnego jednorodzinnego	234,00m ²	10,00%
powierzchnie berzońc (dwuchwytów)	233,00m ²	9,53%
powierzchnie berzońc błądzące czynnych	1876,00m ²	79,46%

	POWIERZCHNIE ZABUDOWY projektowane zabudowa budynku mieszkalnego jednorodzinnego	
	TERENY UTWORZONE projektem nawierzchni terenów utwardzonych (torn. piesz., jezdni, schodów, podestów, tarasów zewn. na gruncie) - beton, kostka brukowa, płyty mrozoodp.	
	TERENY BIOLOGICZNE CZYNNY zieleni niska: trawnik, ogród ozdobny	
OZNACZENIA NA RYSUNKU <div>  granica działki nr ewidencyjny 323  linia rozgraniczająca teren inwestycji (A-E) - obszar oddziaływania nieprzeznaczalna linia zabudowy  projektowany wjazd/wyjazd na działkę - dostęp do drogi publicznej  główne wejście do budynku mieszkalnego jednorodzinnego  dodatkowe wejście/wyjście do budynku mieszkalnego jednorodzinnego  <input checked="" type="checkbox"/> SM projektowane miejsca do gromadzenia odpadów zielonych  <input type="checkbox"/> M.P. projektowane stanowisko postojowe dla samochodów osobowych  <input type="checkbox"/> O projektowane ogrodzenie działki (w tym furtka i brama wjazdowa) </div>		
Budowa budynku mieszkalnego jednorodzinnego Część działki nr ewidencyjny 323, obręb ewidencyjny Głównów (00003), jednostka ewidencyjna Stare Miasto (301011_2)		
NAZWA OBIEKTU BUDOWANEGO	INWESTOR	
ADRES OBIEKTU BUDOWANEGO	Piotr Krzyżanowski zam. Głównów, ul. Lipowa 10, 62-570 Rychtal	
PROJEKTOWAŁ	inż. B. Zielińska GA-N.335/6346/1/1779 w specjalności konstrukcyjno-budowlanej	
BRAJZA Architekci i inż.	STADIUM	DATA sierpień 2024
TEMAT RYSUNKU	Projekt zagospodarowania działki	NR RYSUNKU PZD_A01