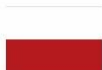


## ZADANIE V

### KSIAŻKI, PODRĘCZNIKI, MAPY I GRY EDUKACYJNE

#### OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Lp.	Przedmiot	Specyfikacja
1	Atlas do oznaczania roślin	Atlas do oznaczania roślin - Rośliny. Spotkania z przyrodą. Autorzy: Zbigniew Nawara, Inga Szwedler. Stron: 400
2	Atlas zwierząt	Atlas zwierząt - Zwierzęta. Spotkania z przyrodą. Autorzy: Autor: Stichmann Wilfried, Kretzschmar Erich. 448 stron
3	Atlas drzew	Atlas drzew - Drzewa. Spotkania z przyrodą, Autor: Mark Bachofer Joachim Mayer
4	Plansza - cykl rozwojowy mchu i paproci	Plansza - cykl rozwojowy mchu i paproci. Parametry przybliżone. Format: 70 cm x 100 cm po rozwinięciu. Druk wielkoformatowy w 1 ark. wydawniczym nie klejony. Pokrycie, folia wzmacniająca błysk, nadająca efektowny połysk. Folia zawiera filtr UV opóźniający proces – płowienia kolorów. Powierzchnia planszy, jest zmywalna, dzięki czemu łatwo ją utrzymywać w czystości.
5	Plansza- cykl rozwojowy sosny	Plansza- cykl rozwojowy sosny. Parametry przybliżone. Format: 70 cm x 100 cm po rozwinięciu. Druk wielkoformatowy w 1 ark. wydawniczym nie klejony. Pokrycie, folia wzmacniająca błysk, nadająca efektowny połysk. Folia zawiera filtr UV opóźniający proces – płowienia kolorów. Powierzchnia planszy, jest zmywalna, dzięki czemu łatwo ją utrzymywać w czystości.
6	Plansza- od kwiatu do owocu	Plansza- od kwiatu do owocu. Parametry przybliżone. Format: 70 cm x 100 cm po rozwinięciu. Druk wielkoformatowy w 1 ark. wydawniczym nie klejony. Pokrycie, folia wzmacniająca błysk, nadająca efektowny połysk. Folia zawiera filtr UV opóźniający proces – płowienia kolorów. Powierzchnia planszy, jest zmywalna, dzięki czemu łatwo ją utrzymywać w czystości.
7	Plansza - witaminy w organizmie człowieka	Plansza - witaminy w organizmie człowieka. Parametry przybliżone. Format: 70 cm x 100 cm po rozwinięciu (+/-10%). Druk wielkoformatowy w 1 ark. wydawniczym nie klejony. Pokrycie, folia wzmacniająca błysk, nadająca efektowny połysk. Folia zawiera filtr UV opóźniający proces – płowienia kolorów. Powierzchnia planszy, jest zmywalna, dzięki czemu łatwo ją utrzymywać w czystości.
8	Gra edukacyjna: kwasy i zasady	Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki:



		<p>Kwasy i zasady.</p> <p>Elementy ze sklejki lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami.</p> <p>W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejki o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.</p>
9	Gra edukacyjna: pochodne węglowodorów	<p>Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: Pochodne węglowodorów.</p> <p>Elementy ze sklejki lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami.</p> <p>W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejki o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.</p>
10	Gra edukacyjna: węgiel i jego związki	<p>Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: Węgiel i jego związki</p> <p>Elementy ze sklejki lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami.</p> <p>W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejki o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.</p>
11	Gra edukacyjna: sole	<p>Gra typu „domino”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne domino gra logiczna z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: Sole</p> <p>Elementy ze sklejki lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami.</p> <p>W zestawie minimum 30 sztuk płytek domino ze sklejki o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.</p>
12	Repetytorium historia kl.4-6	<p>Repetytorium. Szkoła podstawowa. Historia. Klasy 4-6 aut. Beata Józków lub książka równoważna. Repetytorium - szkoła podstawowa - historia pozwoli uczniom klas 4-6 bezproblemowo i skutecznie zdobywać informacje niezbędne do opanowania podstawy programowej. Repetytorium... zawiera liczne mapy, zdjęcia oraz reprodukcje dzieł sztuki, które pozwolą łatwiej zrozumieć i przyswoić wiedzę na temat przeszłości świata i Polski.</p>
13	Repetytorium historia kl.7-8	<p>Repetytorium. Szkoła podstawowa. Historia. Klasy 7-8. aut. Beata Józków lub książka równoważna. Uczeń może efektywnie opanować wymogi podstawy programowej. Repetytorium... zawiera mapy, schematy i reprodukcje obrazów, dzięki którym rzetelnie opisane fakty nabiorą konkretnych kształtów</p>
14	Plansze: język polski – gramatyka i interpunkcja, zestaw	<p>Plansze ścienne: język polski - gramatyka i interpunkcja lub zestaw równoważny. Zestaw powinien zawierać min. 13 plansz z zagadnieniami gramatyki i interpunkcji. Druk na papierze kredowym 250 g, foliowana jednostronnie, format: 70 x 100cm, aluminiowe listwy z zawieszka lub drewniane półwałki z linką</p>



15	Słownik języka polskiego	Słownik języka polskiego PWN lub równoważny. Zawiera: około 50 000 haseł; 21 000 frazeologizmów i 5000 terminów specjalistycznych; wyczerpujące informacje o wyrazie – definicje, pochodzenie, kwalifikatory, przykłady użycia, odmianę; tabele fleksyjne z odmianami rzeczowników, przymiotników i czasowników.
16	Wielki słownik frazeologiczny	Wielki słownik frazeologiczny z przysłowiami PWN lub równoważny. 17 000 związków wyrazowych ilustrowanych 12 000 przykładów z Korpusu Języka Polskiego PWN, liczącego 100 000 000 wyrazów, 500 przysłów opatrzonych definicjami.
17	Słownik wyrazów obcych	Słownik wyrazów obcych PWN oprac. prof. Andrzej Bańkowski lub równoważny. 40 000 haseł i podhaseł. Wydawnictwo książkowe.
18	Wielki słownik ortograficzny	Wielki słownik ortograficzny PWN lub równoważny. 140 000 haseł. Najnowsze wydanie, zgodne z najnowszymi zmianami w ortografii. Wydawnictwo książkowe.
19	Słownik synonimów	Słownik synonimów PWN aut.: Zofia Kurzowa, Zofia Kubiszyn-Mędrala, Mirosław Skarżyński, Justyna Winiarska lub równoważny.
20	Słownik poprawnej polszczyzny	Słownik poprawnej polszczyzny PWN lub równoważny. Słownik złożony z zestawu 2 tomów. 50 000 haseł, w tym słownictwo współczesne, wyrazy dawne, występujące jeszcze we frazeologizmach i przysłowia, regionalizmy, słownictwo środowiskowe i potoczne.
21	Gra edukacyjna, 5 sekund	Gra 5 sekund lub równoważna w zakresie spełniania celu dydaktycznego i zawartości zestawu. Gra polega na odpowiedzi na wylosowane pytanie w ciągu 5 sekund. Zawartość zestawu do gry: 378 kart z pytaniami (756 pytań), 6 kart „Następny”, 6 kart „Zmiana”, 6 pionków do gry, plansza do gry, specjalny czasomierz, plastikowe pudełko na karty, instrukcja. Możliwość rozgrywki bez planszy.
22	Gra edukacyjna, 5 sekund Junior	Gra 5 sekund Junior - wersja dla dzieci lub równoważna w zakresie spełniania celu dydaktycznego i zawartości zestawu:. Gra polega na odpowiedzi na wylosowane pytanie w ciągu 5 sekund. Zawartość zestawu do gry: 378 kart z pytaniami (756 pytań), 6 kart „Następny”, 6 kart „Zmiana”, 6 pionków do gry, plansza do gry, specjalny czasomierz, plastikowe pudełko na karty, instrukcja. Możliwość rozgrywki bez planszy.
23	Gra Dobble Zwierzaki	Gra Dobble Zwierzaki lub równoważna w zakresie spełniania celu dydaktycznego i zawartości zestawu:. Ilość graczy: 2 osoby, 3-4 osoby, 5 i więcej. Gra składa się z 55 kolorowych kart z czytelnymi symbolami zwierząt zamkniętych w metalowej puszcze.
24	Dobble XXL	Dobble XXL – gra edukacyjna lub produkt, który będzie równoważny pod względem spełniania zadań dydaktycznych/merytorycznych i przybliżonego składu zestawu oraz podanych parametrów technicznych w zakresie (+/-) 10%. . Przeznaczona do zajęć wewnątrz jak i na świeżym



		powietrzu. Celem gr jest odnalezienie i wskazanie identycznych symboli, zanim zrobią to przeciwnicy. Dowolne dwie karty z zestawu zawsze łączy dokładnie jeden wspólny obrazek. Wiek graczy: od 6 lat, liczba graczy: 2-8 osób. Zawartość zestawu: 20 plastikowych kart o średnicy 45 cm, instrukcja
25	Gra typu jenga	Gra typu „jenga”, „Tańcząca wieża” lub równoważna w zakresie wymagań minimalnych: Zasady gry: Z podłużnych klocków gracze budują wieżę. Rozgrywka polega na wyciąganiu kolejno klocków z dolnej lub środkowej części wieży - po jednym klocku w jednej kolejce, następnie gracz stara się umieścić klocek, który wyjął, na szczycie wieży tak, by nie przewrócić wieży. Gra jest kontynuowana do momentu, gdy wieża się przewróci. Skład zestawu do gry: minimum 49 sztuk drewnianych klocków do gry, kostka do gry, instrukcja, kartonowe opakowanie, pojedynczy klocek o długości ni mniejszej niż 7 cm, szerokość boku 2 cm (+/- 1 cm) Gra przeznaczona dla 2 lub więcej osób w wieku powyżej czwartego roku życia.
26	Gra podróż w czasie	Gra edukacyjna. Podróż w czasie, wydawnictwo Nasza Księgarnia. Gra rozwija umiejętność opowiadania, pamięć, wyobraźnię, skojarzenia i empatię. Do gry dołączony jest komentarz psychologa dziecięcego. Gra oparta o pamięć i, mnemotechnicznie, opowiadanie historii. Historie te, powstałe wskutek próby połączenia ilustracji krain z losowymi przedmiotami. Gra planszowa. Gra edukacyjna lub produkt równoważny pod względem spełniania zadań dydaktycznych/merytorycznych w zakresie: „Gra rozwijająca umiejętność opowiadania, pamięć, wyobraźnię, skojarzenia i empatię. Gra oparta o pamięć i opowiadanie historii przeznaczona dla dzieci"
27	Memo dotykowe	Memo dotykowe, Gra sensoryczna lub równoważna w zakresie spełniania celu dydaktycznego i zawartości zestawu. Gra polega na odnajdywaniu z użyciem dotyku dwóch jednakowych elementów. Zestaw składa się z 32 elementów w kształcie walca drewnianego, z różnorodną w dotyku powierzchnią, fakturą na podstawie wewnątrz. Przybliżona średnica pojedynczego walca 4 cm. W zestawie torba / pokrowiec do przechowywania i transportu.
28	REGULACJA EMOCJI – gra	REGULACJA EMOCJI –gra psychoterapeutyczna lub równoważna w zakresie spełniania celu dydaktycznego i zawartości zestawu, wzmacnia i buduje inteligencję emocjonalną tych, wszechstronne narzędzie do pracy indywidualnej i zespołowej. Zestaw do gry zawiera: 1 duża kostka z emocjami i 5 małych kostek z cyframi, zaproszenie do dialogu, karta ćwiczeń, 30 kolorowych kart, 2 przykładowe instrukcje, poręczne drewniane pudełko do przechowywania i transportu gry.



29	Karty aktywności nastolatków	KAN - Karty Aktywności Nastolatków, autor: Wegner-Jezierska Magdalena , Gołąb Dominika, wydawnictwo do pracy terapeutycznej z młodzieżą powyżej dziesiątego roku życia i młodymi dorosłymi. Do wykorzystania na zajęciach indywidualnych i grupowych w klasie, w grupie czy na terapii. Całość umieszczona w pudełku do transportu i przechowywania, zawiera: 50 kart ilustrujących AKTYWNOŚCI i obszary zaangażowania nastolatków (np. aktywny odpoczynek, nauka, imprezy, sport). Na rewersie każdej karty znajduje się lista POTRZEB, które dzięki danej aktywności mogą być realizowane. Książeczkę-Instrukcję, która zawiera wskazówki do szeregu ćwiczeń z obszaru terapii psychologicznej, treningu umiejętności społecznych (TUS), socjoterapii oraz orientacji zawodowej.
30	Sylabomania	Sylabomania - edukacyjna gra planszowa. Gra i układanka dla dzieci. Gracze poruszają się po planszy w kierunku mety i po drodze rozwiązują zadania z sylab tworzą wyrazy (połącz sylaby w pary aby powstał wyraz).
31	Sylaby - układanka edukacyjna	Sylaby zestaw edukacyjny, złożony z 112 dużych kart z sylabami, 40 obrazków i instrukcji z czterema propozycjami zabaw. Zestaw zawiera: 112 kart z sylabami, 40 tafelków z obrazkami, instrukcję.
32	Ortografia na 6	"Ortografia na 6" gra edukacyjna. Gra zawiera 66 rysunków i nazw, w których należy uzupełnić brakujące literki. Zawartość zestawu do gry: plansza do gry, 66 wyrazów (rysunek + nazwa), 67 liter, 111 żetonów, 4 pionki, kostka do gry, instrukcja.
33	Tabliczka mnożenia - gra edukacyjna	Tabliczka mnożenia - gra, układanka edukacyjna. Gra przeznaczona dla dzieci od lat 6-u. Gra wspomagająca naukę tabliczki mnożenia. Zasady gry: Pierwszy zawodnik rzuca kostką. Uzyskana ilość punktów wskaże, które zadanie z planszy należy rozwiązać. Zawodnik podaje wynik działania, wybiera z ramki kamień z zadaniem wylosowanym na dużej planszy i sprawdza prawidłowość udzielonej odpowiedzi z drugiej strony kamienia. Jeżeli odpowiedź jest prawidłowa zawodnik kładzie ten kamień na planszy zadaniem do góry i ustawia obok pionek. Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do Mety.
34	Emocja - kodowanka	Gra edukacyjna E-motki, kodowanka. Gra polega na tworzenie poleceń i sekwencji obrazkowych. Zawartość zestawu do gry: 10 buziek emotków (każda podzielona na dwie części – 20 elementów), książeczka z ramką, 10 pasków kodowych, 32 elementy memory, instrukcja.
35	Memory, zwierzęta	Gra typu memory z motywem zwierząt. Obrazki - kartoniki do gry przedstawiają fotografię różnych zwierząt. Komplet wraz z pudełkiem do przechowywania.
36	Quiz - gra dydaktyczna	Hello Maestro Quiz Wynalazki, historia, odkrycia. Edukacyjna gra planszowa typu pytania i odpowiedź – quiz. Każdy gracz ma 2 pionki. Pierwszy służy do ilustrowania progresu w grze, drugi do lokalizowania na osi czasu zdarzeń historycznych.



		Zawartość zestawu do gry: plansza, karty pytanie, karty ryzyko, karty ABC, pionki, kostka. Wiek: 7+
37	Gra planszowa o kosmosie, edukacyjna	Był sobie Kosmos, gra edukacyjna. Zawartość zestawu do gry: plansza 55 kart z pytaniami (razem 165 pytań), 51 kart Szansa/Pech, 4 karty Warunki lądowania na planecie, 4 żetony Planeta, 64 żetony Paliwo, 20 żetonów Ośłona, 30 kolorowych kryształków, 4 pionki Kapitan Statku Kosmicznego – do wyboru, 2 pionki Kosmiczny Rabuś, 1 kostka cyfrowa, 1 kostka funkcyjna, tabliczka Pojemnik na próbki do badań naukowych, instrukcja.
38	Gra dydaktyczna - bingo chemiczne	Bingo chemiczne - pierwiastki i ich symbole. Zawartość zestawu: 30 plansz do bingo A5 (dwustronne), 118 kartoników "metryczka pierwiastka" (6 x 6 cm), 150 żetonów z tworzywa.
39	Gra edukacyjna: wiązania i reakcje	Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: wiązania i reakcje chemiczne Elementy ze sklejk lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami. W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejk o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.
40	Chemiczne domino- kwasy i wodorotlenki	Gra typu „domino”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne domino gra logiczna z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: kwasy i wodorotlenki Elementy ze sklejk lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami. W zestawie minimum 30 sztuk płytek domino ze sklejk o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.
41	Chemiczne memory, kwasy i wodorotlenki	Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: kwasy i wodorotlenki. Elementy ze sklejk lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami. W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejk o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.
42	Chemiczne memory - pochodne węglowodorów	Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki: pochodne węglowodorów Elementy ze sklejk lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami. W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejk o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.
43	Chemiczne memory- między chemią a biologią	Gra typu „memory”, edukacyjna z wiadomościami z zakresu chemii. Chemiczne memory gra pamięciowa z zakresu wiedzy ze szkoły podstawowej z chemii. Dział, tematyka układanki:





		między chemią a biologią. Elementy ze sklejk lub drewna z naniesionymi hasłami, wzorami chemicznymi oraz ich wyjaśnieniami. W zestawie minimum 40 sztuk płytek ze sklejki o wymiarach min. 4x8 cm oraz drewniane pudełko do przechowywania gry.
44	Gra zręcznościowa, pudełkowa	Gra zręcznościowa – Gloutons. Gra z ukrytymi obiektami, ćwiczenie na refleks. Gra polega na szybkim reagowaniu i wyszukiwaniu ukrytych obiektów. Gracze muszą wykazać się spostrzegawczością i szybkością, aby jak najszybciej znaleźć ukryte przedmioty. W zestawie cztery figurki, cztery pęsety, 96 sznureczków, 32 karty i kostka do gry. Gra zręcznościowa - Gloutons lub produkt równoważny pod względem spełniania zadań dydaktycznych/merytorycznych w zakresie: „Gra zręcznościowa – ćwiczenie na refleks, przeznaczona dla dzieci”
45	Zestaw ćwiczeń matematycznych	Karty pracy w szkole i w domu, przeznaczoną dla uczniów klasy pierwszej są zgodne z podstawą programową. Książeczka krok po kroku wprowadza dziecko w świat matematyki. Poszczególne działy zapoznają z cyframi 1-20, uczą działań na zbiorach, dodawania i odejmowania do dwudziestu bez przekroczenia progu dziesiątkowego oraz liczenia dziesiątkami do stu. Są też ćwiczenia będące wprowadzeniem do geometrii, czyli kształtowanie orientacji przestrzennej i rozpoznawanie figur geometrycznych. Uzupełnieniem są karty wprowadzające pojęcia podstawowych miar i wag, a także uczące posługiwania się kalendarzem i zegarem. Zadania w tej książeczce są bardzo różnorodne, a przez to ciekawe i nie pozwalają dziecku znudzić się pracą. Są tu kolorowanki, rysowanie, łączenie i liczenie elementów, rysowanie po śladzie, rozsypanki, labirynty.
46	Wydawnictwo książkowe - Stymulacja i terapia. Kategoryzacja	Wydawnictwo książkowe - Stymulacja i terapia. Kategoryzacja. Autor: Agnieszka Fabisiak-Majcher, Marta Korendo, Elżbieta Ławczys. Kategoryzacja to zestaw ćwiczeń usprawniających procesy myślowe dzieci.
47	Gry i zabawy z dawnych lat	Wydawnictwo książkowe - zestaw zabaw i gier dla dzieci w różnych wieku lub równoważne w zakresie spełniania zadań dydaktycznych. Znajdują się tutaj zarówno proste wyliczanki, w tym "Baloniku nasz malutki", "Mam chusteczkę haftowaną" czy "Mało nas do pieczenia chleba", zabawy podwórkowe typu "dwa ognie", gra w kapsle, gumę, komórki do wynajęcia, ziemniaka albo tramwaj. W książce znajdziemy też pomysły na zabawy zapewniające rozrywkę w domu, takie jak "piekło-niebo", "wisielec", "pomidor" lub "inteligencja", a także kilka zabaw ludowych (np. "Uciekła mi przepióreczka" i "Jaworowi ludzie"). Autor: Katarzyna Piętka
48	Matematyka zbiór zadań	Matematyka. Zbiór zadań zestaw dodatkowych ćwiczeń matematycznych obejmujących: zadania z treścią, ćwiczenia w liczeniu, gry i zadania logiczne, łamigłówki. Zbiór zadań dla klasy 1. Liczba stron: 56. Autor: Małgorzata Wiązowska



49	Zeszyt z zadaniami matematycznymi o podwyższonym stopniu trudności	Zeszyt z zadaniami o podwyższonym stopniu trudności to zbiór dodatkowych ćwiczeń humanistycznych i matematycznych, które pozwalają dziecku pogłębiać już zdobytą wiedzę. Zbiór zadań dla klasy 1. Liczba stron: 80, Autor: Barbara Mazur, Beata Sokołowska, Katarzyna Zagórska
50	Zadania do rozwiązania	Zadania do rozwiązania to publikacja zawierająca zestawy zadań z zakresu edukacji matematycznej. Zbiór zadań dla klasy 1. Książka wprowadza w świat umiejętności i pojęć, które pozwolą zrozumieć i wykonywać zadania matematyczne i logiczne. Liczba stron: 80, Wydawnictwo: MAC Edukacja
51	Baza prac domowych. Matematyka klasa 4-5	Seria interaktywnych zadań i ćwiczeń przedmiotowych EduPaka to uzupełnienie podręcznikowych ofert wydawniczych - zgodne z podstawą programową - narzędzie dla ewaluacji i aktywizacji oraz oceny postępów uczniów jak i wsparcia w ich diagnozie. To również znakomite rozwiązanie na powtórki, przygotowanie się do egzaminów, do konkursów czy zwykłych testów. Liczba lekcji: 320 Liczba zadań: 960 liczba licencji: otwarta dla szkoły czas trwania licencji: bezterminowa wiek uczniów: klasa 4-5 Dopasowane do podręczników: Nowa Era, WSiP, GWO
52	Baza prac domowych. Matematyka klasa 6-8	Seria interaktywnych zadań i ćwiczeń przedmiotowych EduPaka to uzupełnienie podręcznikowych ofert wydawniczych - zgodne z podstawą programową - narzędzie dla ewaluacji i aktywizacji oraz oceny postępów uczniów jak i wsparcia w ich diagnozie. To również znakomite rozwiązanie na powtórki, przygotowanie się do egzaminów, do konkursów czy zwykłych testów. Liczba lekcji: 384 Liczba zadań: 1152 liczba licencji: otwarta dla szkoły czas trwania licencji: bezterminowa wiek uczniów: klasa 6-8
53	Domino - dodawanie do 20	Zestaw trwałych elementów z tworzywa sztucznego. Na kartach widoczne są działania, oznaczone czarnym kolorem i wynik oznaczony na czerwono. Zadaniem jest dopasowanie do siebie działań i ich wyników, aktywne działania na elementach uczą dodawania w zakresie 20. Zestaw min. 24 elem. o wym. około 4 x 8 cm
54	Junior - Geostix	Zestaw pomaga rozwijać kreatywność dzieci, a także ich umiejętności manualne. Zestaw: • 200 patyczków z tworzywa sztucznego w różnych kolorach i rozmiarach. Przykładowe długości dł. 15; 14,14; 12,24; 10; 8,66; 7,07; 5; 2,5 cm, 20 dwustronnych kart ze wzorami z kartonu o wym. 17,5 x 11,5 cm





Fundusze Europejskie  
dla Lubelskiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



**lubelskie**  
*Smakuj życie!*

55	Nowe gry i zabawy ćwiczące odwagę	Rytuały i historyjki pomagające dziecku pokonać lęk, dramy, ćwiczenia ruchowe i scenki, zabawy rozwijające umiejętność rozwiązywania konfliktów oraz ćwiczące zaufanie do siebie, zabawy zachęcające do wspólnego przeżywania przygód, podróże w świat fantazji i ćwiczenia relaksacyjne - wszystkie propozycje zabaw przewidziane zostały dla dzieci między 3 a 10 rokiem życia. Ilość stron 96, Autor: Brigitte Wilmes-Mielenhausen
----	--------------------------------------	--