

EDIOM OR - Moduł wymiany danych – wytyczne

Wersja dokumentu 1.0.0

1 Spis treści

1	Spis treści.....	1
2	Format wymiany danych	2
3	Poprawne dane do importu	2
3.1	Zasady ogólne.....	2
3.2	Obiekty OR - statusy	2
3.2.1	Usuwanie	2
3.3	Warstwy i podwarstwy.....	2
4	Procedura wymiany fragmentu bazy danych OR	3
5	Nieprawidłowości sprawdzane przy imporcie.....	4
6	Sprawdzenie pól na warstwach pod kątem dopuszczalnych wartości.....	4

2 Format wymiany danych

Zestaw danych (projekt) przekazywanych do aktualizacji składa się z:

1. Części stałej, zawsze takiej samej, niezależnej od eksportowanych danych oraz stanu bazy:
 - a. Dokument z opisem warstw, słowników i pól (EDIOM OR – Moduł wymiany danych – struktura danych.pdf)
 - b. Niniejszy dokument z wytycznymi oraz opisem przypadku tworzenia nowych obiektów, modyfikacji istniejących oraz usuwania
2. Części rzadko zmiennej, zależnej od słowników w aplikacji:
 - a. Biblioteki symboli w postaci plików .png (miniatur) oraz .xls ze spisem symboli
 - b. Słowników stosowanych kodów w plikach .xls
3. Części zmiennej, zależnej od eksportowanego obszaru:
 - a. Plików *.shp z poszczególnymi warstwami EDIOM OR
 - b. Podsumowanie i lista maksymalnych ID

3 Poprawne dane do importu

3.1 Zasady ogólne

Moduł wymiany danych importuje dane z plików „.shp” w takim formacie, w jakim zostały wydane.

Identyfikatory nowych obiektów powinny być unikalne i wyższe niż maksymalne ID użyte w wydanym przez moduł fragmencie. Mimo to system podczas importu nadaje nowe identyfikatory tym obiektom, aby nie dopuścić do konfliktów (np. w przypadku równoległego importu kilku projektów).

3.2 Obiekty OR - statusy

Każdy obiekt główny (podpora, znak pionowy lub poziomy, sygnalizator itp) ma status.

Wartość tego pola jest kluczowa dla procesu wykonania projektu. Dopuszczalne wartości:

I - istniejący w ewidencji, będzie aktualizowany przy wykonaniu projektu (przenoszeniu do ewidencji)

N – nowy, będzie tworzony nowy obiekt na odpowiedniej warstwie EOR

U – usuwany, będzie usuwany z warstwy EOR

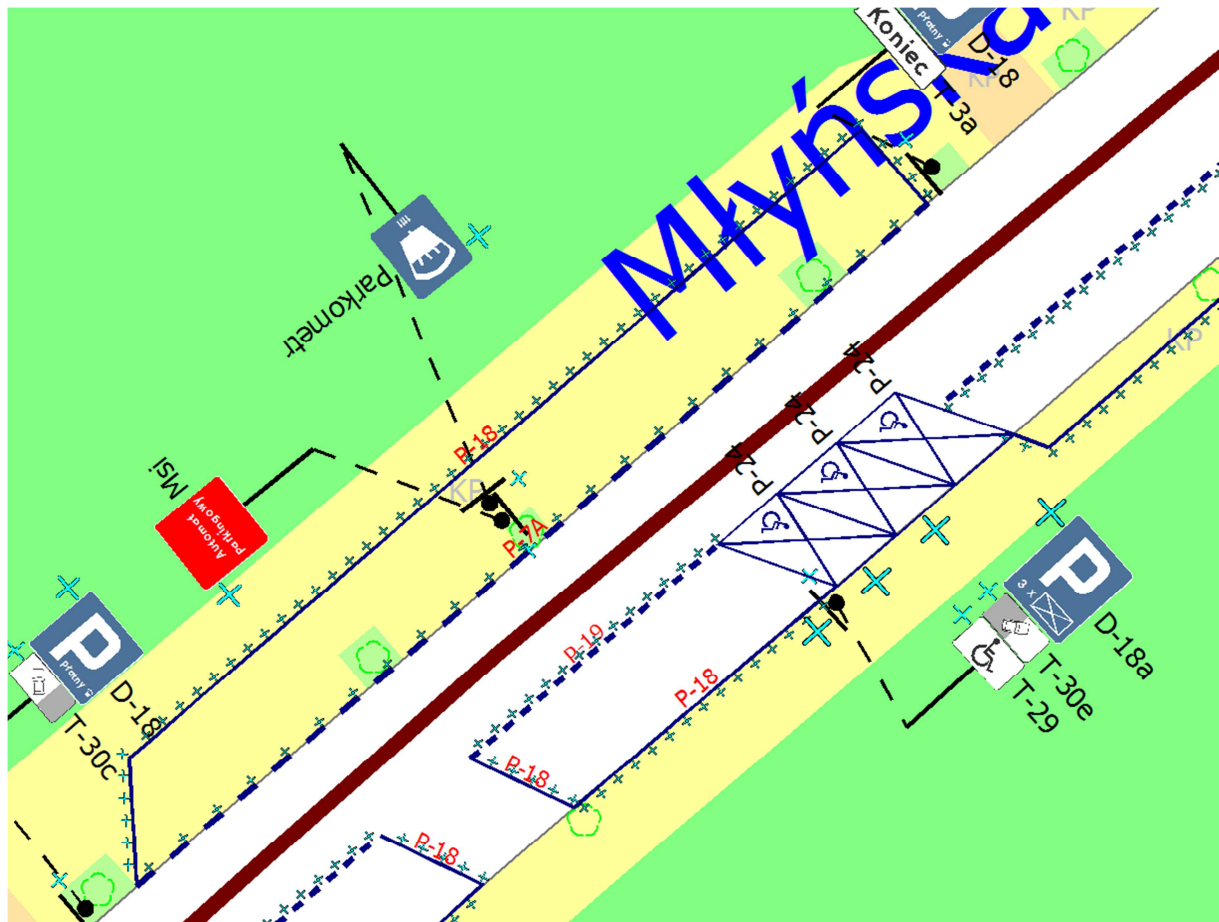
3.2.1 Usuwanie

Nie można usuwać obiektów z warstw POR. Wszystkie obiekty do usunięcia powinny pozostać z ustawionym statusem (ID_STATUS = „U”). Jest to metoda zgłaszania do usunięcia.

3.3 Warstwy i podwarstwy

Obiekty oznakowania pionowego są złożone z podpory oraz znaków lub sygnalizatorów osadzonych na podporach. Stąd obiekty podrzędne przechowują identyfikator podpory w polu ID_PODPORY. Aplikacja prezentuje obrót znaku, jako sumę obrotu podpory oraz znaku/sygnalizatora. Dzięki temu

można zrealizować znaki na podporach dwustronnych. Jedne są z obrotem 0, a z drugiej strony z obrotem 180 stopni.



Rysunek 1 Przykładowy fragment projektu OR

Na powyższym przykładowym obrazie widać:

1. Podpory punktowe
2. Odbośniki
3. Znaki pionowe z opisami (opisy program generuje przy wyświetlaniu), w tym wiele znaków na jednym odbośniku (T-29, T-30e, D-18a). Proszę zwrócić uwagę na dopasowanie punktów wstawienia bloków (zawsze środek dolnej krawędzi bloku) do wielkości znaków/bloków, w taki sposób by się układały bez szczelin.
4. Znaki poziome liniowe (P-18)
5. Znaki poziome punktowe (P-24)

Plusy przy symbolach znaków oraz na liniach oznaczają, iż są to znaki o statusie N (nowy). Program w ten sposób wyróżnia je graficznie. Robi to automatycznie i nie wymaga to specjalnych bloków.

4 Procedura wymiany fragmentu bazy danych OR

Schemat procedury (przepływ danych):

EOR -> POR -> shp -> POR -> EOR

Procedura wymiany geometrycznego fragmentu bazy danych EOR:

1. Utworzenie projektu POR o odpowiedniej nazwie oraz obszarze (zasięgu)
2. Pobranie do projektu wszystkich obiektów EOR znajdujących się wewnątrz obszaru projektu
3. Eksport projektu do zewnętrznych plików w formacie shp
4. Po pewnym czasie import projektu (nowych danych):
 - a. Weryfikacja danych mechanizmami sprawdzania:
 - i. poprawności zastosowanych kodów (pola słownikowane),
 - ii. poprawnego wypełnienia wymaganych pól,
 - iii. poprawnych powiązań obiektów nadrzędnych i podrzędnych (np. podpora i znaki pionowe na niej)
 - iv. pełności dołączonych symboli znaków zastosowanych w importowanych obiektach (pliki rastrowe), wykrywanie znaków spoza biblioteki
 - b. Import danych i bloków
 - i. podmiana wszystkich obiektów POR projektu na te z plików shp
 - ii. Import do słownika por_własne symboli nieistniejących w systemie z plików rastrowych
5. Zatwierdzenie i wykonanie projektu

5 Nieprawidłowości sprawdzane przy imporcie

System weryfikuje i umieszcza w raporcie błędy:

1. DOB – dane opisowe brak wartości, niewypełnione obowiązkowe pole w obiekcie
2. DOBS – dane opisowe błędna wartość w polu zesłownikowanym, brak takiej wartości w słowniku kodów
3. RELB – brak wpisu/powiązania z obiektem nadrzędnym
4. RELZ – złe powiązanie z obiektem nadrzędnym
5. BZNZ – niepoprawny znak, nie występuje w bibliotece znaków

6 Sprawdzenie pól na warstwach pod kątem dopuszczalnych wartości

Pola używające wartości słownikowych (kodów) są sprawdzane zgodnie z dokumentem „EDIOM OR – Moduł wymiany danych – struktura danych.pdf”. W tym dokumencie są opisane wszystkie zależności i wszystkie są weryfikowane.