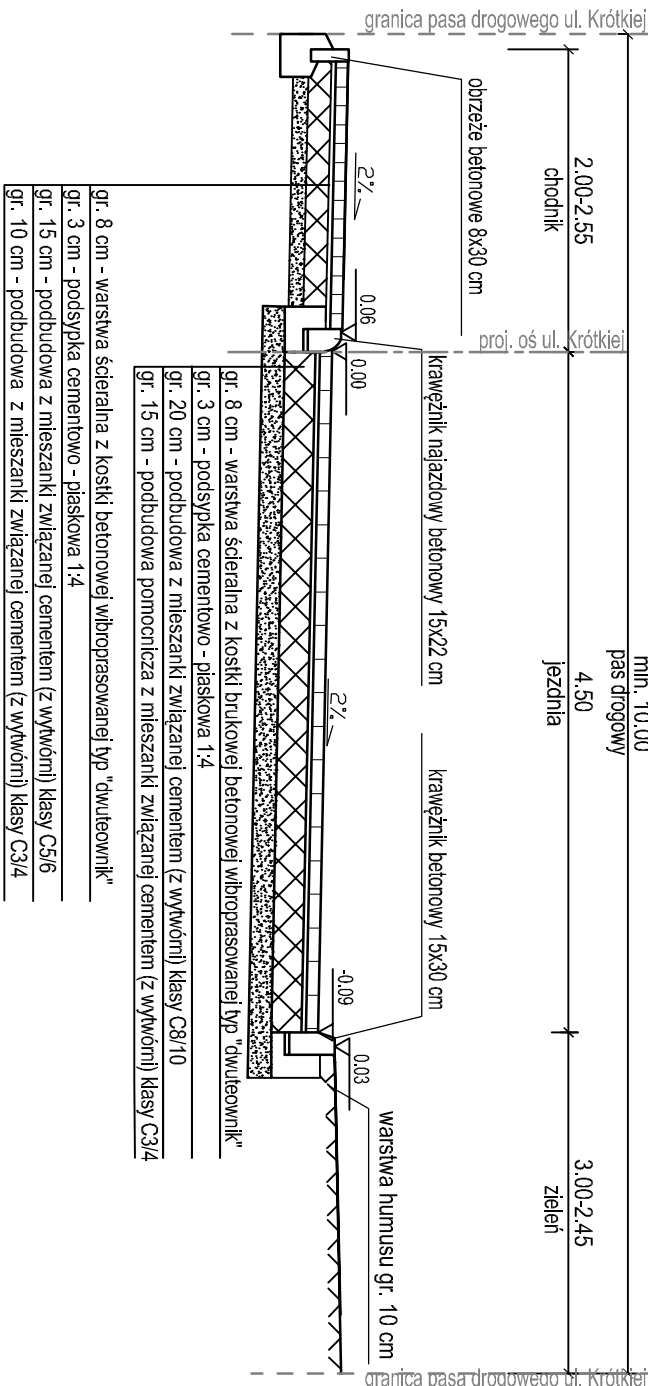


PRZEKRÓJ NORMALNY

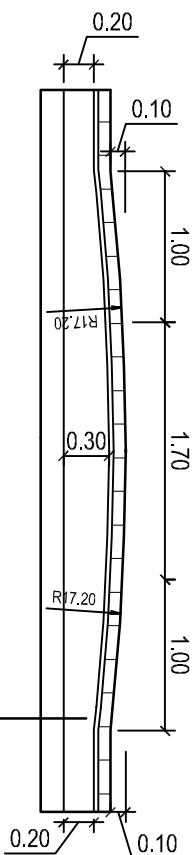


Uwaga: Kolorystyka kostki betonowej zgodnie z opisem technicznym i planem sytuacyjnym rys. 2.0.0

Podłoże doprowadzić do nośności G1 o module sprężystości (wtórnym)

nie mniejszym niż 100 MPa i wskaźniku zagęszczenia nie mniejszym niż 1,00

SCHEMAT - PRÓG ZWALNIAJĄCY



gr. 8 cm - warstwa ścierna z kostki brukowej betonowej wibroprasowanej typ "dwuteownik"

gr. 3 cm - podsypka cementowo - piaskowa 1:4

gr. 20-30 cm - podbudowa z mieszanki związanej cementem (z wytwórni) klasy C8/10

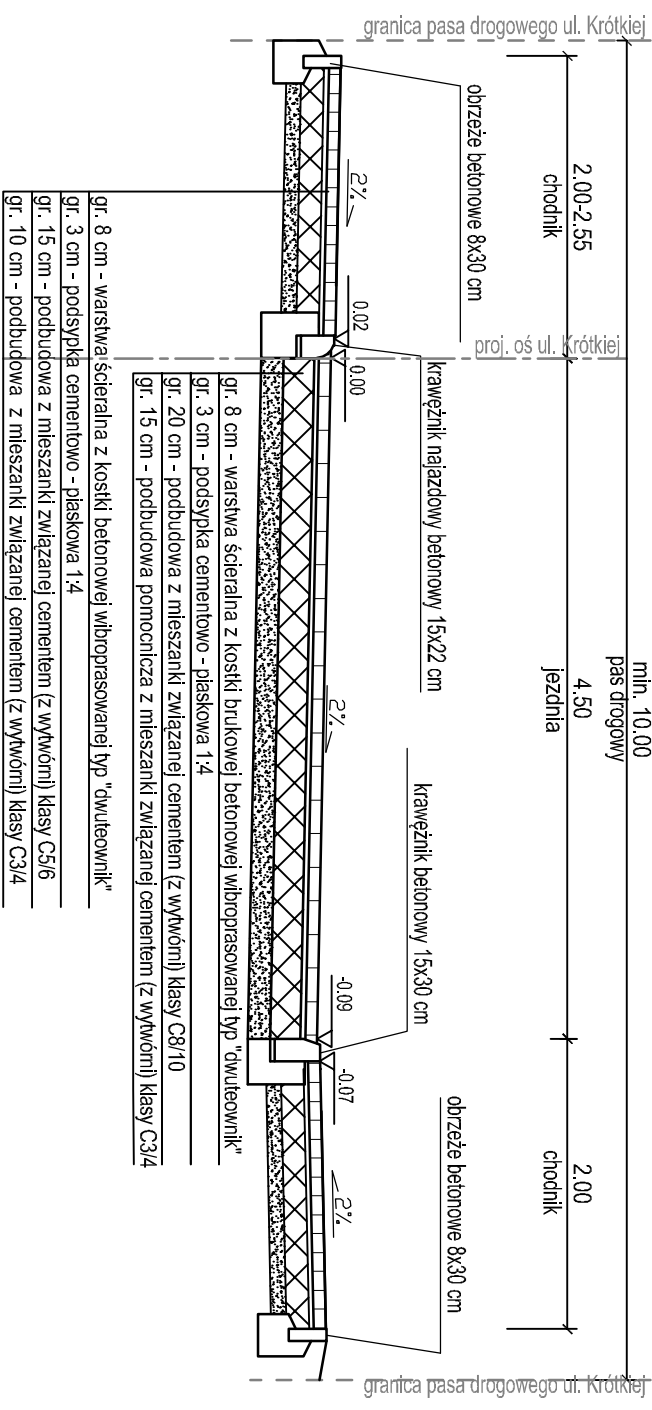
gr. 15 cm - wałstwa wzmacniająca z mieszanki związanej cementem (z wytwórni) klasy C3/4

* Podłoże doprowadzić do G1; $|s| \geq 1,0$

****Kolorystyka nawierzchni z kostki zgodnie z rysunkiem nr 2 (plan sytuacyjny)**

***Przy zjazdach i furtkach na posesje dostosować wysokośćiowo do terenu istniejącego działki prywatnej

PRZEKRÓJ NORMALNY - PRZEJŚCIE DLA PIESZYCH



| | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
| Zamawiający: | |  Gmina Swarzędz ul. Rynek 1 62-020 Swarzędz Centrala: 61 65 12 000 Fax: 61 65 12 211 NIP: 777-30-98-737 REGON: 631258483 | | Biuro Projektowe: ROAD II DESIGN JULITA SZCZEPANIAK ul. Rolna 30 62-080 Tarnowo Podgórne NIP: 777-272-06-72 REGON: 368163056 | |
| Budowa ul. Krótkiej w Kobylnicy | | | | | |
| Zadanie: Województwo WIELKOPOLSKIE, Powiat: POZNAŃSKI, Obręb: 0008 KOBYLNICA, Arkusz nr 03 numer ewidencyjny działek: 282, 284, 285/1, 285/2, 221/22, 286/4 Obręb: 0004 GRUSZCZYN, Arkusz nr 10 numer ewidencyjny działek: 237/2 | | | | | |
| Lokalizacja: | | | | | |
| Stadium: | | PROJEKT WYKONAWCZY | | Branża: | |
| Nazwa rysunku: | | PRZEKRÓJ NORMLANY | | DROGOWA | |
| Skład zespołu: | | Imię i Nazwisko: | | Podpis: | |
| Projektant: | | mgr inż. Julita Szczepaniak | | WKP/0297/POOD/12 | |
| Opracował: | | mgr inż. Maciej Szczepaniak | | --- | |
| Sprawdzający: | | mgr inż. Jacek Bromber | | WKP/0290/POOD/12 | |
| Tom: | | Wersja: | | Data: | |
| 01 | | 03.pln_04 | | 12.2019 | |
| | | | | Skala: | |
| | | | | 1:50 | |
| | | | | Nr rysunku: | |
| | | | | 3.1 | |