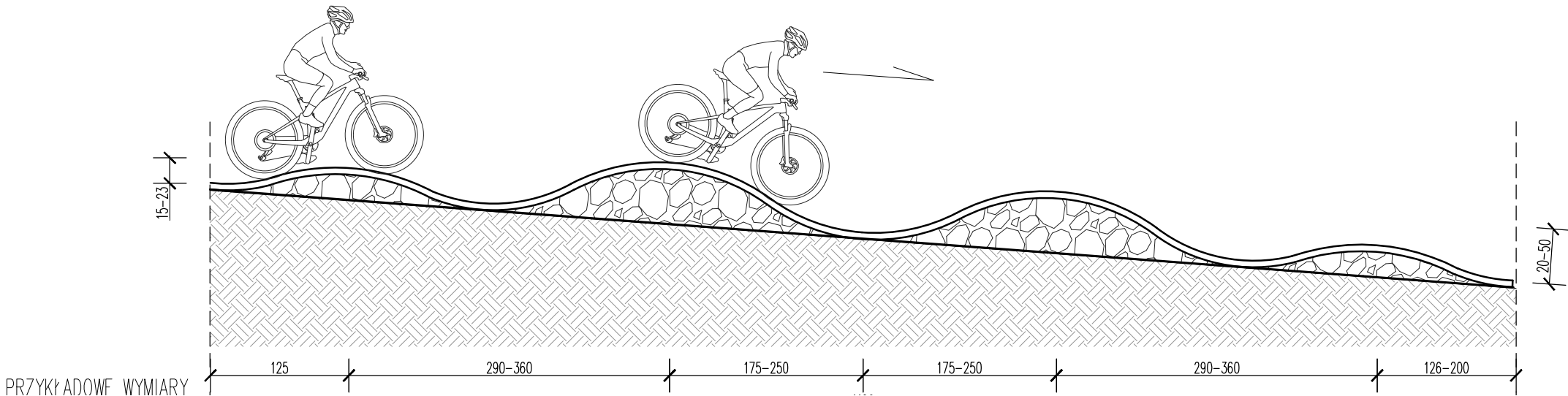
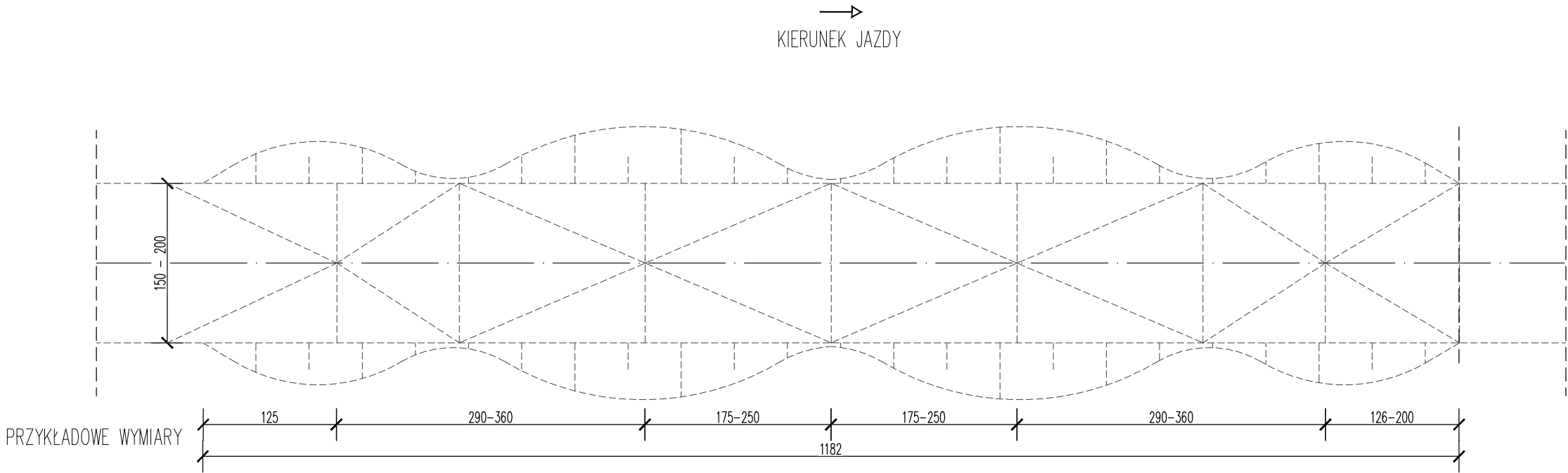


UWAGI:

ELEMENT TYPU PUMP – CZĘSTOTLIWOŚĆ I GEOMETRIA MULD FORMOWANYCH W TERENIE WARUNKUJE POKONANIE PRZEJAZDU Z WYSOKIEM LUB BEZ. ELEMENTY NALEŻY DOSTOSOWAĆ DO WARUNKÓW TERENU I PRĘDKOŚCI POKONYWANIA PRZESZKODY.

GEOMETRIĘ MULD NALEŻY DOSTOSOWAĆ DO PRZEJEZDNOŚCI W MIEJSCU WYKONANIA. NALEŻY WYKONAĆ WSTĘPNĄ GEOMETRIĘ MULD, SPRAWDZIĆ PRZEJEZDNOŚĆ I NASTĘPNIE WYKONAĆ WARSTWY DOCELOWE WEDŁUG ZAACEPTOWANEJ GEOMETRII.



RYSunEK POGLĄDOWY



GEOMETRIĘ PRZESZKODY NALEŻY DOSTOSOWAĆ DO PRZEJEZDNOŚCI W MIEJSCU WYKONANIA. NALEŻY WYKONAĆ WSTĘPNĄ GEOMETRIĘ PRZESZKODY, SPRAWDZIĆ PRZEJEZDNOŚĆ I NASTĘPNIE WYKONAĆ WARSTWY DOCELOWE WEDŁUG ZAACEPTOWANEJ GEOMETRII.



PRZĘKRÓJ POPRZECZNY – schemat ogólny

UWAGI:

1. NINIEJSZE OPRAWNIOWANIE PPU JEST WAŻĄCE DLA PROJEKTÓW BRANŻOWYCH – WSZELKIE ROZBIENNOŚCI UZGADNIAC Z PROJEKTANTEM.
2. RYSUNKI ARCHITEKTURY NALEŻY ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z RYSUNKAMI POZOSTAŁYCH BRANŻ ORAZ CZĘŚCIĄ OPISOWĄ PPU.
3. ELEMENTY NIEOKREŚLONE W PROJEKcie NALEŻY KĄDOPRAZOWO USTALIĆ Z PROJEKTANTEM PPU.
4. WSZELKIE PRZESZKODY NALEŻY DOSTOSOWAĆ DO WARUNKÓW TERENOWYCH, WYMIARY NALEŻY SPRAWDZIĆ I W KONECZNOŚCI DOPASOWAĆ DO PRZEJEZDNOŚCI, UMEJĘTNOŚCI I OCZEKIWAŃ UŻYTKOWNIKÓW.
5. WYKONAĆ POMIARY GEODEZYJNE PRZED TYCZENIEM ELEMENTÓW PROJEKTU, KĄDZIE DOCHYLENIA OD DANYCH WYNIKAJĄCYCH Z MAPY I PROJEKTU NALEŻY ZGŁOSIĆ PROJEKTANTOWI I USTALIĆ EMENTUALNE ROZWIĄZANIA ALTERNATYWNE NA MIEJSCU W RAMACH NAZORU AUTORSKIEGO.
6. PRZED ROZPOCZĘCIEM PRAC BUDOWY JĄCZYCH DOKUMENTACJĘ NALEŻY ZWERYFIKOWAĆ CAŁOŚCIOWO.
7. PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO WYKONANIA PRAC ORAZ DOKONYWANIEM ZAKÓWOWA MATERIAŁÓW NALEŻY:
 - dokonać zapoznać się z pełną dokumentacją budowlaną, WSZELKICH BRANŻ,
 - skoordynować technologicznie, WYKONYWANIA ROBÓT WSZELKICH BRANŻ W TŁW STWOR,
 - dokonać WSZELKICH INNYCH CZYNNOŚCI, PRZED WSZELKIMI WŁAZI I POMIARÓW W TERENIE, KĄDZIE KONECZNOŚĆ WYNIKA ZE SZTUKI BUDOWLANEJ, OBOWIĄZUJĄCYCH PRZEPISÓW I NALEŻYJĄCEJ STARANNOŚCI.
8. SKUTKI POŚREDZNE I BEZPOŚREDZNE NIESTOSOWANIA SIĘ DO POWYŻSZYCH ZALECEŃ ORAZĄJĄ, WYŁĄCZNIE WYKONANIE.
9. RYSUNKI WARSZTATOWE WSZELKICH ELEMENTÓW I PRAC WYKONCZONYCH ORAZ MONTAŻOWYCH NALEŻY PRZEDSTAWIĆ PROJEKTANTOWI DO AKCEPTACJI.
10. WSZELKIEGO RODZAJU WĄPIWNOŚCI DOTYCZĄCE WYKONANIA PRAC BUDOWLANYCH W NINIEJSZYM PROJEKcie NALEŻY ROZWAŻAĆ PRZED ROZPOCZĘCIEM BUDOWY W RAMACH NAZORU AUTORSKIEGO.
11. WSZELKIE UŻYTE MATERIAŁY BUDOWLANE I WYKONCZOWE POMIARY POSIADAĆ ATTEST IIB ORAZ ODPOWIEDZIE OBŁASTOWE NORME PN-EN 14974.
12. ELEMENTY DREWNIANE NIE MOGĄ POSIADAĆ OSTRYCH KRAWĘDZI ORAZ WYSTAJĄCYCH ELEMENTÓW MONTAŻOWYCH I ZGODNIE Z NORMĄ PN-EN 14974 POWINNY BYĆ ZABEZPIECZONE I MONTOWANE TRWAŁE.
13. ROBÓTY BUDOWLANE I RZEMIEŚNICZE NALEŻY WYKONYWAĆ ZGODNIE Z ZASADAMI SZTUKI BUDOWLANEJ I NORMAMI, POD NAZOREM OSÓB UPRAWNIOWYCH.
14. TEREN WOKÓŁ ŚCIEŻEK TRZEBA WYGRABIĆ, UZUPELNIĆ ZIEMIĄ I ZASIAĆ TRAWĘ, POWSTAŁE W WYNIKU PRAC USZKODZENIA TERENU WYKŁADZIĆ UZUPELNIĆ ZIEMIĄ I ZASIAĆ TRAWĘ, KĄDZIE PRZESZKODĘ PO WYBUDOWANIU NALEŻY PRZETESTOWAĆ NA ROWERZE. OSTATECZNA LOKALIZACJA, PRZESZKODY ICH KSZTAŁT I WIELKOŚĆ NALEŻY DOSTOSOWAĆ DO PRĘDKOŚCI JAZDY, W PRZYPADKU WĄPIWNOŚCI UZGODNIĆ ZMIANY Z AUTOREM PROJEKTU.
15. ODCINNI ZAKŁADANE MUSZĄ ZOSTAĆ STARANNIE WYPROFILOWANE. BANDY MUSZĄ MIEĆ PŁASKIE, NIEJĄCĄ I WYŚCICA, NIE MOGĄ BYĆ KĄDORATOWE. ZAKRETY POWINNY BYĆ ZŁĄŻONE KSZTAŁTEM DO LITERU OMEGA. MULDY MUSZĄ BYĆ PŁYNNE, NIE MOGĄ ODYRYWAĆ KOLA PRZY SZYBKIM ZŁĄŻU. MULDY TYPU PUMP WYKONUJEMY POMIĘDZY ZAKRĘTAMI I NA ODCINACH PROSTYCH. ŚCIEŻKA MUSI PŁYNĄĆ GÓRA DOŁ, ABY SKUTECZNIE ODPOWIEDZIAĆ WODĘ I POPRAWIAĆ PŁYNNOŚĆ JAZDY. KĄDZIE SŁUPKI NALEŻY OBRÓZIĆ KAMENIAMI, NAŁĄŻY NA KĄDZIE WYKONAĆ Z PŁASKICH DŁUGYCH KAMENI.
16. WYTŁYCZONE CIEŁY TRASY POWINNO ZOSTAĆ WYKONANE PRZED NAZOREM GEODEZYJNY NA PODSTAWIE RYSUNKU PZT ORAZ AUTORA PROJEKTU LUB OSOBĘ POSIADAJĄCĄ CERTYFIKAT WRA I UDOKUMENTOWANE DOŚWIADCZENIE W PROJEKTOWANIU I BUDOWANIU TRAS TEGO TYPU. LOKALIZACJA WSZELKICH PRZESZKOD ZOSTANIE POTWIERDZONA W TERENIE PRZED TYCZĄCĄ. ŚCIEŻKĘ UZNAJĘ SIĘ ZA WYKONANĄ, PRAWIDŁOWO PO PRZEJEZDZANIU I ZAACEPTOWANIU PRZED AUTOREM PROJEKTU. DOPERO PO ODOBROZIE ROWEROWYM MOŻNA ZROBIĆ INWESTYCJOM GOTOŃNOŚĆ DO PRZEPROWADZENIA ODOBROZU KĄDOROWEGO. WYKONANĄ POWINEN ZATWIERDZIĆ OSOBĘ POSIADAJĄCĄ DOŚWIADCZENIE PRZY BUDOWIE MN 5 KM TRASY TYPU XC, DOWNHILL, ENDURO LUB SINGLETRACK. ODPOWIEDNIO UDOKUMENTOWANE DOŚWIADCZENIE NALEŻY PRZEDKŁAĆ ZAMAWIAJĄCEMU.
15. WSZELKIE PRAWA AUTORSKIE NALEŻĄ DO DOKTOR | ARCHITEKCI.

<div>doktor architekci</div> <div>da</div>		<div>ul. Braniborska 2-10, lok.307</div> <div>53-680 Wrocław</div> <div>tel. 516 710 365</div> <div>e-mail: adoktor@saldoc.com</div> <div>web: www.saldoc.com</div> <div>web: www.facebook.com/doktorarchitekci</div>		<div>GMINA MIEJSKA BOLESŁAWIEC</div> <div>ul. RYNEK 41</div> <div>59-700 BOLESŁAWIEC</div>				
<div>Nazwa i lokalizacja inwestycji:</div>		<div>BUDOWA BIEŻNI REKREACYJNEJ, ROWEROWO-TERENOWEJ W RAMACH ZADANIA „BUDOWY ROWEROWEGO PARKU UMIEJĘTNOŚCI” WRAZ Z ZAGOSPODAROWANIEM TERENU I OBIEKTAMI MAŁEJ ARCHITEKTURY ORAZ WIATĄ do 35m², Dz : 225/5, 28/4, 223dr, 212dr, 222, 204dr, 205, 206, Obręb: 1.0014- Bolesławiec-14 (je.020101) Województwo dolnośląskie, powiat bolesławiecki, gmina Bolesławiec, miasto Bolesławiec</div>						
<div>Główny projektant:</div>		<div>mgr inż. arch. Andrzej Doktor</div> <div>Upewnienie budowlane w specjalności architektonicznej do projektowania bez ograniczeń</div>		<div>31/09/SLOKK</div>		<div>Data opracowania:</div> <div>15.07.2024</div>		
<div>Nazwa rysunku:</div>		<div>SCHEMAT PRZESZKODY TECHNICZNEJ – PUMP & JUMP ZJAZD</div>						
<div>Element projektu budowlanego:</div> <div>PROJEKT ZGŁOSZENIA</div>		<div>Branża:</div>	<div>Funkcja</div>	<div>Tytuł, imię, nazwisko</div>	<div>Nr uprawnień</div>	<div>Data</div>	<div>Podpis</div>	<div>Skala: 1:50</div>
		<div>ARCHITEKTURA</div>	<div>Projektował</div>	<div>mgr inż. arch. Andrzej Doktor</div>	<div>31/09/SLOKK</div>	<div>15.07.2024</div>	<div></div>	<div>Rys. nr</div> <div>MA_4</div>
		<div>ARCHITEKTURA</div>	<div>Asystenci</div>	<div>Bartosz Szymanek, Alicja Kurpiel</div>		<div>15.07.2024</div>		