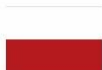


**ZADANIE VI****POMOCE, PRZYRZĄDY I MATERIAŁY DO TERAPII PSYCHOLOGICZNEJ****OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

Lp.	Przedmiot	Specyfikacja
1	Pakiet materiałów do pracy z dziećmi ASD	Autyzm. Eduteraeutica. Dla klas 1-8, zestaw materiałów, zebranych w jednym miejscu. Dostosowany dla całego grona pedagogicznego. W zestawie zawarto przydatne wskazówki dla nauczycieli klas 1-8 lub równoważny w zakresie spełniania zadań dydaktycznych i przybliżonej zawartości zestawu. Pakiet zawiera komplet materiałów dla pedagoga, nauczycieli wychowawców i nauczycieli specjalistów: min. 60 zabaw wspierających relacje i komunikację między uczniami (bloki tematyczne: emocje, kształtowanie i wzmacnianie pozytywnej postawy, rozwijanie umiejętności społecznych, zajęcia integracyjne, rozwijanie teorii umysłu i inne. 11 plakatów edukacyjnych, poradniki dla nauczycieli/wychowawców: Jak prowadzić lekcje w klasach, w których są uczniowie ze spektrum autyzmu oraz Dom szkoła klasa w trosce o ASA, czyli jak współpracować z Rodzicami ucznia z ASD, prezentacje multimedialne dla pedagoga do przeprowadzenia wewnętrznych szkoleń doskonalenia nauczycieli, min. 20 kart pracy integrujących uczniów, 5 sztuk praktycznych fiszek dla nauczycieli z podpowiedziami, jak wykorzystać mocne strony ucznia z ASD podczas zajęć w szkole, 3 arkusze buziek emotikoniek: zarówno te już gotowe jak i do samodzielnego wykonania, pomocne w komunikowaniu się z uczniami, dostęp do zbioru 20 filmów edukacyjnych o dzieciach i młodzieży ASD, długopis Banach 3D z 10 kartami pracy do stosowania na zajęciach rewalidacyjno-kompensacyjnych.
2	Karty milowe	Karty Milowe dla dzieci i młodzieży - z instrukcją dla specjalistów. Karty bazują na wiedzy terapeutycznej, zasadach FotoTerapii, zdobyczach neurobiologii i neurodydaktyki, coachingu rodzicielskiego, systemowej pracy z rodziną. Zestaw zawiera minimum: 42 karty (których pierwowzorami są namalowane suchymi pastelami obrazy), 3 puste karty (do własnego użytku lub wykorzystania podczas gier i zabaw, etui, instrukcja z 17 przykładowymi gram i zabawami. Gry: Góra skojarzeń, Prawda czy fałsz.
3	Porozmawiajmy o rozwodzie - karty pracy	Karty `Porozmawiajmy o ROZWODZIE` przeznaczone są do indywidualnej pomocy psychologicznej i psychoedukacji dzieci i młodzieży. Wydawnictwo Heim. Zestaw kart, stworzony przez psychoterapeutę, zawiera minimum 40 kart, opis kart i instrukcję. Karty mają pomóc dzieciom w rozeznaniu swoich uczuć, myśli i obaw związanych z zmianą, jaką jest rozwód.



4	Gra terapeutyczna	Gra terapeutyczna „Mijamy się Junior” lub równoważna w zakresie spełniania zadań terapeutycznych i przybliżonego składu zestawu. Cele gry: wzmacnianie więzi z rodziną, budowanie relacji i lepsze poznanie się graczy, rozpoznawanie i nazywanie emocji u siebie i innych, nauka akceptacji poprzez dostrzeganie u innych graczy różnic w rozumieniu świata, zachowań, uczuć, poglądów, uwalnianie się od napięć, emocji, stresu, wyrażanie stanów psychicznych i uzewnętrznianie emocji, rozwijanie koncentracji, spostrzegawczości i uważności, rozwijanie fantazji, kreatywności i pobudzenie do aktywności. Elementy gry: okrągłe plansze – 6 sztuk, karty zadań z numerami od 1-6 – 165 sztuk, dzwoneczek – 1 sztuka, diamenty – 60 sztuk, kostka do gry - 1 sztuka,
5	Karty, mijamy się – rozwód	Karty gra terapeutyczna „Mijamy się – rozwód” lub równoważna w zakresie spełniania zadań terapeutycznych i przybliżonego składu zestawu. Cele gry: przeznaczone są dla psychologów, pedagogów, którzy pracują z dziećmi w sytuacji kryzysu rozstania. W zestawie znajdują się karty metaforyczne, które uruchamiają emocjonalną i intuicyjną część naszego mózgu, karty z pytaniami bez odpowiedzi, które mają pobudzić do refleksji i głębszej analizy oraz karty z pytaniami i odpowiedziami, dzięki którym dziecko otrzymuje. Zestaw do gry zawiera: kart metaforycznych – 20 szt., kart z pytaniami i odpowiedziami – 20 szt., kart z pytaniami – 24 szt. (48 pytań).e wzmacniające informacje i wiedzę, jak radzić sobie w sytuacji rozstania rodziców.
6	Gra Mijamy się - SOR 2	Gra Terapeutyczna – Mijamy się - SOR 2 lub równoważna w zakresie spełniania zadań terapeutycznych i przybliżonego składu zestawu. Gra dla specjalistów – psychologów, pedagogów oraz terapeutów jako wsparcie w procesach terapeutycznych i diagnostycznych. Rodzaje kart w grze: Karty Szczerść – zawierają introspekcyjne pytania, które prowokują do samopoznania, otwartości i budowania głębszych relacji. Karty Uważność – skoncentruj się na mowie ciała. Te karty uczą bycia tu i teraz oraz skutecznej komunikacji. Karty Wdzięczność – przypominają o docenianiu tego, co mamy, wzmacniając naszą odporność psychiczną i pewność siebie. Karty Porozumienie – rozszerz swoją wiedzę o komunikacji. Karty te uświadamiają, jak ważna jest skuteczna komunikacja. Poznaj Mnie – pytania, które pozwalają na głębsze poznanie bliskich, przenosząc relacje na nowy poziom. Bez Agresji – konstruktywna komunikacja nastawiona na zrozumienie, obserwację i nazywanie uczuć. Karty Emocje – pomoc w zrozumieniu i wyrażaniu emocji, co prowadzi do zdrowszych relacji. Zawartość zestawu: Plansza do gry, 170 kart z zadaniami, 50 kart emocji, 2 kostki, 6 pionków.
7	Kompetencje emocjonalno-społeczne, pakiet	Eduterapeutica. Kompetencje społeczno-emocjonalne. Szkoła. Baza ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania



		przedszkolnego oraz przygotowanie dziecka do podjęcia nauki w szkole lub pakiet równoważny w zakresie spełniania zadań dydaktycznych i przybliżonej zawartości zestawu. Zawartość zestawu: 80 ćwiczeń interaktywnych online, 100 kart pracy dostępnych w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku.
8	Skrzynia skarbów wychowawcy	Skrzynia Skarbów Wychowawcy - kompleksowe narzędzie do pracy z uczniami. W skład zestawu wchodzi: Scenariusze lekcji poruszające takie tematy jak: budowanie tożsamości grupy, poczucie wspólnoty, docenianie siebie i innych, rozpoznawanie uczuć, mówienie o emocjach, radzenie sobie z emocjami nieprzyjemnymi w odczuwaniu, skupianie się na pozytywach czy tworzenie planów i marzeń. Dodatkowe karty pracy (dołączone do książeczki ze scenariuszami) – czyli materiały do kopiowania dla uczniów z miejscem na ich przemyślenia, zapiski, rysunki. 9 dużych, drewnianych kości podzielonych na kategorie: emocje przyjemne w odczuwaniu, emocje nieprzyjemne w odczuwaniu, wdzięczność, uważność, plany i marzenia, zasoby i łamacze lodu. Kości mogą służyć do pracy w parach lub w grupach. Można ich używać indywidualnie lub jako komplet. Należy jedynie pamiętać o tym, że w przypadku kości emocji rzucamy je zawsze razem w dwóch opcjach: kość emocji przyjemnych w odczuwaniu + pytania do emocji lub kość emocji nieprzyjemnych w odczuwaniu + pytania do emocji. Karty emocji – 9 kart do pracy w parach lub w grupach, każda z nich pozwala przyjrzeć się bliżej jednej emocji (złość, spokój, wstyd, obawa, smutek, radość, rozczarowanie, sympatia, duma).
9	Cechy na stół	„Cechy na stół” to pomoc terapeutyczna podejmująca temat samooceny w kontekście zniekształcenia poznawczego, którym jest etykietowanie. Narzędzie zostało skonstruowane tak, aby zidentyfikować „etykietki” przypisane sobie przez nastolatka (zarówno te „dobre”, jak i te „złe”) oraz - w przypadku tych negatywnych - przejść przez proces ich weryfikacji i modyfikacji (restrukturyzacja poznawcza).
10	Pakiet multimedialny – Autyzm	mTalent Autyzm 2 (Mowa czynna, od słowa do zdania + Mowa w kontekście społecznym cz.2) – pakiet lub równoważny w zakresie wymagań minimalnych Zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną, opóźnionym rozwojem mowy i innymi problemami komunikacyjnymi – licencja bezterminowa. Zawiera: kilkaset interaktywnych ekranów, karty pracy gotowe do wydruku, poradnik metodyczny zawierający gotowe scenariusze zajęć, zestawy dodatkowych pomocy.



11	Komplet kart-pomoc do obrazowania cech prozodycznych	PROZODIA to zestaw składający się z 35 kart, szkolenia w postaci nagrania do wielokrotnego odtwarzania oraz dodatkowych materiałów. Karty przedstawiają cechy prozodyczne oraz cechy dźwięków mowy takie jak tempo, głośność, intonacja, wysokość akcent i służą jako podpowiedź obrazująca te zjawiska. Ponadto w zestawie znajdują się karty wizualizujące pauzę i podpowiedzi wspierające jej eliminację. Zestaw zawiera również karty obrazujące emocjonalne nacechowanie wypowiedzi jak np.: gniew, radość, zdziwienie itp. oraz wspierające zabawy głosem np.: mów głosem myszki, mów jak tygrys itp. Pomoc ta jest przydatna w terapii zarówno dzieci jak i dorosłych, ze względu na zastosowanie obrazków oraz zdjęć i możliwość stopniowania trudności. Karty do podpowiadania cech prozodycznych przeznaczone są dla uczniów z dziecięcą apraxją mowy, osób z niedosłuchami, po udarach, z dyzartrią, z ASD i wszędzie tam gdzie potrzebna jest praca nad prozodią.
12	Nowe gry i zabawy ćwiczące odwagę	Rytuały i historyjki pomagające dziecku pokonać lęk, dramy, ćwiczenia ruchowe i scenki, zabawy rozwijające umiejętność rozwiązywania konfliktów oraz ćwiczące zaufanie do siebie, zabawy zachęcające do wspólnego przeżywania przygód, podróże w świat fantazji i ćwiczenia relaksacyjne - wszystkie propozycje zabaw przewidziane zostały dla dzieci między 3 a 10 rokiem życia. Ilość stron 96, Autor: Brigitte Wilmes-Mielenhausen
13	Trening Umiejętności Społecznych	Karty TYiTUS 6+. Wyobraź sobie, że... to pomoc przeznaczona do rozwijania kompetencji emocjonalnych i społecznych dzieci od 6. roku życia. W zestawie TYiTUS 6+. Wyobraź sobie, że... znajduje się 8 talii kart związanych z kategoriami dotyczącymi: zachowań asertywnych, rozpoznawania emocji, odczuwania empatii, umiejętności komunikowania się, osiągania kompromisu, rozwiązywania konfliktów, radzenia sobie ze stresem, podejmowania współpracy. W każdej talii są 24 karty z opisami konkretnych, codziennych sytuacji oraz z pytaniami i poleceniami. Odpowiedzi udzielane przez uczestników wskazują obszary do dalszej pracy terapeutycznej. Zawartość pudełka: 8 talii (192 karty) (105 x 74 mm) instrukcja (194 x 104 mm)
14	Kompetencje emocjonalno-społeczne. Szkoła - pakiet (program multimedialny + pomoce tradycyjne)	Pakiet Eduteraeutica Lux. Kompetencje emocjonalno-społeczne zawiera ćwiczenia interaktywne i karty pracy wspierające rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej dla dzieci podejmujących naukę w szkole (wychowania wczesnoszkolnego). Zawartość publikacji Kompetencje emocjonalno-społeczne. Szkoła: 130 ćwiczeń interaktywnych, 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji



		elektronicznej), gra karciana Wyobraźnik, plakat do zawieszenia, poradnik metodyczny. Wymagania techniczne programu seria Eduterapeutica LUX: Pendrive (licencja otwarta i bezterminowa): komputer z systemem operacyjnym: Windows 7/8/10/11 oraz wyższe wersje lub Mac OS, przeglądarka internetowa (zalecamy Google Chrome lub Opera), głośniki, mikrofon, port USB typu A.
15	Problemy Wychowawcze: Przemoc i agresja, Problemy emocjonalne, Uzależnienia	Kompleksowe wsparcie dla szkoły – dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów – oraz rodziców w zakresie funkcjonowania emocjonalno-społecznego uczniów w różnym wieku. Zestaw zawiera zebrane materiały trzech osobnych publikacji: Przemoc i agresja, Problemy emocjonalne, Uzależnienia Materiały dydaktyczne w ramach zestawu dla nauczycieli obejmują: -poradniki metodyczne podzielone na moduły tematyczne i grupy wiekowe uczniów, -scenariusze zajęć wychowawczych oraz materiały do ich prowadzenia, -prezentacje tematyczne (w tym na wydruki dla rodziców) oraz poradniki, -ulotki informacyjne dla rodziców (wydrukowane z możliwością ich dodruku z programu) Materiały podzielono na trzy grupy wiekowe odpowiadające klasom 1-3, 4-6 i 7-8 szkoły podstawowej. Zestaw zawiera: pendrive ze zbiorem różnorodnych materiałów (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na ekranie i wydruku, poradnik metodyczny, Gry na zajęcia wychowawcze w formie kartonowych elementów
16	Gra na emocjach	Gra zawiera ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawiać będziemy różne emocje. Elementy gry: 110 kart symboli 5 karty bez symboli – gracze mogą na nich narysować wymyślone przez siebie symbole 5 kart z przykładowymi pytaniami
17	Multimedialny Kwestionariusz Preferencji Zawodowych	Program komputerowy służący do badania preferencji ucznia związanych z wyborem zawodu poprzez określenie: • zdolności umysłowych • kompetencji społecznych • cech temperamentu • przeciwwskazań zdrowotnych. MKPZ pomaga przy wyborze kierunku kształcenia oraz wyborze zawodu. Licencja na 5 lat - 10 stanowisk



18	Wyobraź sobie, że... Trening Umiejętności Społecznych	<p>Karty TYiTUS 6+. Wyobraź sobie, że... to pomoc przeznaczona do rozwijania kompetencji emocjonalnych i społecznych dzieci od 6. roku życia.</p> <p>W zestawie TYiTUS 6+. Wyobraź sobie, że... znajduje się 8 talii kart związanych z kategoriami dotyczącymi: zachowań asertywnych, rozpoznawania emocji, odczuwania empatii, umiejętności komunikowania się, osiągania kompromisu, rozwiązywania konfliktów, radzenia sobie ze stresem, podejmowania współpracy.</p> <p>W każdej talii są 24 karty z opisami konkretnych, codziennych sytuacji oraz z pytaniami i poleceniami. Odpowiedzi udzielane przez uczestników wskazują obszary do dalszej pracy terapeutycznej.</p> <p>Zawartość pudełka: 8 talii (192 karty) (105 x 74 mm) instrukcja (194 x 104 mm)</p>
19	Kompetencje emocjonalno-społeczne. Szkoła - pakiet (program multimedialny + pomoce tradycyjne)	<p>Pakiet Eduterapeutica Lux. Kompetencje emocjonalno-społeczne zawiera ćwiczenia interaktywne i karty pracy wspierające rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej dla dzieci podejmujących naukę w szkole (wychowania wczesnoszkolnego). Zawartość publikacji Kompetencje emocjonalno-społeczne. Szkoła:</p> <p>130 ćwiczeń interaktywnych, 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji elektronicznej), gra karciana Wyobraźnik, plakat do zawieszenia, poradnik metodyczny.</p> <p>Wymagania techniczne programu seria Eduterapeutica LUX: Pendrive (licencja otwarta i bezterminowa): komputer z systemem operacyjnym: Windows 7/8/10/11 oraz wyższe wersje lub Mac OS, przeglądarka internetowa (zalecamy Google Chrome lub Opera), głośniki, mikrofon, port USB typu A.</p>
20	ADHD	<p>mTalent ADHD to program: Dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w dwóch grupach wiekowych (6+ i 11+) w zakresie zaburzeń uwagi, nadpobudliwości i impulsywności, czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD.</p> <p>mTalent ADHD – zawartość: Autorskie publikacje (w tym poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów) Kilkaset ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydruku Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego mTalent Bezpłatne aktualizacje programu LICENCJA BEZTERMINOWA. 4 STANOWISKA.</p>



21	Gra na emocjach	<p>Gra na emocjach lub równoważne. Gra zawiera ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawiać będziemy różne emocje.</p> <p>Elementy gry:</p> <p>110 kart symboli</p> <p>5 karty bez symboli – gracze mogą na nich narysować wymyślone przez siebie symbole</p> <p>5 kart z przykładowymi pytaniami</p>
22	Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych	<p>Program - idealne wsparcie dla nauczyciela prowadzącego zajęcia o charakterze terapeutycznym lub lekcje godziny wychowawczej.</p> <p>W skład programu wchodzi łącznie 40 nowoczesnych i merytorycznie opracowanych zagadnień. Program zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -30 zagadnień dotyczących ważnych społecznie tematów, takich jak: dyskryminacja, autorytet, sukces, depresja, uzależnienia, fake news czy trolling, -10 zagadnień związanych z zajęciami specjalistycznymi z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, -materiały dla nauczycieli, wychowawców i terapeutów pracujących indywidualnie lub grupowo z uczniami w wieku 10+, -karty pracy i szczegółowe scenariusze zajęć uwzględniające wykorzystanie multimedialnej zawartości programu „Będzie dobrze” pozwalające dostosować sposób prowadzenia zajęć w zależności od potrzeb i możliwości klasy, -interaktywne materiały aktywizujące uczniów stworzone z myślą o wspólnej pracy przy tablicy interaktywnej (np. mapa skojarzeń, metaplan, analiza SWOT, piramida priorytetów czy poker kryterialny).
23	Problemy Wychowawcze: Przemoc i agresja, Problemy emocjonalne, Uzależnienia	<p>Kompleksowe wsparcie dla szkoły – dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów – oraz rodziców w zakresie funkcjonowania emocjonalno-społecznego uczniów w różnym wieku.</p> <p>Zestaw zawiera zebrane materiały trzech osobnych publikacji: Przemoc i agresja, Problemy emocjonalne, Uzależnienia</p> <p>Materiały dydaktyczne w ramach zestawu dla nauczycieli obejmują:</p> <ul style="list-style-type: none"> -poradniki metodyczne podzielone na moduły tematyczne i grupy wiekowe uczniów, -scenariusze zajęć wychowawczych oraz materiały do ich prowadzenia, -prezentacje tematyczne (w tym na wywiadówki dla rodziców) oraz poradniki, -ulotki informacyjne dla rodziców (wydrukowane z możliwością ich dodruku z programu) <p>Materiały podzielono na trzy grupy wiekowe odpowiadające klasom 1-3, 4-6 i 7-8 szkoły podstawowej.</p> <p>Zestaw zawiera: pendrive ze zbiorem różnorodnych materiałów (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na</p>



		ekranie i wydruku, poradnik metodyczny, Gry na zajęcia wychowawcze w formie kartonowych elementów
24	Komplet kart-pomoc do obrazowania cech prozodycznych	<p>PROZODIA to zestaw składający się z 35 kart, szkolenia w postaci nagrania do wielokrotnego odtwarzania oraz dodatkowych materiałów dostępnych na naszej stronie (PDF). Karty przedstawiają cechy prozodyczne oraz cechy dźwięków mowy takie jak tempo, głośność, intonacja, wysokość akcent i służą jako podpowiedź obrazująca te zjawiska. Ponadto w zestawie znajdują się karty wizualizujące pauzę i podpowiedzi wspierające jej eliminację.</p> <p>Zestaw zawiera również karty obrazujące emocjonalne nacechowanie wypowiedzi jak np.: gniew, radość, zdziwienie itp. oraz wspierające zabawy głosem np.: mów głosem myszki, mów jak tygrys itp.</p>
25	Skojarzenia do mówienia –pomoc do wywoływania głosek +szkolenie on-line	<p>SKOJARZENIA DO MÓWIENIA</p> <p>zestaw wydrukowanych kart plus DWUGODZINNE szkolenie online</p> <p>„Skojarzenia do mówienia” pomoc logopedyczna do wywoływania i utrwalania głosek w mowie, do ćwiczenia słuchu fonemowego i kształtowania świadomości fonologicznej w oparciu o koncepcję metafor głoskowych Van Riper'a.</p> <p>Uczestnik szkolenia otrzymuje:</p> <ul style="list-style-type: none">- zestaw 40 kart (ilustracja 36 głosek plus 4 bonusowe) - specjalny wydruk (sztywny papier, matowy laminat)- wytrzymałe i praktyczne metalowe opakowanie na karty- udział w dwugodzinnym szkoleniu online- zaświadczenie